

[Подсказка: откройте новую карту «Лес страха»]

[Подсказка: убит кабан первого уровня, магическую силу + 1.]

[Подсказка: убит кабан первого уровня, магическая сила + 2.]

[Подсказка: убит кабан второго уровня, магическая сила + 12, магический камень + 1.]

[Подсказка: убит кабан второго уровня, магическая сила + 15, магический камень + 1.]

[...]

Всего есть девять напоминаний, одно - напоминание о новой карте, а остальные - напоминания об убийствах.

Су Хан обнаружил, что восемь диких кабанов первого и второго уровня были убиты почти мгновенно за короткий промежуток времени.

Обычный дикий монстр, похожий на кабана, совершенно неотличим от муравья перед гигантским драконом, даже белым драконом, известным как позор дракона.

Су Хан подметил, что гигантский дракон достоин быть мифическим юнитом, и его уровень родословной превосходит уровень диких кабанов бесчисленное количество раз, и он прямо был подавлен.

Восемь кабанов дали ему 37 очков магической силы, что было близко к достижению первого уровня. Су Хан был очень доволен, это было все равно что лечь и становиться сильнее.

Су Хан был счастлив, что неожиданно выпало два магических камня, которые являются редкими ресурсами.

Су Хан до сих пор помнил, что требования для повышения Гнезда Предков дракона требовалось в общей сложности 300 магических камней и три магических кристалла. Теперь, когда он собрал только два магических камня, впереди долгий путь.

Магический кристалл даже не выпал.

После этого Су Хан проверил панель подсказок, прокручивая мировой канал, и обнаружил, что каждый короткий промежуток времени появляется большое количество подсказок об убийстве.

Су Хан сконцентрировался и собрал много магической силы, чтобы усилить свою силу.

Через 20 минут на теле Су Хана вспыхнул золотой свет, и он поднялся с уровня 0 до уровня 1, став немного сильнее.

Су Хан наблюдал, как маленькие белые драконы летят назад, и каждый белый дракон возвращал пять трупов, по одному в каждой из четырёх лап, а другой во рту.

Десять маленьких белых драконов менее чем за час и убили пятьдесят диких монстров, что можно назвать полезным опытом.

Су Хан был в шоке.

Он посмотрел на этих маленьких белых драконов и обнаружил, что, хотя они не достигли пятого уровня, они выросли на метр или два.

Хотя белый дракон - ещё маленький, он все ещё находится на четвёртом уровне. Похоже, что убийство некоторых низкоуровневых монстров не сильно улучшит их силу.

Согласно текущему прогрессу, им все ещё нужно убить по меньшей мере 200 диких монстров первого и второго уровня для повышения.

У Су Хана болела голова. Если бы это был маленький белый дракон, убийства пятидесяти диких монстров было бы достаточно, чтобы поднять его до пятого уровня, но этого было не достаточно, чтобы разделить этот опыт между десятью белыми драконами.

Подумав об этом, Су Хан все же решил сосредоточиться на безопасности. Кто знает, будут ли в Лесу Страх монстры высокого уровня или даже святого уровня?

Скорость убийства монстров десятью маленькими белыми драконами очень быстрая. По оценкам, охота на двести монстров займёт до трёх часов.

Команда Белого Дракона положила все трупы на площадь, положила магический камень на другую сторону и почтительно встали в ряд, ожидая нового приказа Су Хана.

Су Хан посмотрел на трупы монстров и магические камни на площади с улыбкой на лице, он знал это по напоминанию раньше.

Команда Белого Дракона убила в общей сложности пятьдесят диких монстров во время этой охоты, включая диких кабанов, серых волков, медведей гризли и гигантских змей.

Это повысило Су Хана до уровня 1 и сделало большой шаг к уровню 2, а также предоставило ему 18 магических камней.

