

Глава 13 Эпическое Здание: Башня Мага!

□ Верховный Дворец □

[Уровень территории: городок первого класса]

[Территориальный диапазон: десять километров в радиусе]

[Обычные здания: особняк городского лорда, склады, дома, лесопилки, карьеры, металлургический заводы, мельницы]

[Здание войск: Гнездо предков драконов (Мифический уникальный)]

[Территориальная характеристика: непобедимый (остается 9 дней, 12 часов и 07 минут)]

[Следующий уровень: Вторичный городок]

[Условия обновления: 100 000 единиц древесины, 50 000 единиц камня, 10 000 единиц железной руды, 1000 единиц очищенного железа]

□ Принадлежность: нет □

"Есть еще пять обычных зданий?"

"«Лесопилка должен использоваться для сбора древесины, карьер должен использоваться для сбора каменных материалов, металлургический завод должен использоваться для сбора железной руды и переработки очищенного железа, и мельница должна использоваться для сбора обычной пищи.»"

"«По оценкам, жилища предназначены для тех фермеров и рабочих»."

"«Жаль, что у меня пока нет обычных войск, иначе эти обычные здания пригодятся»."

Прочитав информацию о территории, Су Хан сделал предположение о пяти зданиях.

Гигантский дракон - его главный юнит, поэтому его нельзя использовать для изготовления этих продуктов, и гигантский дракон тоже не может этого сделать.

Только когда некоторые беженцы будут завербованы для работы в будущем, они смогут сами производить некоторые материалы, необходимые для модернизации территории.

Основная причина в том, что Верховный дворец был модернизирован слишком быстро. За один день он превратился из небольшой усадьбы в большую усадьбу, небольшой замок и большой замок, и был напрямую превращен в городок первого уровня.

Другими словами, военная мощь Верховного дворца очень сильна, но экономика очень бедна, и она полностью зависит от обменов с внешним миром.

К счастью, есть торговый пространство. В противном случае, независимо от того, насколько силен Су Хан в военной мощи, он не сможет быстро модернизировать свою территорию большим количеством мяса. .

Выйдя из особняка городского лорда и выйдя на улицу, Су Хан внезапно почувствовал чувство выполненного долга в своем сердце.

Его территория сильно выросла!

Есть также несколько великолепных прототипов!

Особняк городского лорда теперь имеет пять этажей и является вторым по высоте зданием на всей территории. Самое высокое здание - Гнездо Предка Дракона на центральной площади.

Особняк городского лорда соединен с центральной площадью ступенями, и ступени в это время стали тридцатью шестью ступенями, что делает особняк городского лорда еще выше.

Центральная площадь также расширилась несколько раз, и вокруг площади есть ряд зданий. Слева - склады, жилые здания и мельницы; справа - металлургические заводы, карьеры и лесопилки.

Территория имеет радиус в десять километров. Если есть обычные войска, они могут собирать ресурсы в свое удовольствие, не подвергаясь угрозе монстров.

Город первого уровня занимает площадь около семи километров. За городом находится ров, который также был расширен. Ров имеет ширину пять или шесть метров и глубину более трех метров.

К сожалению Су Хана, между рвом и городом нет стены.

Если он не появился при модернизации территории, это означает, что он должен быть построен сам по себе, и я не знаю, нужны ли чертежи.

Су Хан считает, что он может построить это сам, но если у него есть чертежи, он должен иметь возможность получать защитные бонусы и даже некоторые защитные навыки.

Говоря о чертежах, Су Хан внезапно вспомнил, что он, казалось, получил чертеж, но он забыл его на складе.

Этот чертеж был получен во время предыдущего зачистки, и гигантский дракон уничтожил всех монстров в трех километрах от его территории.

Су Хан поспешно взял это, чтобы проверить это. Это был чертеж длиной пятьдесят сантиметров и шириной, бледно-золотого цвета, с таинственными рунами на нем.

[Найден неизвестный чертеж, хотите ли вы идентифицировать его немедленно?]

"«Оценка!»!"

Су Хан сказал без колебаний.

