

Этот материал был чрезвычайно ценным. На поздних стадиях игры за него боролись все.

Каждый фрагмент уровня мудреца стоил сотни миллионов.

Донг Лей мог заработать десятки миллиардов на этом бесценном материале.

Донг Лей осмотрел фрагмент уровня мудреца в своей сумке.

Фрагмент уровня мудреца: Неизвестно

Уровень: Неизвестно

Эффект: Неизвестно

Описание: Похоже, это чрезвычайно страшный скрытый предмет...

"Проклятье, это так же хорошо, как и ничего!"

Донг Лей покачал головой и выругался, взглянув на Фрагмент уровня мудреца.

Информацию о фрагментах уровня мудреца нельзя было исследовать, даже если они содержали мощную энергию.

Ее можно было использовать только на поздних стадиях. Сейчас она была бесполезна.

После того, как Донг Лей закрыл интерфейс пакета, в его ухе раздался голос.

"Системное уведомление: На втором этапе испытания вам нужно убить 10 000 Воющих Демонических Гончих (Эпический). Вы должны завершить его за 10 минут. Оценка за испытание - SSS-ранг". "Если вы успешно справитесь с испытанием, то сможете перейти к третьему этапу. В противном случае, если вы провалите испытание, ваш уровень вернется к уровню 1, и вы вернетесь в деревню новичков!"

"Сейчас начнется второй этап испытания: 10, 9, 8, 7..."

Услышав голос системы, Донг Лей выругался еще несколько раз...

"Десять тысяч за десять минут? Ты действительно что-то..."

Как только он закончил говорить, все пространство задрожало, и появилось большое количество лающих звуков.

В одно мгновение десятки тысяч воющих демонических гончих набросились на Донг Лея.

Донг Лей проверил атрибуты Воющих Демонических Гончих через свой интерфейс.

Воющая Демоническая Гончая

Уровень: 39

Ранг: Эпический

НР: 13,500/13,500

Атака: 11,325-12,354

Защита: 6,000

Умения: Собачий лай, Вторжение силы, Смертельный лай Введение: Демон из ада. Его лай знаменит...

Воющая демоническая гончая была в несколько раз сильнее монстра-стража.

Только разница в уровне была огромной, золотой ранг сменился на Эпический.

Если бы другие игроки пришли на такое испытание, им бы точно пришлось возвращаться в деревню новичков и заново повышать уровень.

Однако с руководством Донг Лэя им будет довольно легко достичь 10-го уровня...

Не было нужды говорить ни о баллах испытания SSS, ни о баллах испытания С ранга. Уже было неплохо, что они могли выжить.

Это также было причиной того, почему Божественных Духов было так трудно получить.

Многие игроки не решались на такой риск, когда их уровень был выше на поздних стадиях.

Однако для Донг Лея эти испытания были сущим пустяком...

Два его Девятизвездочных Тигра Громового Пламени безумно ревели.

Воющие Демонические Гончие (Эпический) были немного напуганы.

Скорость, с которой они мчались к Донг Лею, замедлилась. Девятизвездочный Громовой Огненный Тигр был только 29-го уровня.

Эпическая Гончая Воющего Демона уже достигла 39-го уровня.

Однако, с точки зрения звезд, разница все равно была очень существенной. Это было равносильно подавлению кровной линии...

Однако, по мере увеличения количества Воющих Демонических Гончих, Воющие Демонические Гончие продолжали атаковать Донг Лея.

"Хмф! Вначале страж монстров, а теперь страж собак!"

Донг Лей холодно фыркнул. Пока он говорил, он использовал Копье Шестигранного Демона, чтобы выпустить большое количество света.

Лучи света продолжали бомбардировать Воющих Демонических Гончих.

Более того, с накоплением Комплекта Гейла, урон продолжал расти.

-450,000 -470,000 -500,000 -510,000

Однако после атаки каждой Гончей воющего демона ее полоска НР тут же иссякала. Модный набор не казался очень полезным...

Потому что ни одна Воющая Демоническая Гончая не могла выдержать такую обычную магическую атаку.