— Теперь отправляйтесь на охоту на диких монстров в Лесу Страх и принесите их трупы и брошенные предметы в усадьбу. Не покидайте усадьбу слишком далеко, охотничий радиус установлен в пределах трёх километров. — сказал Су Хан десяти маленьким белым драконам.

— Повинуемся, наш господин! — Десять маленьких белых драконов почтительно ответили, а затем взмахнули белыми крыльями и выдвинулись из поместья.

После этого Су Хан убрал восемнадцать магических камней и посмотрел на трупы монстров, сложенные в половине квадрата, и в его видении появилось подсказка.

[Подсказка: вы нашли труп монстра, вы хотите его собрать?]

— Собрать — восторге сказал Су Хан и выдохнул с облегчением, понимая что ему не придётся самому иметь дело с трупом.

[Успешно собрано!]

[Получено 87 единиц свинины!]

[Получено 120 единиц мяса волка!]

[Получено 350 единиц мяса медведя!]

[Получено 200 единиц змеиного мяса!]

[Получено 10 жёстких бивней кабана и 8 плотных шкур кабана!]

[Получено 22 острых волчьих зуба и 11 плотных шкур серого волка!]

[Получено 14 острых когтей медведя и 7 плотных шкур медведя гризли!]

[Получено 24 жёстких змеиных чешуи и 24 плотных змеиных шкур!]

На панели подсказок Су Хана появилась серия подсказок, и трупы монстров на площади исчезли, оставив только кучу еды и материалов.

Затем Су Хан посмотрел на склад рядом с площадью.

В это время Су Хань получил более дюжины подсказок об убийстве, и с большим количеством магической силы, вошедшей в его тело, на его лице появилась улыбка.

Он нашёл место, где можно присесть, и стал проверять мировой канал, а команда Белого Дракона время от времени возвращала добычу.

В мировом канале всё так же была довольно оживлённая беседа:

— Снаружи слишком много монстров, моя кавалерия была раздавлена несколькими бизонами, как только они вошли в луга.

— Слишком опасно! Мой Воин Гнолла был убит Красным Кровавым Орлом, который внезапно появился, и я потерял свою добычу.

— Помогите! Я просто хотел собрать немного дерева, но змея в лесу съела моих ополченцев.

— Есть несколько странных птиц размером в сотни метров, парящих над усадьбой, я так напугана, есть ли кто-то, что спасёт маленькую девочку?

— Что вы, ребята? На вершине моей горы находится замок чёрного дракона, который просто вылетел и проглотил всех кентавров, которых я послал на охоту.

— В дикой природе так много сильных монстров, как мы можем продолжать играть?

— Я нашёл правило, кажется, что чем сильнее войска на территории, тем сильнее монстры вокруг территории.

— Я также обнаружил, что на моей территории нет могущественных монстров, таких как странные птицы и чёрные драконы.

— Правильно, вокруг этих лордов должны быть соответствующие монстры с первоклассными войсками и мифическими войсками, чтобы подавить скорость их развития.

— Так и должно быть, иначе мы, обычные солдаты и элитные солдаты, должны иметь дело с могущественными монстрами на территории и просто ждать смерти.

[...]

Прочитав информацию, сердце Су Хана внезапно сжалось. Казалось, его безопасная стратегия действительно была правильной.

У него есть мифическое войско «Гигантский дракон», и в этом страшном лесу определённо есть могущественные монстры, которые могут угрожать его территории на ранних стадиях.

Это может быть святой, легендарный или даже более сильный класс героев.

Согласно разделению Вечного Континента, дикие монстры и монстры делятся на шесть уровней в зависимости от их силы.

Уровни с 1 по 3 - обычные монстры

Уровни с 4 по 6 - элитные монстры

Уровень 7 - уровень командира

Уровень 8 - уровень вождя

Уровень 9 - уровень лорда, и затем есть уровень святого, легендарный, уровень героя, уровень короля героя и наконец, уровень полубога.

<http://tl.rulate.ru/book/88071/2815446>