

"Большой брат! У меня немного болят ноги, когда я хожу. Я хочу сесть на лошадь! Можно?!"

"Эй! Брат! Кажется, твое снаряжение не очень хорошее! Хочешь, я тебе его подарю?"

"Почему вы молчите, ребята! Неужели все NPC солдаты такие? Они все немые! Вы должны хотя бы что-то сказать..."

"Скучно. Я уже давно общаюсь с кучкой немых..."

"..."

Затем эти геймеры тоже замолчали, следуя за Донг Леем.

Когда Донг Лей и Дафна уже почти достигли центра Кашгара, они обнаружили вдалеке огромный алтарь.

На этом огромном алтаре были свалены всевозможные кости, включая скелеты и плоть различных людей. Казалось, они еще не высохли.

Более того, алтарь уже начал излучать сильный свет.

Когда Донг Лей увидел этот огромный алтарь, его выражение лица изменилось.

"Алтарь Злого Мудреца!"

Похоже, задание генерала легиона SSS было непростым.

Сначала Донг Лей подумал, что это всего лишь Хуан Яоси.

Он не ожидал, что тот хочет вызвать Мудреца Зла через жертвоприношение.

Как только он заговорил, ситуация перед ним резко изменилась.

Не успел Донг Лей додумать мысль, как перед Донг Леем и Дафной внезапно появилось бесчисленное множество нежити.

Из различных переулков и перекрестков они продолжали выходить.

Кроме того, они ревели и бросались в сторону Донг Лея и Дафны.

"Пришло время поесть! Братья и сестры! Убивайте!"

"Убивайте!"

Донг Лэй и Дафна подняли оружие и закричали.

Было особенно заметно, какая фраза принадлежала Донг Лею...

Солдаты Дафны уже были готовы. Они держали свои длинные сабли и скакали на своих черных лошадях в сторону нежити.

"Убивайте!"

Их голос был праведным и очень громким.

Этот голос ошеломил геймеров.

"Брат, ты не немой!"

"Слава Богу, они могут говорить!"

"Брат, вы еще более отстраненные, чем я..."

"..."

Геймеры реагировали гораздо медленнее, чем NPC-солдаты, но и они начали атаковать армию нежити своим оружием.

Пока NPC-солдаты скакали на своих лошадях и блокировали фронт, они сражались с армией нежити.

Донг Лэй держал в руке Копье Шестигранного Демона. Свет разлетался во все стороны, и большие группы нежити поражались и умирали.

Что касается Дафны, то она скакала на своем боевом коне с черной чешуей и держала меч, набрасываясь на армию нежити, чтобы убивать.

Боевой конь с черной чешуей

Уровень: 15

Ранг: Алмаз

Эффект: Увеличивает скорость на 60%

Представление маунта: Усовершенствованная боевая лошадь Империи Ветровой Молнии...

Из-за того, что солдаты NPC блокировали фронт, геймеры позади были в восторге.

Игроки безумно использовали свои навыки, чтобы убить нежить.

Некоторые маги и священники могли не беспокоиться о том, что их убьют, даже если они используют свои умения. Это было здорово...

Что касается воинов и ассасинов, то они время от времени использовали свои навыки и прятались за солдатами NPC. Они осматривались и наносили удары.

"Вау! Я чувствую себя в такой безопасности, когда эти NPC преграждают путь!"

Женщина-священник выпускала навыки, чтобы атаковать нежить, говоря при этом в слегка кокетливой манере.

В одно мгновение все геймеры пришли в ярость.

"Йоу, йоу, йоу! Я убила еще одного и получила 11 военных заслуг! Еще есть EXP! Прекрасно!"

"Если так пойдет и дальше, я достигну 19-го уровня! Круто!"

"О боже! Почему твои последние удары такие выдающиеся? Научи меня!"

"Все, сосредоточьтесь. Давайте повеселимся!"

"Ты должен фармить быстрее!"

"О, о, о, о! Ты постоянно об этом говоришь. Это так раздражает!"

"..."

В одно мгновение все заговорили с большим количеством "о"...

Геймеры все еще были в настроении шутить, убивая нежить.

Однако это никак не влияло на их военные заслуги и опыт.

Что касается геймеров, то они убивали нежить.

В ухе Донг Лея раздался голос системы.

"Системное уведомление: Вы получили награду в виде Военных заслуг. Это одна десятая часть Военных заслуг, полученных солдатами после убийства нежити!"

"Солдат вашей армии убил Нежить (Железо). Вы получили 1 Военную заслугу".

"Поздравляем, вы вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили 415 Военных заслуг!".

"Солдаты вашей армии убили нежить (Железо). Вы получили 1 военную заслугу".

"Поздравляем, вы вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили 585 Военных заслуг!".

"Солдаты вашей армии убили нежить (Железо). Вы получили..."

Донг Лэй посмотрел на геймеров, которые изо всех сил старались убить врагов, и почувствовал огромное удовлетворение.

Чтобы отдать ему Военные Заслуги, они были очень старательны и трудолюбивы.

К счастью, Донг Лэй был относительно добрым. Будь на его месте кто-то другой, они бы уже давно обращались с этими геймерами как с собаками...

Если бы он продал их, они бы даже спасибо сказали!

Невозможно было раздать эти так называемые большие случайные награды.

Конечно, эти геймеры могли получить награду в виде военных заслуг и EXP.

Для них они уже были очень довольны.

Поубивав некоторое время, Донг Лей задумался и решил дать игрокам больше наград.

Поэтому Донг Лей открыл свой личный интерфейс.

Он открыл интерфейс своего легиона и нажал на Региональный конкурс военных заслуг.

Активировать Региональный конкурс военных заслуг могли только боевые генералы.

После того как Донг Лей активировал его, геймеры в этой области получили системный голос.

"Игрок Разрушитель Пиков активировал Региональное соревнование за военные заслуги. Игроки, которые находятся в рейтинге, могут получить щедрые награды. Игроки, пожалуйста, проверьте сами!"

Затем игроки открыли рейтинг военных заслуг в этой области и проверили.

Региональное соревнование за военные заслуги было рейтингом.

Десять лучших игроков получали богатые награды.

Вообще говоря, чтобы попасть в первую десятку, большое количество игроков должно было работать еще усерднее.

В этот раз региональный конкурс военных заслуг проводил Донг Лэй.

Он сразу установил награду за первое место в размере 2 миллионов военных заслуг!

За второе место также полагалось 800 000 военных заслуг!

Третье место - 400 000 военных заслуг.

Что касается четвертого места и последующих, то их было еще меньше. 80,000, 40,000 и так далее.

На ранних стадиях игры было просто невысказано получить столько Военных заслуг.

Только если ты храбр и хорошо ведешь хозяйство!

Вы должны работать еще усерднее и сражаться еще упорнее!

Возможно, вы сможете получить десять лучших наград в Региональном конкурсе военных заслуг!

Это заставило всю армию игроков разразиться убийственными звуками, которые были намного громче, чем у солдат NPC до этого.

"Убить!"

Они еще не знали, что кто-то решил воспользоваться ими...

В этот момент большое количество геймеров превратились в богов войны. Они оттолкнули NPC-солдат и бросились на армию нежити!

Маги и жрецы, стоявшие позади, также безумно атаковали и исцеляли.

Казалось, что они уже обсудили назначение десятки лучших для регионального конкурса военных заслуг.

<http://tl.rulate.ru/book/87992/2829014>