

Я сообщу ему, что кто-то заинтересован в его технике меча о одной руке, но ничего не обещаю. Мерлин Киван был сильнейшим искателем приключений в Зереке, прежде чем он лишился правой руки, - предложил Сайлас, прежде чем дать Зейну благожелательный совет: "Если он согласится на твою просьбу и начнет тебя учить, не говори про его руку. Никогда и ни за что к этой теме не подходи. Не знаю, какого задания он получил от своего Бога, чтобы отрастить руку, но для него это явно болезненная тема".

Зейн поблагодарил Сайласа за столь огромную помощь. Сегодня он чувствовал себя очень даже неплохо, так как утро выдалось весьма плодотворным, а начало дня было просто прекрасным. К нему отнесся по-человечески не только юный секретарь, но и Дирк Хакс, который, как говорили, ненавидел слабаков и обычных людей, обращался с ним вполне прилично.

Зейну просто грех было не радоваться. Ощущение удовлетворения привело его к тому, что он перевел взгляд на доску объявлений с заданиями в Зале искателей приключений.

На самом деле доска объявлений была целой стеной, увешанной заданиями, которые поступали от Зала искателей приключений, городского лорда, дворян, торговцев и других лиц. Каждый, кому нужна была помощь, мог обратиться в Зал искателей приключений и попросить помощи. Уровень сложности определял Зал искателей приключений, который затем требовал от людей выплаты расчетной суммы, где учитывались комиссионные Зала искателей приключений и вознаграждение, которое выдавалось по завершении задания.

Зейн заинтересовался доской объявлений и подошел, чтобы взглянуть на задания.

"Сбор трав... чистка сточных канав... поиск питомца барона Поча... убийство монстров, вот оно", - пробормотал он себе под нос, проводя указательным пальцем по доске, пока, наконец, не нашел первое задание по охоте.

Если в центральной области почти не было монстров, то в соседних областях, где обитало лишь несколько более слабых монстров, поддерживающих экосистему, было не так безопасно. В соседних областях почти не было деревень и неизвестных городов просто потому, что в таких слабонаселенных местах было слишком опасно жить.

Город с населением более 10 000 жителей обязательно получал имя, и нанимались искатели приключений ранга С, которые следили за тем, чтобы никто внутри города не мог сеять смуту, а также чтобы что-то извне не могло терроризировать и убивать всех в городе.

Находясь в самой крайней части центральной области, городская администрация Зерека должна была следить за численностью монстров, обитающих в окрестностях.

При этом нужно было уделять внимание множеству вещей, в том числе переоценке силы монстров и подтверждению того, что не родится ни один мутант.

Вот почему в определенные сезоны появлялось так много миссий по охоте, и именно поэтому Зейну сейчас очень повезло. Прошло всего месяц или два с тех пор, как начался период спаривания у большинства монстров, и он имел возможность выбирать из десятков заданий.

Через некоторое время он выбрал задание, которое привлекло его больше всего. Он вернулся к деревянному прилавку и вручил листок бумаги Сайласу, который некоторое время всматривался в задание.

"Мутирующий термит-королева Обжорство... ты уверен? У тебя нет никаких масштабных сил,

поэтому тебе будет крайне сложно добраться до Мутирующей королевы-термита. Ее будут окружать десятки тысяч термитов Обжорства. Даже Искатели приключений ранга E с подходящими силами не выберут это задание, так как термитов слишком много!" - Сайлас пытался убедить Зейна, что задание ему не подходит, но мог сделать только это.

Зейн постучал пальцем по деревянному прилавку и с уверенной улыбкой посмотрел на молодого секретаря.

"Просто назначь мне это задание, и я вернусь вечером с их головами", - сказал он и на мгновение задумался, прежде чем спросить: "... или что является самыми ценными частями у термитов Обжорства?"

Сайлас покачал головой, но одобрил его просьбу принять миссию, которые за последние несколько дней переназначили на искателей приключений ранга D. Несколько искателей приключений пытались выполнить миссию, но вернулись с фатальными потерями.

Двое искателей приключений с одним Кольцом душ даже погибли при выполнении задания, из-за чего возросла сложность миссии. Количество термитов продолжало расти, так как они плодились, как тараканы, и к настоящему моменту их могло быть более ста тысяч прожорливых термитов.

Конечно, вся эта полезная информация уже была четко указана в отказе от ответственности миссии. Зайн может пока быть искателем приключений ранга G, но у него уже было одно Кольцо душ, что означало, что ему было разрешено выбирать миссии ранга D, если только самый сильный противник, с которым он столкнется, не будет обладать Кольцом душ.

Мутировавшая прожорливая королева термитов еще не создала свое первое Кольцо душ. Это было обнаружено недавно. Таким образом, Зайну было разрешено выбирать эту миссию, независимо от того, сколько прожорливых термитов наводнило обозначенную цель.

«Торакс прожорливых термитов содержит ингредиент, который очень востребован у торговцев. Из этого гелеобразного вещества можно изготавливать косметические средства», — ответил Сайлас, чувствуя себя неловко, глядя в ярко сияющие глаза молодого подростка.

Было очевидно, что Зайн был слишком самоуверен и что эта миссия может привести его к гибели.

Сайлас не хотел этого видеть, потому что Зайн заставлял его вспоминать лучшие воспоминания с сестрой, однако он не должен был вмешиваться в выбор искателей приключений, если его об этом не попросили. Он должен был сохранять профессионализм и был связан кодексом поведения.

«Прежняя прожорливая королева термитов, вероятно, используется как племенная машина для производства большего количества прожорливых термитов для этого вещества, не так ли?» — спросил Зайн, хотя он уже мог представить, что торговцы и городской лорд, вероятно, оставят прожорливую королеву термитов в покое из-за косметических средств, которые можно изготавливать из гелеобразного вещества.

Сайлас кивнул, и в ответ Зайн подсознательно кивнул.

«Это означает, что я могу заработать целое состояние, пожирая каждую бесхозную частицу души!»

<http://tl.rulate.ru/book/88154/3920098>