

"Так много оборудования и вещей! Воняет! Но в этой вони есть аромат..."

"Ретч, ретч, ретч... Я хочу проявить упорство и взять больше, прежде чем покинуть это место!"

"Черт! Я получил пахучую соленую рыбу (Мастер). Это здорово! Но она очень вонючая. Бларг..."

"..."

Сильная вонь не могла остановить геймеров от прикосновения к трупам армии нежити.

В конце концов, богатые преимущества и награды заставили их забыть о себе. Ничего страшного, если их стошнит...

В любом случае, в Городе Без Ночи уже так воняло.

В этой атаке, кроме слепого Мэй Чаофэна и остальных четырех злых экспертов, никто из других злых экспертов не нападал на Город Без Ночи.

Это также позволило успешно защитить Город Без Ночи, даже если ворота Города Без Ночи были сломаны.

Однако армия нежити не напала на него и не захватила его.

В Городе Без Ночи можно было веселиться каждую ночь... В зоне белого света можно было работать как обычно.

Некоторые сбежавшие NPC и геймеры, получившие удовольствие от игры, за последние несколько дней также вернулись в Город Без Ночи.

NPC продолжали вести бизнес в своих маленьких ресторанчиках и зарабатывали много денег, продавая еду.

Заработав большую сумму денег, эти официанты покидали свои маленькие ресторанчики и находили честного человека, чтобы жениться...

Некоторые геймеры также были глубоко увлечены и стали этими честными людьми...

В игре они испытывали любовь до мозга костей и наслаждались кулинарным мастерством шеф-повара.

Особенно для геймеров, которые любили готовить, Nightless City был таким стимулирующим и счастливым местом.

Он всегда был призрачным и незабываемым.

...

Генерал легиона Го Цзинь провел много дней в военном департаменте Города Без Ночи, не решаясь выйти.

Огромное количество солдат строго следили за ним, как будто генерал-легион Го Цзинь был не главнокомандующим, а преступником.

Более того, генерал-легион Го Цзинь уже сообщил, что готов покинуть пост главнокомандующего и позволить Разрушителю Пиков и остальным принять командование.

Он уже был напуган до смерти и хотел вернуться в столицу Империи Ветряной Молнии.

Так много злых экспертов нацелились на него и хотели его убить. Го Цзинь уже был напуган до смерти.

Даже если область белого света Города Без Ночи принесла ему другую радость в жизни, он не осмелился пойти туда и попробовать другую еду или радость приготовления пищи.

Готовить было очень удобно, но жизнь была еще ценнее!

...

После победы над армией нежити в Городе без ночи в ушах геймеров зазвучал системный голос.

"Всемирное объявление: Игроки Империи Ветряной Молнии отбили армию нежити после сильного сопротивления. В течение 20 дней игроки Империи Ветровой Молнии получают дополнительные EXP, Военные Заслуги и увеличат редкость снаряжения на 200%. (Первоначальные девять дней плюс эти 20 дней составят в общей сложности 29 дней)".

В ухе Донг Лэя прозвучало еще одно системное уведомление.

"Поздравляем, вы вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили дополнительные EXP, военные заслуги, редкость выпавшего снаряжения и так далее на 3500% (первоначальные девять дней плюс 20 дней в этот раз, итого 29 дней)".

Игроки, охраняющие город Безночных, естественно, знали, что если бы не Донг Лэй и эксперт из Империи Ветряной Молнии, которые безудержно истребляли армию нежити, им было бы невозможно защитить город Без Ночи.

Что касается личности Тан Тинбая, то они не знали. В интерфейсе отображались различные знаки вопроса.

Геймеры безумно переписывались в чате, из-за чего почти невозможно было видеть.

"Спасибо тебе, Разрушитель Пиков! Ты защитил Город Без Ночи с помощью женщины-героя, личность которой нам неизвестна! Ты позволил нам заработать много..."

"Главное - поблагодарить Бога Разрушителя Пиков за то, что он в одиночку защитил городские ворота..."

"Если бы я знал, я бы тоже пошел защищать. Есть ли там кто-нибудь, кто может подбирать трупы? Я хочу подойти и посмотреть! Разрушитель Пиков великолепен!"

"Идите скорее! Их много! После сегодняшнего обновления системы, их больше не будет! Поторопитесь..."

"Ух ты! Игрокам Империи Ветряной Молнии так повезло! Разрушитель Пиков так силен!"

"Если бы я знал раньше, я бы не присоединился к Империи Огненного Солнца. Проклятье, этот ублюдок Ян Гуо. Где второй человек, который сменил профессию? Возьми нас с собой, чтобы мы получили хоть какие-то преимущества!"

"Проклятье, меня вырвало, как только я прибыл в Город Без Ночи! Здесь так воняет!... Здесь так много вещей! Братья, быстро идите и заберите их!"

"..."

Что касается геймеров, которые изначально сбежали из Города Без Ночи через ворота, сломанные армией нежити, то они поспешили вернуться в Город Без Ночи.

На поле боя их не было видно. После победы они быстрее всех приходили и забирали большое количество снаряжения, золотых монет и так далее.

Это заставило некоторых геймеров, охранявших Город Без Ночи, смотреть на них и проклинять.

В конце концов, после нескольких проклятий, их дыхание участилось. После того, как дыхание участилось, вонь стала еще сильнее.

"Ух! Ух! Ух! !х!.."

Разъяренные геймеры наконец не выдержали и их безумно стошнило.

Некоторые геймеры, которых не рвало, не выдержали, увидев эту сцену, и их вырвало...

Голографическая игра "Хаос" позволяла глубоко прочувствовать запах и различные ситуации восприятия. Это почти ничем не отличалось от реальности!

Что касается их рвоты, то она была точно такой же, как и в реальности...

Хотя геймерам не нужно было есть...

В Городе Без Ночи и за его пределами происходила такая сцена.

Многих геймеров рвало, когда они искали в трупах различные предметы, выпавшие из армии нежити. Сцена была немного странной...

В этот момент геймеры, принявшие задание Донг Лея, услышали голос системы.

"Системное уведомление: Поскольку вы выполнили задание "Вербовка братьев и сестер для защиты города без ночи (SSS)", вы получили случайную награду, выданную Разрушителем Пиков!"

"Получено 868 золотых монет! 888 Военных заслуг!"

"Системное уведомление: Поскольку вы выполнили задание "Вербовка братьев и сестер для защиты города без ночи (SSS)", вы получили случайную награду, выданную Разрушителем Пиков!"

"Получено 599 золотых монет! 578 военных заслуг!"

"Системное уведомление: Поскольку вы выполнили задание "Вербовка братьев и сестер для защиты города без ночи (SSS)", вы получили случайную награду, выданную Разрушителем Пиков!"

"Получено 654 золотых монеты! 875 военных заслуг!"

"..."

На этот раз геймеры в Городе Без Ночи уже осознали ситуацию и замолчали.

Вернее, их уже достаточно стошнило, и они не могли больше блевать.

Однако глаза и лица геймеров были наполнены волнением.

Вместо этого они продолжали писать хвалебные отзывы в чате. Большое количество комментариев заполнило экран и прокручивалось без остановки.

"Хахаха... Я получил 900 золотых монет и 1000 военных заслуг. Разрушитель Пиков дал мне слишком много...".

"Хороший брат! Я всегда буду любить тебя! Ты всегда будешь моим хорошим братом! Я получил 888 золотых монет и 656 Военных заслуг. Это здорово!"

<http://tl.rulate.ru/book/87992/2858266>