

Change Online – лишь одно название говорит само за себя. Суть игры – изменение. По мнению Future Team – изменение это самое прекрасное, что есть вообще в этом мире, и чтобы добиться в этой игре какого-либо успеха – нужно постоянно меняться. В этой игре игроку всегда нужно будет выходить из своей зоны комфорта – в этом была её основа, и если данный путь не твой, то и делать тебе в этой игре было нечего.

И один из Beta-тестеров под ником «Диргнил» как раз рассуждал на эту тему, ибо сейчас ему приходилось принять решение, которое наверняка изменит весь его игровой путь на ближайшее время.

Бог Проклятий Тзэйн предлагает Вам сменить обличие, и продолжить свой путь в теле Хобгоблина!

Физические изменения:

Легкое изменение челюсти.

Цвет кожи обретет зеленоватые оттенки.

В зависимости от пола – волосяной покров немного увеличиться. (У женского пола всё останется без изменений)

Глаза коснутся изменений.

Уши увеличатся в размер и обретут мышцы, которые позволят им двигаться независимо друг от друга и остро реагировать на каждый звук, давая возможности использовать их словно локаторы. (Пример: дикая кошка)

Изменяется строение пальцев.

Ногти заменяются когтями.

Появится небольшой горб у мужчин, девушки же станут ниже на десятую часть от общего роста.

Плюсы:

Лояльность приспешников проклятого бога Тзэйна.

Характеристика восприятия подарит вам куда больше плюсов, нежели ранее.

Новые способности:

Ночное виденье.

Улучшенный слух.

Повышенная регенерация при солнечном свете. (от должного количества воды в организме)

Минусы:

Слабость к огню.

Слабость к высоким температурам.

Враждебность большинства светлых рас.

Выносливость уменьшится из-за более плохой системы потоотделений.

Принимайте решение с умом, ведь оно может решить вашу дальнейшую судьбу!

Принять предложение Проклятого Бога Тзэйна:

Да/Нет

Диргнилу было что терять – ведь ему придется выйти из своего образа модельного красавчика, получив шкуру не самого приятного существа. Сам он около 180 сантиметров, хорошей фигуры и имею приятные черты лица, что вкупе с модной прической а-ля гранж выглядел очень привлекательно.

- Не, не, не! Я уродиной быть не собираюсь! – рявкнула одна из его компаньонов.

Голубоглазая блондинка просто категорически не собиралась изменяться в зеленое чудище, ведь она с самого начала игры получала огромное внимание со стороны игроков, и отказываться от подобной роскоши было для неё дико.

- Ты ведь потом сможешь сменить расу еще раз, - едва ли шепотом пробормотал другой компаньон, имевший абсолютную лысину и черный цветом кожи. У него были большие губы и нос, да и он сам больше старался делать вид опасного парня – но всё же интеллигентные манеры выдавали в нём абсолютно противоположную личность.

- Да до этого ждать и ждать! Еще и шансы у этого тоже невелики! – довольно стервозно продолжала та. – Вот если бы какая-нибудь сексуальная демонесса... - задумалась она.

- Нина, тебя никто не заставляет, - высказал Диргнил.

- Вначале тяжело развиваться, а ты у нас лидер, - с отвращением произнесла блондинка.

- Ну, раз ты понимаешь, что поначалу тяжело, то немного потерпишь в личине хобгоблина, - уверенно нажал Диргнил на кнопку «да» в своём меню, после чего его начал окутывать яркий свет кровавого цвета.

- Бл*дь, - фыркнула девушка, следом нажимая на эту кнопку, после чего и третий компаньон повторил их действие.

Три ярко красных луча освещали пещеру и, смотря на это – различные гоблины танцевали и пели, понимая, что в их мире грозят изменения. Дети Налкрины могут менять расу, и мало кто был не рад бессмертной армии, чьи познания и силы были запредельны. Множество шаманов кричали различные только им ведомые молитвы, благодаря Проклятого Бога Тзэйна, и саму

богиню изменений Налкрину, что со всей щедростью хоть и временно, но подарила их расе своих детей.

И это был не единичный случай в Change Online, множество игроков присоединялись к различным фракциям, открывая новую кровавую эпоху в этой вселенной...

<http://tl.rulate.ru/book/8820/259361>