

В это время Давид уже закончил с костром, мы же в свою очередь начали относить всю добычу наружу и класть рядом с костром.

- Богато, - не смог скрыть своё довольство Ральф. - Алан, красавчик.

- Рад слышать, - кивнул я ему улыбаясь.

- Терь че, новое шмотье напяливаем и топаем в город? - спросил Стас, активно разглядывая вещи.

- Ну, нам больше ничего не остается, - попытался встать наш здоровяк, но видимо из-за того что еще не оправился - вновь упал на пятую точку.

- Квест еще не завершился, - напомнил я ребятам, затем все дружно взглянули на меня, словно опомнившись от чего-то.

- А ведь и правда, - почесал свой затылок Давид.

- А может это, мы должны рассказать об убитой людоедке людям?- предложила Рината, затем мы все дружно получили уведомление.

Задание обновлено!

Тайна Ролинарского Леса:

Описание: Вами было обнаружено, что некоторая область леса отличается от его общей массы. Пробравшись вглубь - вы были атакованы неизвестными силами.

Цель задания:

Разгадать тайну Ролинарского Леса. (Выполнено)

Рассказать жителям ближайших окрестностях о случившемся. (Дополнительно)

Награда:

Неизвестно. (Получено)

Неизвестно.

Сложность:

D - - (начальный)

Внимание!

Задание можно завершить! (Завершенное задание можно возобновить)

- Вот оно что, - выдал я мысли вслух.

- Я думаю, мы ничего не теряем, выполним до конца? - спросил Ральф.

- Можно, но вот только мы будем в одежде, что снята с трупов. Я вообще волнуюсь на счет этой

темы... - рассказал я им о своих мыслях, задумчиво глядя на нашу добычу.

- Ну лан, вы там пока решайте. Рина, че по мане? - встал с земли Стас.

- А, да, немного есть, а что? - заинтересованно спросила девушка.

- Пошли уже полностью обыщем тут всё, может ченить еще найдется полезного, - слегка обтряхнул свою попу Стас, затем вошел обратно в избу.

- Может, как будем уходить - сожжем нахрен этот проклятый домишко? - спросил Ральф, тяжелым движением руки взял в руки хворост, затем кинув его в костер.

- Только смотрите меня со Стасиком не спалите, - усмехнулась девушка, войдя вслед за художником.

- Вместе с избой может и лес прогореть, а там и последствия неизвестны, - уже я взял ближайшую палку, кинув её в костер.

- Скоро уже на выход пора, знаю, что не так много в онлайн, но завтра на работу.

- Понимаю. Но давай уже пусть они добьют этот дом, потом вернемся в лагерь, а далее уже в расход пойдем. Час потерпишь?

- Потерплю, в самый раз будет.

- Блиин, мне тоже завтра рано вставать. Эх... хотел бы я целыми днями играть, - пожаловался Давид.

- У вас хоть какая-то реальная жизнь есть... - очень тихо прошептал я.

- Что говоришь? - переспросил Ральф.

- Да не, ничего. Мысли вслух...

- А... ну ладно.

- Кстати, завтра кто во сколько сможет зайти? - поинтересовался Давид.

- Спишемся, - ответил ему Ральф.

Так мы и провели наш вечер в приятной беседе, из находок Давид же на удивление нашел небольшую горсть серебряных монет, да башмаки разных типов (в прошлый раз найти мы их не сумели).

Ну а денежная система в игре была до ужаса банальной - были серебряные «Валисы» и золотые «Дублоны» (видимо некоторые разработчики игры были испанцами). Один золотой дублон стоил сотни серебряных валисов, ну а если же желаемый товар слишком дорогой - то, по словам Beta-Тестеров различные аристократы использовали в качестве обмена увесистые золотые слитки, и уже цена слитка зависела от их массы.

Но особенности игры были таковыми, что игрок мог сам создать свою валюту - главное чтобы был спрос. Иными словами в игре были отличные возможности для разных мошенников, да даже напротив, игра одобряла мошенничество! Главное в своих темных делах не попасться, а дальше хоть купайся в своём золоте.

Но игровые валюты - игровыми валютами, а как заработать здесь я пока и близко не знал, а время хоть и медленно - но шло вперед.

Долго после этого мы в игре не задержались и, дойдя до лагеря, было решено, что каждый из нас выйдет из игры держа в руках какой-нибудь из самых ценных предметов (таким образом, аватар исчезал вместе с ними, но держать всё в руках было нельзя, алгоритмы у этого были странные, но игра сама распознавала, что именно ты просто держишь, а что является твоим личным снаряжением). Одежду же мы запихнули в рюкзак и, на удивление всё туда поместилось, иными словами - даже если воры сумеют обчистить наши тайники, мы всё равно сумеем попасть в город. Сам же рюкзак мы надели на Ральфа, что первый покинул игру.

<http://tl.rulate.ru/book/8820/256243>