

Глава пятая - Новая тактика

Тишина стоял перед входом в Долину Дьявола и внимательно смотрел на это.

Это был последний раз, чтобы приехать сюда, и он собирался уйти вскоре после того, как поднялся, чтобы набрать тридцать девятый уровень (уровень 40 или уровень для 40). Прямо здесь возглавил первый Лорд Дьявола на уровне и другой уровень монстров был между 35 и 38. Если тишина достигла уровня 40, то полученные им эксперименты, убивающие монстров, не были в прямой зависимости от времени, проведенного им.

Лучшая возможность для того, чтобы справиться с опытом, заключалась в том, чтобы взять на себя задачи или нанести удары монстрам, когда вы были в приключении на континенте. В то же время необходимо было глубоко понять «Континент», прежде чем принимать задания, поэтому Тишина выбрал традиционный способ - убить монстров для опыта, необходимого для повышения его уровня.

Если между уровнями монстров и игроков была большая разница, игроки не смогли получить много опыта. Поэтому это был лучший способ повысить уровень, чтобы выбрать монстров, уровень которых был немного меньше вашего уровня.

Одна вещь попала ему, как Тишина имела представление о входе в долину. Он похлопал себя по голове и частным образом ругал себя.

Он открыл панель ролей и подумал о том, какие очки атрибутов таланта, которые он получил благодаря выравниванию, не были выделены.

Наблюдая за панелью ролей, Тишина назначает талант часть атрибута для уровня, появившийся благодаря простому выравниванию до 40: Дивайн Репреманд.

Дивайн Репреманд: пассивное умение, увеличило священные заклинания, вызванные дьявольскими монстрами на 15%. На низком уровне. Изучение навыков должно было начаться с открытия его с помощью точек атрибута талантов, полученных из уровня, а затем вам будет позволено искать связанные НАМС чтобы учить навыки на более высоком уровне).

С помощью умения Дивайн Репреманд в дополнение к бонусным приключениям атаки, которые Тишина принес мгновение назад, Тишина в настоящее время мог убить дьявольских или истребителей-монстров до смерти в течение двух раундов.

В принципе, он не выпустил потрясающую магию, чтобы снизить скорость движения сначала в течение двух раундов ударов монстров до смерти, потому что монстр обычно почти упал, когда он приблизился к самому себе.

После нескольких попыток, Тишина отказался от Холи Хаммер с бонусом атаки против дьявольских монстров. Хотя он добавил атрибут к Дивайн Репреманд, а священная магия обладала дополнительным 15% -ным бонусом от урона от атаки, но Тишина оснастил себя «Глазами дьявола» и «Дьяволом» Левая рука, атака темных заклинаний - небольшая разница, чтобы догнать атаку священных заклинаний на дьяволов. Тем не менее, Ударные Души, принадлежащие темным заклинаниям, имели более короткое время освобождения,

чем Святой Молот, принадлежащий свяственным заклинаниям, и уменьшенное потребление маны на 20% по сравнению с маной стоимости Холи Хаммер.

С помощью заклинания время стрельбы в полторы секунды по сравнению с трехсекундной

магической продолжительностью, заклинание «Боль Глубоко в Душу», продвигаемое через дьявольское снаряжение, заставляло Тишину экономить время между одной и двумя секундами в убийстве монстра. После этого Тишина полностью проигнорировал дьявольские мечи, пришедшие к нему, просто уклонившись в сторону, а затем продолжил поражать следующего монстра. Пусть предыдущие монстры умирают от эффекта, причиненного болью Глубокой в Душу непрерывных атак.

Чтобы броситься на более высокий уровень, Тишина принес мелкие и промежуточные части, которые он придумал раньше сам. Когда он увидел нескольких монстров поблизости, он уменьшил время отдыха и прямо выпил бутылку маны, которую другие игроки использовали только в решающей момент, чтобы восстановить магические очки. Таким образом, поднятый Тишина получал опыт. Несмотря на то, что в обмен на стоимость золотых монет, это имело значения, только если бы он смог выбрать травы для Тишины как мастера-алхимика. Не говоря уже о травах, которые он выбрал попутно, когда ударить монстров было достаточно для его собственных нужд.

«Взорвать души!» (Темное заклинание с продолжительностью охлаждения в полтора секунды).

«Боль глубоко в душу!»

«Свет очищения!» (Священное заклинание на более низком уровне с высвобождающимся временем в одну секунду).

После того, как продолжилась перезарядка Души Удушения, раздались еще две Души Вздутия. Затем последовал еще один Свет Очищения.

