

Донг Лей удивленно взмахнул кулаками и потрясенно вскрикнул, вспомнив о вспомогательных бонусах, которые дает навык "Накопление урона" на Хитрой Теневой Броне (Король).

В таком случае, пока он, Донг Лей, не атакует, даже эксперты уровня Императора не смогут заметить его существование.

Если бы он заговорил, то точно привлек бы к себе внимание.

Однако они все равно не могли почувствовать существование Донг Лея. Если только не было каких-то навыков и особого телосложения. Это была совсем другая история.

Что касается умения "Нанесение урона", усиливающего зеленую шляпу, то из-за дополнительного эффекта Донг Лей покачал головой и подумал, что жаль.

Он мог мгновенно убить врага ниже уровня Императора с вероятностью 1% при атаке, а время действия было вечным.

Было бы неплохо, если бы оно стало 100% и распространялось на императоров...

В следующий раз, когда он встретит Темную Взрывоопасную Обезьяну, он сможет делать все, что захочет.

Донг Лэй уже фантазировал о том, как убьет в обезьяньем гнезде всех, кто ниже уровня Императора...

Реальность всегда была немного жестокой...

Донг Лэй покачал головой и вздохнул. Воспользовавшись невидимостью Теневой Брони, он поспешно побежал к периферии Темного Подвала.

Теперь, спасаясь от Темной Взрывоопасной Обезьяны, он уже вошел в глубины Темного Подвала.

Если позже появится еще один мутировавший зверь выше Императорского царства, это доставит Донг Лею немало хлопот.

Ведь в Темном Подвале все еще оставались мутировавшие звери выше Императорского царства. В это время ему пришлось бы столкнуться с крахом и бежать.

После осмотра Донг Лея прошел всего один день. Он должен был остаться на пять дней.

По мнению Донг Лея, он уже многое заработал. Он был почти сыт.

Нужно было понимать ценность жизни. Все было хорошо, пока он зарабатывал достаточно...

По пути Донг Лей вошел в свой интерфейс и просмотрел навыки, которые он только что взял у Темной Взрывоопасной Обезьяны и Темного Льва.

Пройдя круг выбора, Донг Лей выбрал четыре навыка.

Это были Злобная погоня 1-го уровня, Хватка 1-го уровня, Распыление воды 1-го уровня и Странная сила 1-го уровня. Все они были добавлены в ярлыки.

Более того, он быстро улучшил эти четыре навыка.

Потратив огромное количество очков атрибутов, эти четыре навыка достигли 10 уровня.

Злобная погоня

Уровень: 10

Эффект: После использования этого умения игроки могут увеличить свою скорость на 31 645% на 60 секунд.

Время действия: 25

Расход маны: 1,120 МР

Мастерство: 0/100

Описание: Это умение Темной Взрывоопасной Обезьяны. Лучший способ показать ее силу - это скорость...

Хватка

Уровень: 10

Эффект: Выпускает два острых когтя обезьяны. Увеличивает урон на 23 331%.

Время ожидания: 25

Расход маны: 1,120 МР

Мастерство: 0/100

Описание: Умение Темной взрывоопасной обезьяны. Урон, наносимый когтями обезьяны, всегда ужасает...

Распыление воды

Уровень: 10

Эффект: Выпускает струю воды и выстреливает ею во врага, нанося 21 110% урона по площади поражения.

Время действия: 25

Расход маны: 1,120 МР

Мастерство: 0/100

Описание: Умение Темного Льва Конча, одно из самых уникальных конечных движений...

Странная сила

Уровень: 10

Эффект: Выпускает коготь тьмы и наносит противнику увеличенный на 23 122% урон.

Время ожидания: 25

Расход маны: 1,120 МР

Мастерство: 0/100

Описание: Умение Темной Взрывоопасной Обезьяны, острые и ужасающие когти...

Среди пяти быстрых навыков был еще один - Возрождение 10-го уровня.

Как Донг Лей мог захотеть изменить этот навык Возрождения 10-го уровня!

Ведь это был навык, спасающий жизнь!

Что касается остальных четырех навыков, то навыки темных мутировавших зверей императорского уровня были намного сильнее, чем другие навыки, добытые Донг Леем.

Что касается таких навыков, как Героическая хвала 10-го уровня, то Донг Лею не нужно было ставить их на ярлыки.

Пока он нуждался в них, он мог просто быстро выпустить их заранее.

После того, как Донг Лей использовал на своем теле навык Злобного Преследования 10-го уровня, его скорость увеличилась в бесчисленное количество раз.

Увидеть Донг Лея было практически невозможно. Как легкий ветерок, он быстро бежал к периферии Темного Подвала.

По пути некоторые темные звери уровня Квази-Короля и Легендарного уровня, казалось, что-то почувствовали.

В то же время они ничего не видели, потому что не могли разглядеть Донг Лея.

Даже если бы Донг Лей не использовал эффект Хитрой Теневой Брони (Король), чтобы стать невидимым, на такой ужасающей скорости невозможно было увидеть Донг Лея ясно.

...

В темном подвале с Донг Леем произошло столько всего.

За пределами Темного Подвала тоже царил хаос и трагедия.

Кроме Империи Ветряной Молнии, уничтожившей пять Темных Огненных Драконов из Империи Ветряной Молнии, остальные три империи подверглись нападению и истреблению со стороны Темных Огненных Драконов.

Войска, размещенные в Империи Огненного Солнца, Империи Земного Переворота и Империи Водной Защиты, погибли в пламени Темных Огненных Драконов.

Более того, геймеры, которые пришли поддержать их, также были убиты. Они не могли противостоять Драконам Темного Огня, и бесчисленное количество снаряжения было потеряно...

Когда геймеры трех империй ожили в городах и деревнях новичков, зазвучали гонги, барабаны и петарды...

Раздалось бесчисленное множество воплей и криков боли. Игроки лежали на земле и катались.

Это было записано некоторыми геймерами и выложено на форуме, вызвав всеобщее обсуждение.

Раньше геймеры получали не более ста очков дополнительного урона. В лучшем случае они чувствовали себя так, будто их пнули.

Теперь же это был Темный Огненный Дракон!

Ужасающее пламя наносило более тысячи очков урона, не давая им возможности терпеть.

Форум Хаоса наполнился проклятиями от геймеров трех империй.

"Это настоящее чувство заставляет меня желать смерти. Я не хочу больше играть..."

"Вувуву... Когда я возвращаюсь в реальность, я все еще чувствую боль..."

"Игра Хаоса слишком страшная. Я чуть не взлетел в небо по спирали. Это слишком больно!"

"Я так завидую Империи Ветряной Молнии! У них есть Разрушитель Пиков! А что есть у нас?"

"В будущем не давайте мне огромных наград. Я все равно не смогу их победить. Награда в том, что мое снаряжение выпадет? Б*я..."

"..."

В Империи Огненного Солнца, Империи Переворота Земли и городах Империи Защиты Воды, расположенных недалеко от Темного Подвала.

Все они были захвачены Темными Огненными Драконами и превратились в заброшенные и полуразрушенные города.

В каждой из трех империй появилось по пять Темных Огненных Драконов.

Игра была относительно честной. В каждой империи их было по пять...

Хотя Драконы Темного Огня были только на уровне Квази-Короля, справиться с пятью из них было не так-то просто.

<http://tl.rulate.ru/book/87992/2877071>