

Глава 8.

Ультра-жрец

После дня страданий в офисе, Сайленс домой и бросился в душ под холодную воду, чтобы успокоиться. В конце концов, он вот-вот столкнется с самым суровым выбором в игре.

Если кольцо не сработает, что он будет делать?

После душа Сяо Ци воспринял духом, что означало начало приключений в мире Санк, без еды.

Он решил заполнить шкалу опыта до конца. До следующего уровня оставалось только 13 процентов опыта, когда Сайленс приблизился к Азраэлю, убивая монстров благодаря его рассеянности. На этот раз Сайленс действовал иначе, ведь знал, что недостойно погибнуть в лапах монстра в такой важный момент.

Сайленс, сконцентрировавшись, использовал новую тактику, которую здорово продвинул за последнее время.

Точность и максимальное расстояние между ним и монстрами.

Удобное положение, можно не слишком торопиться и использовать сильные заклинания.

Никакого перерыва в середине пути и ценные зелья магии тянутся прямо в его руки.

Результатом этих трех составляющих стало уведомление:

«Дин дон!»

Белые огни окутали тело Сайленс.

Системное уведомление и звуковой сигнал. Сайленс увидел, что уровень возрос до 40-го. Он выбрал медленную и неторопливую прогулку от Долины Дьявола к главному городу людей, вместо того, чтобы использовать Свиток Городского портала.

Сайленс направился в Банк, открыл сейф и взглянул на лежащее в нем кольцо, которое источало оранжевый свет. Он вооружился им. Сайленс сначала пошел в Лагерь Добра, а затем добрался до двери из Восточного Города в Святой храм, и, хотя он задумался, ничего не случилось.

Добежав в Темный храм в Западном городе, Сайленс остановился. Он увидел группы людей, стоящих вокруг, и спокойно подождал.

Наконец система показала уведомление: «время восстановления заклинания «Кольцо Хаоса» завершено».

Сайленс поднял кольцо до статуса «Кольца Зла» без колебаний и сожалений, позаботился о том, чтобы его лагерь превратился из Лагеря Добра в Лагерь Зла и Хаоса. Затем Сайленс тихо, но уверенно вошел в храм тех, кого называли предками темных священников.

Одинокий Сайленс никогда никому не открывался. В этот раз он снова пришел сюда один.

Сайленс подумал, что всю жизнь, от рождения до настоящего момента, он был один, и ничего не изменилась даже после того, как он перешел в игру. Хотя он и не мог поддерживать

изображение в кольце, это не было главным в его опыте на Континент Санк.

Стоя перед NPC Мастером телепорта, служащего темным жрецам, Сайленс ввел запрос.

«Вы уверены, что хотите стать жрецом?»

«Определенно».

Появилось системное уведомление: товарищи умирали на ваших глазах один за другим, и у вас не было возможности помочь им. Вы, разочаровавшись в желании спасти товарищей по команде и слабых, ушли от света и последовали за тьмой. Поздравляем, вы стали темным жрецом.

Система Санк выдала второе уведомление. Игрок Сайленс получил таланты: силы тьмы, пассивно, вы получаете увеличение эффекта заклинаний тёмной магии на 5%, в то время как эффект священных праведных заклинаний уменьшается на 10%. Каждые пять уровней Сила Тьмы повышается на 1, в соответствии с исходным набором в описании умения. Другими словами, вы достигнете 45% -ного увеличения эффекта темной магии, а также 90%-ного снижения эффекта праведной магии после того, как достигнете 41-го уровня.

Появилось последнее системное уведомление: игрок Сайленс изучил темное заклинание высокого ранга.

Сайленс спокойно читал непрерывные системные уведомления, будто это не имело к нему никакого отношения. Беспрецедентная сила и редкое заклинание, которых он так долго добивался, казалось, не волновали его сейчас.

