

Прошел месяц с тех пор, как Юша поселился в королевстве Солер.

Его день состоит из сопровождения королевы на завтрак каждое утро (по ее просьбе), затем тренировки по боевым искусствам и изучение магии ветра.

Его инструктора зовут Вальдес. Мужчина средних лет с седыми волосами до плеч. У него была мускулистая фигура и шрам, который тянулся от шеи вверх до щеки на левой стороне. Он сказал, что это след от сражения с оборотнем в молодости.

Его магическое сродство - ветер, поэтому ему поручили обучать Юшу. Он также владеет мечом, конкретнее - тонкой длинной рапирой. Он - заместитель командира рыцарей королевства Солер.

"Жаль, что твоя стихия не Огонь. Если бы это был Огонь, возможно, сам командир рыцарей обучал бы тебя", - сказал он.

"Ничего, мне нравится твой прямой характер, дядя Вальдес", - легкомысленно ответил Юша.

"Ха! Какой бойкий язык. Какой дядя, зови меня мастер!"

Юша также сблизился с Норой. Она помогала ему в таких делах, как смена одежды, питание и уход за ранами после тренировок.

Что касается принцессы, то с ней он встречался редко. Она даже не присутствовала на завтраках со своей матерью. Она как будто специально избегает его. Королева замечает это, но оставляет без внимания, так как интуитивно считает нормальным, что ее дочь, обрученная с принцем эльфов, не хочет близости с другим мужчиной.

* * *

За месяц обучения Юша постиг множество информации, связанной с миром Эрклавона, особенно о распределении сил.

Это называется достижением высшего бытия или, короче говоря, вознесением.

Степень уровня:

Обычный человек.

Сверхчеловек.

Трансцендентный.

Высший.

Квазибожественный. (Полубог)

Божество. (Бог или богиня)

Первородный.

Говорят, что Эрклавона когда-то сама была обычной сущностью, но постоянно просвещалась, пока не достигла божественности. Победив всех соперников и соперниц, она стала хранительницей мира, имея право вписать свое имя в этот мир.

Что касается Первобытного существа, то это все еще миф.

Существует множество способов укрепить свое жизненное ядро. Известные способы таковы:

1. Тренировка физического тела и магического сродства.
2. Убийство. Чем слабее жертва по сравнению с убийцей, тем меньше эффект, получаемый для усиления ядра. С моральной точки зрения правильным способом является убийство монстров.

Что касается того, как работает магия, нужно направить ману из своего жизненного ядра в одно слово, представляющее из себя символ, чтобы придать мане форму.

Например, тот, кто имеет сродство к огню, может произнести "Огненный шар." и выстрелить огнем. При этом контролируя мощность, так как чем больше сила, тем больше маны требуется. После овладения заклинанием можно использовать его без произнесения. Но, конечно, чем сильнее заклинание, тем сложнее и труднее это сделать.

На данный момент Юша уже научился следующему:

Применение ветра для увеличения скорости. Его можно применить куда угодно, например, атаковать мечом, чтобы быстрее нанести удар, или ускорить шаг, чтобы быстрее двигаться. Он использует слово "темп".

Выпускает давление ветра, чтобы продвинуться вперед, это безвредно, но может быть использовано в качестве тактического средства. Слово "Бах".

Создает ветер с противоположного направления, толкает цель в свою сторону. Слово "Ид". (сокращение от: Иди сюда.)

<http://tl.rulate.ru/book/88307/2817090>