Затем Тишина не обратил внимания на дьявольский меч, бросившиеся на него и отправилась на атаку другого монстра.

Не делая это много раз, пока внезапно, Тишина не обнаружил, что вокруг него пропали дьявольские мечники.

Тщательно подумав, Тишина нашел время, используемое для умения монстров, было быстрее, чем время, улучшающее системные монстры. Сила взял для себя паузу, чтобы привести в порядок его оборудование и в то же время задумался о том, сколько времени он потратил на повышение до 40 с такой скоростью.

«Потребовалось еще тридцать четыре часа». Тишина сказал в уме после расчета, «неправильные, выигрыши опыта были ниже после снижения уровня».

«Тридцать шесть часов». Он подбадривал Тишину, если он усердно работал, время сна сократилось на два часа, а игровое время увеличилось с шести часов до восьми часов, чтобы он смог подняться до уровня 40. В то время он мог попытаться проверить свою идею о суперинтепе, обладающем, как высокой силой атаки, так и способностью

командовать бессмертными созданиями от темных священников и сильной лечебной способностью святых священников.

Монстры начали возрождаться здесь (или освежиться), и Тишина отправился нанести удары по монстрам. Используя новую тактику, Тишина обладал способностью ударять монстров за опытом и обдумывать что-то.

После долгого времени убийства монстров, Белиф обратился к Тишине: «Может ли священник

иметь способность атаковать вокруг области так же, как маг? »

Однако, просматривая все заклинания священника, Тишина не нашел заклинаний нападения на область или группу, но только атакует одну цель.

«Взорвать души!»

«Глубоко в души!»

«Свет посвящения!»

«Взорвать души!»

Автоматические поразительные монстры все еще продолжают, и Тишина продолжал думать.

Внезапно Тишина посчитал, что он, похоже, поймал какую-то идею. После завершения убийства монстра Тишина отступил в безопасное убежище. Затем он открыл список заклинаний.

У заклинания атака ареа есть преимущество, наносящее урон многим монстрам больше, чем тем достаточно, тем самым способствуя значительному увеличению опыта, накопленного вами во время единичного времени.

Хотя у Тишины, как у священника, не было заклинания, как у мага, у Тишины было заклинание непрерывной атаки, любая работа не могла сравниться: Боль Глубоко в Душу. Поскольку в очень короткий промежуток времени все монстры были даны Глубоко в Душу таким образом, создавая эффект, столь же полезным, как таковое заклинание атаки, как Близард из мага. Тишина смотрел на Боль Глубоко в Душу на список заклинаний, бормоча.

Но как нанести несколько монстров, атакующих одновременно. Даже если у Тишины было заклинание «Божественное заклинание мгновенной стрельбы», возможно, Тишина только сопротивлялся против трех ударов от темного меча и вышел из маны.

Тишина нахмурился и начал изучать все свои заклинания. Наконец, заклинание было обнаружено в разделе темных заклинаний: Крик Страха. (Это заклинание способно вызвать у монстров опасения и заставить их убежать с длительностью в пять секунд. Он работал в радиусе десяти футов вокруг целевого устройства.)

Тишина улыбнулся: «Вот это!»

Затем Тишина начал пробовать.

«Боль Глубоко в Душу!»

«Боль Глубоко в Душу!»

«Боль Глубоко в Душу!»

Тишина отправил три последовательных Боли Глубоко в Душу на три темных меча поблизости, выстрелив заклинание «Взорвать души» к монстру из них незадолго до того, как монстры приблизились и выпустили Свет Очищения к этому.

Трое темных мечей прибыли рядом с Тишиной и собирались держать большие мечи в руках, чтобы порезаться до Тишины. Тишина поспешно начал, чтобы выпустить заклинание Крик

Страха!

Эффект начал работать, у трех темных мечей побежали от Тишины. Тишина уставился на темного меча, который сильно пострадал, и выпустил заклинание «Вздутие душ».

Над! Один Мертвый!

Продолжайте, ударяйте Свет Очищения против другого темного меча не очень далеко.

Время перезарядки закончилось после выпуска Свет Очищения и Тишина выпустил еще одну Взорвать Душу.

«Свет очищения!»

«Взорвать души!»

Два!

Наблюдая за третьим темным мечом, Тишина показал ему улыбку. Длительность Глубоких Вулков, воздействующих на этого темного меча, прошла, но точка здоровья была немного больше, чем две трети ее первоначального левого.

Ошеломляющий, и Свет Очищения. Еще больше Вздуите Души!