На фоне безумной бомбардировки Копья Шестигранного Демона Донг Лей также продолжал использовать свои навыки.

В частности, заклинание 2-го уровня Всплеск заклинаний выпустило ужасающий магический шар.

Он безумно подпрыгивал на головах Воющих Демонических Гончих.

Скорость заклинания 2-го уровня Всплеск заклинаний увеличилась с 35 прыжков до 186 прыжков.

Каждый прыжок снижал сопротивление магии от 130% до 280%.

Результат был очевиден. Донг Лей выпустил ужасающий прыгающий магический шар.

Он быстро отскочил назад. Каждый раз, когда он отскакивал, на земле умирала воющая демоническая гончая.

Это также увеличило скорость убийства Донг Лея! Скорость, с которой он убивал Воющих Демонических Гончих, становилась все быстрее и быстрее.

В итоге через восемь минут Донг Лей убил десять тысяч Воющих Демонических Гончих. Рядом с ухом Донг Лея раздался системный голос.

"Поздравляем игрока, вы завершили второй этап испытания. Вы убили 10 000 Воющих Демонических Гончих за 10 минут. Текущий результат испытания: SSS!"

"Вы получили награду: Сломанный указ Морозного Императора (???)".

"Вы вызвали случайное 100-кратное усиление и получили Сломанный Указ Морозного Императора (???)".

Услышав голос системы, Донг Лей выдохнул. Причина, по которой он пришел на это испытание, заключалась не в том, чтобы получить Сломанный Указ Морозного Императора.

Однако он видел ужасающую силу этого Сломанного Указа Морозного Императора. Конечно, он все еще находился в сломанном состоянии. Потребуется приложить некоторые усилия, чтобы восстановить Сломанный Указ Морозного Императора.

Донг Лэй прочитал информацию о Сломанном Указе Морозного Императора.

Сломанный Указ Морозного Императора

Уровень: 1

Ранг: ???

Эффекты указа: 1 - Увеличивает удачу на 800.

2 - Вы можете потратить 1 очко удачи, чтобы принудительно снизить уровень мутировавших зверей/демонов/NPC/игроков на 1. (Время действия: 12 часов).

3 - Вы можете потратить 1 очко удачи, чтобы принудительно наложить дебафф "Несчастье" на мутировавших зверей/ демонов/ NPC/игроков. Длительность: 1 час (Время действия: 12 часов). Требуется для исправления нарушенного указа Императора Мороза на первом этапе: Убить 2 000 мутировавших зверей/демонов золотого уровня и выше (0/2 000).

Сломанный Указ Морозного Императора уже был очень страшным.

Пока он расходовал одно очко удачи, он мог принудительно снизить уровень мутировавших зверей/демонов/NPC/игроков на один уровень. Более того, он также мог принудительно вызвать дебаффы несчастья на мутировавших зверях/демонах/НПС/игроках на один час. Эти два эффекта были очень страшными.

Чем выше уровень, тем сложнее было повышать уровень.

Возможно, не будет никакой разницы, если он силой понизит своего противника на один уровень.

Однако... Если бы он понижал их уровень каждый день, то через несколько дней они бы испугались. Сейчас Сломанный Указ Морозного Императора все еще находился в сломанном состоянии.

Если бы он был полностью восстановлен, то его сила стала бы просто ужасающей.

Кроме того, по мнению Донг Лея, убить 10 000 Воющих Демонических Гончих на втором этапе испытания было бы нелегко.

Если бы у него не было навыков для суммирования урона, это было бы нелегко.

"Системное уведомление: Вы должны убить 4 000 Учеников Демона Эрланга (Легендарный) на третьем этапе испытания. Вы должны завершить его за 10 минут. Оценка за испытание - SSS".

"Если будут другие оценки, или если вы не завершили его за 10 минут, вы провалите испытание. Ваш уровень вернется к уровню 1, и вы вернетесь в деревню новичков!!!".

"Сейчас начнется третий этап испытания: 10, 9, 8, 7..."