Сайленс не изучал продвинутое темное заклинание более высокого уровня, выйдя из Темного Зала он пришел в Темный Храм. Наблюдая, как его одежда белого священника превратилась в темную, Сайленс вернулся в зал. Он молча ждал пока перезарядка кольца кольца не закончился.

В конечном итоге появилось системное уведомление: время восстановления Кольца Хаоса закончилось.

Сайленс вышел из Темного Храма. Он не увидел людей вокруг, поэтому использовал кольцо Хаоса.

Система дала подсказку: игрок Сайленс вернулся, чтобы обосноваться в лагере Закона.

Сайленс обнаружил, что талант, который он получил только что, пропал. Затем он увидел на себе безупречное белое одеяние жреца, и коснулся его, чтобы направится к Восточному Праведному Храму.

«Успех зависит от этого», - подумал Сайленс, когда вошел в Праведный храм.

«Вы уверены, что хотите стать праведным священником?»

«Конечно, иначе зачем мне приходить сюда?»

Система показала уведомление. «На пути света вы узнали, что только более чистое убеждение способствовало усилению способностей к лечению. Защитите тех, кого вы так цените. Поздравляем, вы прошли множество испытаний и стали праведным священником».

Ещё одно уведомление. Игрок Сайленс получил таланты в специализации: «Вера и Праведность». Пассивное умение, эффект заклинаний праведной магии увеличен на 5%, эффект заклинаний темной магии уменьшен на 10%, каждые пять уровней игрока, Вера и Праведность увеличивается на 1. То есть, когда вы достигнете 41-го уровня, у вас будет 45% - ный бонус к праведной праведной магии и 90% -в штрафа к темной магии.

Игрок Сайленс изучил заклинания праведной магии высокого ранги.

«Успешно!», - Сайленс был слишком взволнован, чтобы мгновенно покинуть мир Санк и включил звук на максимум.

Возбужденный Сяо Ци не мог контролировать себя, пока его сосед не начал колотить в дверь. Он поспешил отключить музыку, и открыл дверь, взглянул на соседа. Полный гнева, он готов встретиться с рассерженным соседом. С уверенностью в том, что он не шумел посреди ночи, Сяо Ци успешно отправил соседа домой и снова зашел в игру Санк.

Сайленс сразу же закончил изучать все имеющиеся у него навыки, совершенно не думая о невероятной скорости, с которой пропадали золотые монеты в его руке. Сайленс вышел из Священного Храма и поспешил пойти в Темный храм в Восточном округе.

В середине пути он использовал кольцо Хаоса, чтобы перенестись в лагерь Зла и Хаоса. В Храме Зла и Хаоса Сайленс изучил все доступные заклинания без разбора и сделал то же в Праведном Храме.

Разобравшись со всем, Сайленс бессознательно дошел до гостиницы, увидел игроков в зале отеля, нашел себе место и присел. Самое главное для него сейчас - успокоиться.

«Иногда нужно расслабляться». Сайленс купил бутылку вина. В мире игры Санк есть эффект опьянения.

За бутылкой вина Сайленс открыл список заклинаний и удивился, обнаружив, что все ранее изученные высокоуровневые темные заклинания находятся в списке заклинаний праведного священника, кроме проявления Силы из тьмы и таланта темного жреца.

Сайленс понял, что самый большой сюрприз двойных специализаций в том, что почти все очки навыков использованы. Хотя все игроки знали о Сайленс, у большинства не было возможности использовать двойные специализации. Но теперь Сайленс изменил это, используя заклинания Континента Санк. Хотя он кастовал в значительной степени ослабленные темные заклинания, если он играл как обычный праведный священник, ему не нужно было использовать атаки, ведь нужно заботиться о товарищах по команде. Таким образом, в значительной степени ослабленные темные заклинания были достаточно сильными, чтобы спасти его.

Какое-то время спустя Сайленс слегка успокоился. Он долго изучал изученные заклинания. Наблюдая за навыками, которые приводили его в волнение один за другим, Сайленс выпил целую бутылку вина.

