

Чжан Сюань был ошеломлен на мгновение, но затем пришел в восторг!

Он прочитал много романов, поскольку происходил из хорошей семьи, поэтому, естественно, был хорошо знаком с системой.

Он открыл свой личный интерфейс.

[Имя: Чжан Сюань]

[Тип класса: Класс поддержки]

[Название класса: Некромант (уникальный)]

[Уровень: 1 (Опыт 0.00%)]

[Здоровье: 100]

[Физическая выносливость: 10]

[Дух: 25]

[Экипировка: нет]

[Пространство некромантии 0/5]

[Классовый навык 1: Болезненная битва (уровень 1). Цель теряет 3% всех атрибутов. Длительность: 5 сек. Время действия: 20 секунд. Эффекты увеличиваются с уровнем].

[Классовый навык 2: Summon Death Contract (1 уровень): Призывает воина-скелета с начальным уровнем железа. Качество призыва увеличивается с ростом навыка].

[Only Hidden Passive: Amplification Dice]

[Amplification Dice: эффект всех профессиональных умений магов случайным образом увеличивается в 5-20 раз. Вероятность срабатывания счастливых кубиков составляет 50%. Профессиональные навыки высвобождаются с наибольшим эффектом].

[Только скрытый талант: "Распределение боли"].

[Распределение боли: собственный урон мага передается призванному существу].

В целом, интерфейс Чжан Сюаня, казалось, не сильно изменился.

Однако два дополнительных уникальных таланта и умения были немного нелепыми!

Прежде всего, пассивные кубики усиления можно было назвать смехотворно мощными.

Возьмем для примера его профессиональный навык [Болезненная битва]. После его использования цель могла потерять небольшое количество атрибутов.

Однако с усилением кубика усиления эффект от навыка "Болезненная битва" случайным образом увеличивался в 5-20 раз!

Более того, за этим талантом скрывался эффект кубика удачи, поражающий небеса!

Другими словами, если лицо было удачным, то 60% статуса монстра отнималось.

Нелепость этого таланта заставила Чжан Сюаня потерять контроль над своим выражением лица.

Что касается скрытого таланта, то он бы назвал его самым сильным талантом!

Это было потому, что хотя боевая сила вызывателя не была слабой, но только потому, что вызванное им существо было сильным.

Боевая мощь вызывателя фактически ничем не отличалась от борьбы с пятью слабачками.

Более того, из-за своей профессии, вызыватели не могли носить снаряжение, которое могло бы увеличить их НР, чтобы повысить их живучесть.

Поэтому выживание Суммонеров всегда было большой проблемой. У многих Суммонеров их родные города были украдены незаметными монстрами.

С этим талантом, пока вызванное существо было живо, Чжан Сюань точно не пострадал бы.

Если в будущем он сможет вызывать тысячи вызванных существ, нужно ли ему будет думать о выживании?

Более того, насколько знал Чжан Сюань, даже маги, способные вызывать стихийных духов, не

обладали таким небесным талантом.

Что касается последнего Избранника Бога, то Чжан Сюань увидел лишь несколько простых представлений.

[При повышении уровня носитель будет накапливать энергию. Когда уровень энергии будет полным, вы случайным образом получите скрытый талант].

[Текущие очки энергии: 0/3]

Хотя он не знал, какой талант получит, но раз уж его дала система, то, естественно, все будет не так уж плохо!

Успокоившись, Чжан Сюань активировал Контракт Смерти.

Появился черный вихрь, и зомби, вырвавшиеся из земли, поползли через него.

Воин-скелет стоял перед кроватью в оцепенении.

Затем появился другой Воин-Скелет. Это был тот самый, которого он поместил в пространство нежити.

Призванные существа, помещенные в пространство нежити, могли быть вызваны в любое время. Это было довольно удобно.

В конце концов, хотя 25 пунктов психической силы Чжан Сюаня казались очень высокими, на вызов одного существа уходило 12 пунктов. Если бы он накопил их заранее, то был бы менее пассивен в бою.

Если снова посмотреть на двух воинов-скелетов, то в их внешности не было никакой разницы, и оба они выглядели полумертвыми.

Однако Чжан Сюань, как Вызыватель, увидел нечто совершенно иное.

[Воин-скелет (железный): уровень 1]

[Здоровье: 1,000]

[Ловкость: 160]

[Выносливость: -]

[Сила: 200]

[Дух: 0]

[Умения: нет]

Это был воин-скелет, который был призван после усиления кубиками. На него также подействовал эффект счастливых игральные костей.

Поэтому всесторонние характеристики изначально обычного воина-скелета увеличились в 20 раз!

После усиления различные характеристики воина-скелета уже соответствовали уровню элитного монстра 8-го уровня.

С их нынешними стандартами 1-го уровня они могли убивать даже обычных монстров 7-го уровня!

Самое главное, что уровень его интерфейса был только 1-го уровня!

На том же уровне, будь то монстры или любые классовые улучшения, они бледнели по сравнению с нынешними Воинами-Скелетами.

Даже мастер боевых искусств, который был известен как шестиугольный воин, не был исключением.

Это уже нельзя было назвать смешным!

С таким абсолютно верным гуманоидным бойцом рядом Чжан Сюань больше не задумывался о том, нападут ли на него.

Однако, когда он посмотрел на первого вызванного воина-скелета, его интерфейс ничуть не изменился.

"Похоже, что эффект кубиков действует только на неиспользованные навыки".

В следующий момент первый воин-скелет был поглощен вихрем, возникшим позади него.

Воины-скелеты с такой ценностью, очевидно, занимали много места. Конечно, тот, которого он вызвал в самом начале, не был исключением.

[Дух: 13+6].

Духовная сила Чжан Сюаня действительно восстановилась на 6 пунктов.

Это открытие также удивило его, потому что он никогда не слышал о классах вызывателей, которые извлекают вызванных существ, чтобы восполнить расход ментальной энергии.

Однако сейчас у него не было времени думать об этом. Потратив еще 12 пунктов духовной энергии, появился второй улучшенный воин-скелет.

В этом случае не сработал счастливый кубик, но он также увеличил общую стоимость в 16 раз. В целом, это было неплохо.

Дальше Чжан Сюань должен был восстановить свои душевные силы с помощью медитации, которой он научился в академии.

Это также был способ заменить отдых.

В академии, благодаря защите формации массива, высвобождение навыков не расходовало ментальную силу. Однако снаружи все было иначе.

Более того, маги расходовали много ментальной силы, поэтому их скорость восстановления была медленнее, чем у других профессий на ранних стадиях.

На следующий день, когда прозвенел колокол, Чжан Сюань вызвал еще одного воина-скелета.

В этот момент перед его кроватью стояли пять воинов-скелетов с саблями в руках.

Эта сцена выглядела немного странно.

В настоящий момент три из пяти вызванных воинов-скелетов имели множитель до 20. Оставшиеся два - 17 и 16 раз соответственно.

Однако даже тот, у которого были худшие характеристики, по всем параметрам был сравним с воином или бойцом 8-го уровня.

У Чжан Сюаня оставалось еще 9 пунктов духовной энергии, что было вполне приемлемо.

В это время, если в подземелье возникнут проблемы, он сможет в любой момент убрать воина-скелета и вызвать другого.

"Решено!"

Чжан Сюань, естественно, говорил об Академии Четырех Мудрецов. Учитывая силу его нынешней профессии, единственное, о чем ему нужно было подумать, так это о том, как быстро повысить уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/88408/2829213>