

Так и закончился наш день. Ральф со Стасом уже стали близки к получению второго уровня, у остальных же было гораздо меньше опыта, ну а смотря на Ринату – складывалось ощущение что она и десятой части от нужного количества не набрала.

Каждый из нас пытался сделать как можно больше, за исключением неё – она лишь сумела найти немного съедобных ягод, да помогла с постройкой шалаша, после чего зашла в него, да села в позу лотоса.

Каждый понимал, чего она добивалось, ведь информация beta-тестера подробно рассказывала о том, как игроки получали навыки колдунов, впоследствии обретая схожую профессию. Никто ей не мешал, но при этом её начальную бесполезность осознавали все.

«Ничего, позже она станет самым полезным членом команды» - утешал себя я, но при этом понимал, что beta-тестер, чьи знания я приобрел – являлся магом, так что он мог ошибаться в профессии колдуна, при этом претензий он от меня никаких получить не мог.

«Слишком размытая информация, да и неправдоподобно всё это...»

Ну, правда, это было слишком бредово.

... игроки случайно нашли способ стать колдунами, а точнее – изначально они пытались узнать способ получения профессии друида. Как же всё это было? Пара игроков отправилась в лес, пытаясь подружиться с тамошним зверьём, да и сами они были довольно известными ролевыми игроками. Иногда эти странные ребята пытались делать вид, будто входят в транс, и это не предположение, сами в этом признавались, дурачились просто... но в итоге они почувствовали нечто странное, словно в атмосфере витает второй воздух, при этом буквально каждый день говоря – что нашли нечто уникальное. Никто им не верил, а зря. В конце концов, на следующий день эти ребята стреляли из своих рук огненные стрелы, при этом, не обладая книгами заклинаний...

И основываясь на подобной неточной информации, Рината старалась пробудить в себе эти колдовские силы. Если быть честным, то колдуном я не собираюсь становиться и по причине того, что информация слишком расплывчата – да, порой я поступаю необдуманно, но не в этот раз. У меня была хорошая память, ею я и решил воспользоваться в этой игре – именно чтение заклинаний как раз таки мне подойдет больше.

Каждый занимался своими делами: Ральф пытался соорудить оружие, я и Давид же старались построить другие шалаши, в то время как Стас обходил округу на поиски еды или чего другого интересного. И всё было бы совсем радужно, но крик нашего художника тут же отвлек нас от дел.

- Давид, Алан, Ральф, Рината! – прокричал Стас.

- В чем дело?

- Что случилось? – подбежали мы к нему.

- Там... - показал он пальцем, при этом скривив брови.

После чего посмотрев вперед, каждый из нас впал в глубокий шок.

К нам приближалось массивное двухметровое, волосатое чудовище, чьи шесть жутких глаз с интересом наблюдали за нами. Он был настолько настоящим, что все мысли мигом исчезли, оставив лишь один страх.

- Это еще что-за дичь... - шокировано прошептал я.

- Гууууаааааа! - завопил монстр, как обезьяна начав бить себя по груди, побежал за нами.

- БЕЖИИИИМ! - закричал Ральф, выводя нас из оцепенения.

«Черт, черт, черт!» - беспорядочно начал думать я.

Я не мог оглянуться. Казалось, что если оглянусь - умру.

Топот

«Он что, за мной бежит!?» - всё же решил я посмотреть назад, как увидел сзади себя эту тварь.

- Аааааа! - закричал я, уже собираясь выйти из игры, но глупо споткнувшись, лишь упал на сырую землю.

Чудовище настигло моментально, начиная замахиваться гигантской рукой дабы размазать меня и казалось бы, что всё, смерть, но какой-то мелкий огненный снаряд спутал ему все планы.

- Гррраааа! - закричало чудовище, чьё лицо охватило небольшим пламенем.

- Ч-чего? - удивился я, после чего оглянувшись - увидел Ринату, что сосредоточенно создавала в своих руках пламя.