

После всего этого он наконец-то мог использовать заработанные деньги и не должен был продолжать ставить все на кон, чтобы спровоцировать Менеджера Тилана.

Начальные этапы его плана увенчались большим успехом.

Теперь ему оставалось только привести в действие все остальное. Поэтому он и покинул Колизей.

В любом случае, Зайну нужно было вернуться в Колизей только один раз. Он собирался сразиться с Химерой, убить ее и поглотить души бездушных частиц ее Духовного Вихря. Все.

Зайн также ничего не оставил в комнате, которую ему предоставил Колизей.

Сейчас его Духи больше не были заперты в его комнате. Они были надежно спрятаны в Grimoire of the Ancient и находились рядом с Зайном.

Теперь, когда он знал, когда состоится третий Вызов Колизея, он мог позволить себе лучшее жилье. Ему также не приходилось скупно тратить деньги на крупные ставки. Он мог растратить свое огромное состояние любым возможным способом.

Однако в первую очередь он должен был войти в Зал Приключений. В конце концов, ему нужно было сделать там кое-что.

Когда он вошел в знакомый Зал Приключений, его появление привлекло много внимания. Новость о том, что Норми-подросток дважды подряд выиграл Вызов Колизея, уже достигла Зала Приключений.

Фактически, к настоящему моменту все в городе уже слышали об этом. Колизей много использовал фотографии Зайна, чтобы прорекламировать его второй Вызов Колизея. Конечно, окончательный результат оказался не таким, как ожидали аналитики Колизея, но Зайн уже стал темой для разговоров в городе.

Никто из Благословенных Приключенцев к нему не подошел, но за ним наблюдали. В глазах большинства Приключенцев можно было увидеть интерес и любопытство, а не отвращение и дискомфорт.

Несмотря на их интерес, Зайн все еще был Норми. Приключенцы не хотели иметь с Норми никаких связей, поэтому решили пристально смотреть на Зайна, а не подходить к нему, чтобы удовлетворить свое любопытство.

Выражение лица Сайласа прояснилось, когда он увидел Зайна. Он уже собирался громко выкрикнуть его имя, когда что-то вспомнил. Выражение лица Сайласа стало серьезным, а глаза расширились от шока.

Ему потребовалось несколько секунд, чтобы собраться с силами, терпеливо ожидая, что будет делать Зайн.

Вместо того чтобы подойти к пустой стойке, где стоял Сайлас, Зайн подошел к другому администратору. Он ждал своей очереди с необычайно спокойным выражением лица.

Зайн даже не взглянул на Сайласа. Когда дошла его очередь, он прочистил горло и слегка улыбнулся молодой девушке.

«Свободен ли Авантюрный Сьют?» — спокойно спросил Зайн. Администратор посмотрела на него секунду или две, а затем опустила глаза, чтобы просмотреть список доступных комнат, прежде чем снова посмотреть на него.

«Авантюрный Сьют не забронирован. Вы хотите забронировать Авантюрный Сьют? Если сэр заинтересован, на какой срок вы хотите в нем остановиться?»

Авантюрный Сьют — самый дорогой номер, который можно было снять в Зале Приключений. На самом деле это одна из тех комнат, где вряд ли когда-нибудь кто-нибудь разместится. Хотя на стенах есть специальные руны, которые намного легче притягивают частицы души и исключают любые шумы, обеспечивая тишину и комфорт для легкого и спокойного поглощения частиц души, плата просто ужасна.

Приходится платить 30 серебряных монет с человека просто за то, чтобы переночевать там.

Это больше, чем зарабатывает большинство Приключенцев за один день. Большинство Приключенцев в среднем зарабатывает 30 серебряных монет в неделю.

Цена Авантюрного Сьюта была непомерно высокой, но это также было связано с естественной защитой, которую получаешь, просто находясь в Зале Приключений.

Никто не посмеет напасть на гигантскую организацию Зала Приключений, если, конечно, уже не потерял рассудок.

Также было довольно легко дойти до досок с заданиями и обойти город. Все располагалось недалеко от Зала Приключений.

Но, конечно же, Зайна больше всего беспокоила его безопасность, как сейчас, так и сразу после того, как он убьёт Химеру. Ему требовалась естественная защита Зала авантюристов, по крайней мере, до тех пор, пока он не закончит поглощать и перерабатывать частицы свободной души Химеры.

Лучше перестраховаться, чем быть загнанным в угол разъяренной толпой и умереть жалкой смертью.

"Да, меня интересует Люкс для авантюристов. Пожалуйста, забронируйте его на моё имя на 30 дней", — сказал Зайн, доставая свой идентификатор авантюриста и девять золотых монет.

Для нынешнего Зайна девять золотых монет были ничем. Однако это не означало, что он внезапно начнёт транжирить свои деньги на роскошное проживание. Это была всего лишь необходимость.

Но молодая женщина и остальные не могли этого знать. Некоторые из них были поражены его просьбой, и девушка слегка приоткрыла губы, но в течение нескольких секунд из её рта не вырвалось ни слова.

"30 дней?"

Когда регистраторша наконец заговорила, она смогла произнести всего два слова. Они говорили о том, чтобы заплатить девять золотых монет за проживание в Люксе Зала авантюристов в течение тридцати дней.

На самом деле называть это люксом было преувеличением. Люкс для авантюристов представлял собой большую комнату с кроватью размера "king-size". Внутри было немного мебели, а единственными УТП комнаты были руна шумоподавления и руна вихря частиц души.

Они определённо не стоили 30 серебряных монет за ночь.

"Да, пожалуйста, приступайте", — подтвердил Зайн, спокойно добавив: "Я немного устал".

Она поняла, что он хочет поторопить её, поэтому начала выполнять формальности после того, как вернула себе самообладание. Она вручила ему ключ и указала, где находится Люкс для авантюристов.

Зайн кивнул и поднялся на второй этаж Зала авантюристов, разыскивая свою комнату.

Тем временем глаза Сайласа снова расширились.

Он ясно помнил то, что Мерлин сказал ему перед своим исчезновением.

"Пошли мне сигнал через коммуникационный кристалл, как только Зайн войдёт в Зал авантюристов. Он не будет ни говорить с тобой, ни смотреть на тебя, но он займёт Люкс для авантюристов.

В тот момент ты можешь быть уверен, что он скоро вызовет Химеру на бой!"

Он действительно это сделал... Зайн действительно это сделал...

<http://tl.rulate.ru/book/88154/3922471>