«Ха-ха... Опьянение в игре довольно сильное», - немного изумился Сайленс. Был ли это эффект игры или Сайленс и без того пьян? Никто этого не знал.

«Самый сильный в игре». Идея внезапно появилась из в голове Сайленс: «Я хочу быть номером один, как в те годы!»

В те годы, когда он был в армии, Сяо Ци смотрел свысока на конкурентов. В Санк он мог

сделать то же, что и раньше.

Занятый в своими мыслями, Сайленс не задумывался о том, что его темная одежда была довольно заметной, хоть он и сидел в углу.

«Значит, этот парень?», - тихо сказал боец товарищу жрецу.

«Я просто взглянул на Рейтинг. Сейчас есть три жреца с уровнем выше 40-го. Шенг Ёе, Сайленс и Сяо Мао. Я слышал, что у Шенг Ёе и Сяо Мао есть постоянные группы, но никто не слышал о Сайленс. Пока Шенг Ёе и Сяо Мао привязаны к своим товарищам по команде, совершенно маловероятно, что они захотят примкнуть к темному жрецу, который вот-вот сильно ослабит их способность лечить других. Понимаешь, каков сейчас этот жрец сейчас?». Жрец посмотрел на своего спутника и сказал: «Но это странно. Жрец вроде него никогда не будет в команде с другими высокопоставленными игроками. Интересно, как ему удалось достичь этого».

Он сказал это в глубокой задумчивости.

«Настолько силен, что один может поднимать уровни со скоростью группы бойцов». Маг рядом с Сайленс с завистью рассматривал мантию темного священника.

«Пошли. Маги поднимают уровни очень быстро».

«Бойцы по-прежнему занимают первое место в рейтинге уровней», - ответил маг.

Сайленс, опомнившись, прислушался к разговору игроков и слегка удивился. «Как им удалось узнать мою личную информацию? Я ведь скрыл данные».

Сайленс провел ещё немного времени в игре, чтобы найти одного человека.

Система рангов теперь хорошо работала и показывала рейтинг для каждой специализации.

Сайленс открыл список жрецов, чтобы убедиться, что его имя идет после праведного жреца 42-го уровня — Шенг Ёе. Сяо Мао делил с ним второе место. На четвертый ранг и ниже он не обратил внимания.

Сайленс открыл Рейтинг Бойцов. Первого в списке звали Сигуа, второго — Донггуа. Это о чем-то напомнило Сайленс. Он вспомнил двух магов, сопровождавших Дунфанга, одного, кажется, звали Нангуа? А другого — Гуази? Кто знал, были ли эти первые два мага связаны с товарищами Дунфанга? Чтобы убедиться, Сайленс нашел в списке имена Нангуа и Гуази.

После этого он открыл Рейтинг Бойцов, и обратил внимание на имя Дунфанга.

«Неожиданно», - Сайленс вздохнул. Он вспомнил странный ответ в тот день и все понял. Дунфанг не заботился о том, ценят ли его, благодаря открытому характеру и героизму, поэтому не было сомнений в том, что Дунфанг чувствовал себя странно от безразличного взгляда Сайленс, ведь любой, кто знал о силе Дунфанг хотел бы вступить в его группу.

Сайленс подумал о Дунфанге и, естественно, вспомнил его письмо.

Сайленс подумал о создании группы и оценил их снаряжение. Он пришел на почту, люди подозрительно и с завистью смотрели на него, и отправил письмо в Дунфангу: «Сообщи ему после того, как группа будет создана, пожалуйста».

После отправки письма Сайленс подумал, что у него достаточно времени, чтобы закрепить изученные заклинания, привыкнуть к навыкам и даже выработать более совершенную тактику.

Но сильная усталость заставила Сайленс выйти из Санк.

Сайленс вышел из игры и посмотрел на время. На часах почти полночь, значит, он не спит уже 60 часов.

Пока Сайленс пребывал в глубоком сне, по континенту быстро

<http://tl.rulate.ru/book/8805/259226>