Над!

Успешная тактика!

После этого Тишина начал тактический обзор, чтобы у него была способность приобретать опыт с большей эффективностью. Несмотря на то, что таким образом была повышена скорость поражающих монстров Тишина, существовали два недостатка: во-первых, это добавило бы большой сложности в работу Тишины по выпуску умений и использовало бы еще много духов, во-вторых, здесь темные мечи были явно неспособны встретиться Скорость Тишины.

После завершения обзора, Тишина потряс монстров, чтобы получить опыт старой тактики, думая о том, как решить эту проблему.

Повышенная сложность в работе может быть преодолена с помощью упражнений, чтобы он оказался в более легкой и более расслабляющей операции, однако эта область

шлифовки была необходима, чтобы перейти в новое подходящее место. В противном случае было очень жаль, что эта новая тактика, которую он только что достиг, и у него не было выбора для работы.

Некоторое время помолчав, Тишина увидел, что ему не хватало опыта для обновления следующего уровня, что составляло шестьдесят пять процентов от общего опыта, кроме уровня 39. Тишина занял еще один раз, и было уже больше полуночи двенадцать.

После периода забастовки Тишина решил поработать глубоко в Долине Дьявола, чтобы искать, были ли монстры подходящими для него, убивая монстров. Тишина вспомнил множество монстров чуть-чуть от одного до двух уровней выше внутри Долины Дьявола; Тем не менее, чтобы эффективно собирать опыт, он никуда не ходил, чтобы провести тщательную разведку, но остался в зоне дьявольского меча.

Теперь дело дошло до того, насколько удачно он встретил, чтобы найти место, подходящее для поразительных и полных монстров, занятых переподготовкой. Тишина занят как маршированием, так и наблюдением за окрестностями.

В Континенте Санк, нужно было осторожно относиться к наказанию от смерти, мог получить Тишину убитым.

«С какого пути я пойду?»

Тишина смотрел на две черные пещеры перед ним.

«Левая или правая рука?» Тишина рассмотрел и выбрал правую пещеру, на которую он произвел небольшое впечатление.

Очевидно, в черной пещере не было никаких монстров. Тишина зажег огненный факел и не увидел свет, пока не зашел глубоко в пещеру около пятнадцати минут. На этот раз он смог наблюдать массу света и Тишина двинулся к ней с осторожностью.

«Доберитесь до выезда». Тишина был настороже, и заранее добавил защитный щит на свое тело, если монстры разразятся ударом.

Для Тишины было необходимо проявлять осторожность. Монстр внезапно атаковал Тишину, когда Тишина вышел из пещеры.

Тишина поспешил бросить ошеломляющее заклинание и отбросилась обратно в долину внутри, выпустив заклинание Боль Глубоко в Душу. А вот Взрывание Души последовали за выходом.

Наблюдая за монстром рядом с ним, Тишина поспешно обнаружил информацию об этом монстре: «Отвращение дьявола» на уровне 37.

Тишина провел расчет, когда он отступил. Ошеломляющее заклинание обычно уменьшало скорость передвижения монстров на 50%. Исходя из скорости движения этого монстра, даже если он не выпустил ошеломляющего заклинания, было очевидно не догнать самого себя. Вероятно, его скорость движения составляла три или меньше трех.

Удачи! Тишина в уме поднял пальцы.

«Теперь пришло время посмотреть, насколько толстая была твоя кожа!»

Когда «Дьявольское отвращение» врезалось в землю прямо во второй точке «Вздутие душ», Тишина молча смотрел на следующий момент.

«Что ...» Тишина выдержал экстаз в глубине души, «надеюсь, что здесь много монстров».

Монстр, обладающий медленной скоростью марша и не слишком большой точкой крови, был сделан по индивидуальному заказу, чтобы соответствовать его новым навыкам получения опыта, не так ли?

Тем не менее, монстр чуть не сломал защитный щит одним ударом, продемонстрировав сверхсильную физическую атаку. Тем не менее, это не имело ничего общего с Тишиной, потому что этот монстр не мог так близко подойти к нему, чтобы находиться под контролем Тишины. Особенно монстр выглядел как пухлый шар, поскольку люди говорили, что он был жирный, но его точка здоровья была тоньше чем лист бумаги.

Тишина выпустил на него защитный щит и осторожно направился к выходу!

Никакой поход от монстра! Тишина вышел из пещеры!

Тишина не мог не стоять в изумлении, когда он увидел перед собой сцену.

<http://tl.rulate.ru/book/8805/177670>