

Так спрятав все свои вещи, я отправился лишь в одной уже сильно потрепанной мантии к Алтарю Налкрины, ну а там уже пошел за игроками.

- Приятель, ты один? – спросил меня упитанный рыжий игрок с короткой шеей. Честное слово, непонимание у меня появилось с первой секунды – ведь в игре можно было изменить свою внешность – так почему же он выбрал быть пухлым? Ох, люди...

- Да не, я просто погиб недавно. Вот, иду к своей группе, - решил соврать я.

- Аа, ну ладно. Просто хотел пригласить в нашу группу – мы своих не кидаем, в отличие от всяких там... - с презрением сказал он, глядя на игроков впереди.

- Буду знать, спасибо за предложение, - решил я даже не смотреть в его глаза.

- У тебя потрепанная мантия, не первый раз умираешь, - всё не унимался толстяк.

- А тебя твоя группа не ждет? – уже прямо спросил его я.

- Да я всё равно набираю людей, а из одиночек тут только ты, - начал он обсматривать окрестности.

- Просто ты плохо ищешь, - сквозь зубы произнес я.

- Ну, может быть... - сказал он немного тише. – А тебя как звать?

«Ох, боги, за что?» - закатил я глаза.

- Приятель, я сейчас не в духе. Пожалуйста, иди к своей группе, - серьезно взглянул я ему прямо в глаза.

- Ну... ээ... хорошо, - неуверенно зажался тот, немного отстав от меня. – Меня кстати Ра звать, имя придумал в честь Египетского бога сол...

- Да ты изведываешь!? – повысил я на него голос.

- А, всё, извини, ухожу... - расстроился толстяк, оставив меня наконец в покое, на что я лишь отрицательно помахал головой, закатив глаза во второй раз.

Через некоторое время моему удивлению не было предела, ведь перед моими глазами показался огромный лагерь игроков.

Они затаились среди деревьев, и каких только странных построек я не видел: деревянные навесы, шалаши вроде тех, что построил я со своими друзьями, просто какие-то непонятно обставленные ветки, десятки потухших костров и многое другое.

Кругом же расположились сотни игроков: кто-то из них изготавливал какие-то предметы из дерева, кто-то просто валял дурака, кто-то же активно что-то рассказывал огромным группам – атмосфера была той еще.

«Интересно» - начал я подходить к одной из групп игроков, где, по меньшей мере, было около пятидесяти человек.

- ... горящий палки стараемся кинуть туда, где... эй, парень! – обратился ко мне мужчина, стоящий на крупном камне, что делало его в этой толпе видным всем остальным. – Ты же не из

нашей группы, может, не будешь смешиваться с остальными? – сказал он на удивление без всякого презрения и прочего негатива.

- А, извините, я просто мимо проходил, - забегали мои глаза.

- Иди уже, - без интереса ответил он мне. – Так, на чем я остановился...

Отойдя от них на приличное расстояние, я начал думать о том, как с этого места побыстрее добраться до своего лагеря, чтобы в дальнейшем не тратить время на крюк – после немного прикинув, решил заняться этим позже.

«Сейчас нужно найти поселение, после чего одеться понаряднее и попробовать пойти на контакт с ними»

Подумал я пройти весь лагерь, ведь пока что не имел предположения, где именно расположены NPC. Но в принципе – волноваться было не о чем, ведь игроки в итоге вывели меня на большую дорогу, затем я уже и сам понял, куда именно следует идти.

Читая форум, я уже знал о её существовании – ведь некоторые игроки пытались перехватить различные караваны и просто убить каких-нибудь путешественников, но пока ни одна вылазка не была успешной, да и самих шансов выпадало немного.

Еще известно, что тут водятся гоблины, но вот о троллях я пока информации не нашел – видимо наша группа одна была такой «удачливой», либо последние стараются не попадаться огромным скоплениям людей, но вот на шестерых напасть – запросто.

«Ну-с, скоро NPC сами пойдут в наступление – слишком большая угроза со стороны игроков» - подумал я, ведь действительно – бессмертные просто своим присутствиям мешали торговле, мало кто захочет путешествовать по дороге, где сторожит около тысячи хоть и ужасно слабых и плохо вооруженных, но разбойников.

- А вот и деревушка, - улыбнулся я, издали наконец увидев крупный деревянный форт.

<http://tl.rulate.ru/book/8820/257108>