Согласно правилам Вечного Континента, чертежи, сброшенные монстрами и монстрами, одинаковы, и все они неизвестны.

Только после идентификации мы можем знать, что это за чертеж и на каком уровне.

Как правило, существует четыре основные категории: архитектурные чертежи, чертежи оборудования, чертежи войск и магические чертежи. Все чертежи делятся на низкоуровневые, промежуточные, высокоуровневые, высшие, эпические, легендарные и божественные.

Уровень и тип выявленных чертежей в основном зависят от удачи лорда. Конечно, чертежи от

могущественных существ и монстров, как правило, более высокого уровня.

Су Хан с нетерпением ждет типа и уровня этого чертежа. Это первый раз, когда он получил чертеж.

Очень повезло, что я смог получить чертеж в первый день.

"«Я надеюсь, что это архитектурный чертеж высшего уровня, предпочтительно оборонительный тип, такой как чертеж городской стены»."

Глядя на рисунки, окутанные золотым светом, Су Хан молча сказал в своем сердце.

Чтобы повысить жизнеспособность лорда, у лорда вначале есть много базовых навыков, таких как сбор, идентификация, посадка, добыча полезных ископаемых, лесозаготовки, разработка карьеров и так далее.

Хотя эти базовые навыки существуют, их не так много можно использовать. Наиболее часто используемым лордом является сбор и идентификация.

Что касается других базовых навыков, большинство лордов не будут их использовать, поэтому эти базовые навыки скрыты и должны быть изучены лордом, чтобы учиться.

Вскоре золотой свет рассеялся, и чертеж в руке Су Хана показал свои истинные цвета.

[Архитектурный проект Эпического уровня - Башня Мага]

[Тип: Защита]

[Эффект 1: Маг уровня святого автоматически рождается, чтобы сидеть в башне мага]

[Эффект 2: Башня магов может контролировать все движения в радиусе ста миль]

[Эффект 3: Башня магов оснащена тремя магическими пушками уровня святого, которые можно запустить, потребляя магическую силу, покрывая всю территорию]

[Эффект 4: Магия святого [Магический щит], поглощает половину магической силы башни мага, чтобы сжать магический щит для защиты территории. □

[Эффект 5: Магия святого [Призыв мира], поглощает половину магической силы башни мага, чтобы вызвать сильного святое существо с другого мира, чтобы сражаться]

[Условия строительства: 100 000 единиц древесины, 60 000 единиц камня, 30 000 единиц железной руды, 10 000 единиц очищенного железа, 5000 единиц мифрила, 500 магических камней, и 5 магических кристаллов]

...

"Фух ~"

Прочитав информацию об этом чертеже, Су Хан был немного ошеломлен.

Хотя это не архитектурный чертеж городской стены, который он хотел, магская башня также очень хороша.

Башня Мага по-прежнему является архитектурным чертежом эпического уровня, и все пять эффектов очень мощные. Можно только сказать, что это архитектурный чертеж эпического уровня.

После того, как он завершен, наблюдения в ста милях вокруг - это просто магический навык на ранней стадии, поэтому вам не нужно беспокоиться о том, чтобы вас атаковали или коснулись территории.

Во главе также сидит маг уровня святого, Маг не слабый, боевая сила мага уровня святого сравнима со многими легендарными профессиями.

Три магические пушки на уровне святого, большая магия защиты святого и призыв сильного святого с другого мира для борьбы.

Неважно, какой это, это большое сокровище для ранних лордов.

Если его можно построить, территория лорда абсолютно безопасна, и он легко пройдет период защиты новичка и позволит территории быстро развиваться.

Жаль, что условия строительства этой башни мага слишком высоки!

Общие ресурсы, такие как древесина, камень, железная руда и очищенное железо, требуют более чем городов уровня 1 для модернизации до городов уровня 2.

И тот мифрил, о котором Су Хан никогда не слышал, на самом деле нужен 5000 единиц.

Также башне магов нужно 500 магических камней и 5 магических кристаллов, которые являются половиной условий для повышения гнезда предка драконов со второго уровня до третьего уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/88071/2836284>