Всё шло своим чередом, каждый занимался своими делами: кто-то старался приготовить еду, кто-то чтобы повысить очки опыта старался соорудить что-то из дерева и в данный момент это были именно стрелы, кто-то стоял на карауле, ведь нежеланные гости явно были лишними в нашей жизни. И всё бы ничего, но у нашего негласного босса появилась радостная новость.

- Ребята, у меня появился начальный навык ремесла! - с огромной радостью информировал нас здоровяк.

- Еее, первый шаг на пути к успеху! - хлопнул Ральфа по плечу Давид.

- Красавец, поздравляю! - не промолчал Стас.

«Давно пора» - улыбнулся я.

Ремесло - один из двух основных навыков. Вскоре, с частотой сражения появится и еще один навык с похожим названием, просто в нём будет на одно слово больше - военное ремесло. Оба навыка пассивно улучшают любую деятельность, связанную в своей сфере, ну и весь интерес в том, что иногда стараясь развить своё военное ремесло - можно улучшить и обычное, к примеру: сооружением ловушек или оружия.

С этими навыками любое начинание станет проще, то есть став мастером в сфере ремесла и начав какое-нибудь гончарное дело, в котором ты полный ноль - игровые условности помогут тебе овладеть этим навыком гораздо быстрее. Но и некоторые побочные навыки вроде кораблестроения не смогут появиться без достаточного ремесленного уровня.

- А так, какие-либо изменения сам чувствуешь? Ну или игра начала помогать в чем-либо? - поинтересовался я.

- Да я только получил этот навык, - растерянно ответил Ральф. - О, я могу узнавать характеристики предметов! Правда показывает, что у нас оказывается не копья а «заостренные палки», - скривил тот лицо.

«Идентификация. Наконец-то» - внутренне обрадовался я.

Если честно, то я сам искренне ждал своего получения ремесла, ведь как я сам себе воображал - наверное, нет ничего приятнее узнавать характеристики оружия или предметов, которые создаешь своими руками!

Естественно с настолько плохим уровнем ремесла - идентификация предмета может быть либо неполной, либо ложной, или же предмет имеет вероятность не получить её вовсе. Но это опознание действует не только с навыком «ремесло», к примеру: если после ремесла удастся получить навыки кузнечного дела - то и им различные металлические изделия будут опознаваться в разы лучше, либо же вспомним тоже кораблестроение - опытные корабли лишь одним взглядом могут узнать все плюсы и минусы судна.

Военное ремесло тоже даёт возможность идентификации, и опытный фехтовальщик всегда сумеет найти брешь в броне соперника, увидев в ней все плюсы и минусы.

Такие вот интересные игровые условности предлагает Change Online.

«Жду не дождусь своего навыка ремесла» - замечтался я, после чего более упорно начал долбить камнем по дереву.

И не только я! Каждый из нас более упорно стал работать! Навыки стали для нас самой настоящей мотивацией и долго нам ждать не пришлось – как итог, вторым получил ремесло Стас, затем шел я, после меня Давид, далее же Рината и Зик.

Заостренная палка.

Тип: снаряд для лука. Колющее оружие.

Урон: минимальный.

Материал: Дерево.

Качество: Ужасное.

Появилась перед моими глазами табличка серого цвета, на котором черными буквами были написаны характеристики «стрелы» что я соорудил.

Немного ознакомившись с этой самой табличкой, я узнал что её внешний вид можно было редактировать под свой вкус, а что самое интересное – она имела кнопку «подробнее», что позволяла узнать не только то что материал этого предмета состоит из дерева, но и сам его вид(в моём случае к сожалению оно показывало как: вид древесины – неизвестно, ведь уровень образования моего персонажа всё еще оставлял желать лучшего), способ изготовления, состояние предмета и многое другое.

Читать эти унижительные слова мне было вполне себе приятно, ведь я понимал, что это лишь начальный этап моего развития и, после этого – я начал идентифицировать буквально всё что попадало мне под руку.

Заостренная большая палка.

Тип: Колющее оружие.

Урон: минимальный.

Материал: Дерево.

Жареный гриб.

Тип: еда.

Состав: гриб(неизвестный).

Свойства: неизвестно.

...

Но ремесло не было пределом, каждый из нас понимал, что это было лишь началом...