

"Садись на этого тигра Громого Пламени. Мы сможем быстрее добраться до Города Ройя!"

"А?... Я?... Мм! Хорошо!"

Дафна была немного удивлена. Эти два Тигра Громого Пламени были на самом деле лошадьми Донг Лея.

Более того, благодаря пожиранию под руководством Донг Лэя, они даже стали Девятизвездочными Тиграми Громого Пламени (Легендарный).

Ответив, она подошла к другому Тигру Громого Пламени и осторожно забралась ему на спину.

"Сиди тихо, поехали!"

сказал Донг Лэй Дафне, увидев, как она забирается на спину Тигра Громого Пламени.

Затем Тигр Громого Пламени, неся Донг Лея, помчался в сторону города Роя.

За ними последовала и лошадь Дафны.

Дафна поспешно схватилась за шерсть на шее Тигра Громого Пламени и наклонилась, чтобы стабилизировать свое тело.

Вскоре два Громоых Огненных Тигра, взяв на руки Донг Лея и Дафну, помчались в сторону Ройя Сити.

Два Громоых Огненных Тигра бежали бок о бок, их четыре конечности неслись галопом на большой скорости.

Волны ветра дули от Донг Лея и Дафны, лаская ее волосы и лицо.

Кроме того, на ней были черные шелковые чулки и красивый халат.

Благодаря этому Дафна выглядела необычайно красивой и манящей.

Донг Лэй посмотрел в сторону Дафны, и у него перехватило горло.

В конце концов, Донг Лэй заставил двух Тигров Громого Пламени остановиться и вернул одного к колонне Горы 2.

Он вызвал Тигра Громового Пламени, который был Горой 1, и с "серьезным" выражением лица сказал Дафне.

"Дафна, твой Тигр Громового Пламени немного устал от долгого бега!"

"Мой Тигр Громового Пламени более вынослив.

Давай лучше воспользуемся моим!"

Как Дафна могла не понять, что имел в виду Донг Лэй?

Как мог один девятизвездочный Тигр Громового Пламени устать от бега, в то время как другой был в порядке...

С покрасневшимся лицом, бьющимся сердцем и ласковыми глазами, она ответила низким голосом.

По своей инициативе она забралась на спину другого тигра Громового Пламени и опустила голову.

Затем Дафну взял на руки Донг Лей, а Тигр Грозового Пламени продолжил мчаться в сторону города Роя.

Тряска по пути и частые удары между их телами приводили Донг Лея в восторг...

Из-за огромной скорости Тигра Громового Пламени им обоим пришлось нагнуться...

Донг Лэй почувствовал запах душистых волос и посмотрел на ее стройные бедра. На ней были Элегантные Черные Шелковые Чулки (Мастер).

Это заставило Донг Лея часто сглатывать слюну. Он все еще чувствовал небольшую жажду и не знал, почему...

С другой стороны, Дафна была еще более смущена. Она крепко вцепилась в шерсть Тигра Громового Пламени и опустила голову.

Хотя это было неловко, но, похоже, ей это нравилось.

В конце концов, ее Ласковость достигла своего пика. Она соглашалась на все, что хотел сделать Донг Лэй.

Это был достойный командир Армии Молниеносного Льва, но в этот момент она была как маленькая девочка.

Донг Лэй, казалось, постепенно понял, что нужно делать.

Вместо того, чтобы глупо позволять девочке щипать травы.

Как раз когда Донг Лей собирался в путь, рядом с его ухом раздался голос.

"Всемирное объявление: Поздравляем игрока Орма с успешным получением основной профессии. Как второй игрок, получивший основную профессию, особая награда: Удача +1, 30 тысяч золотых".

Только после этого игрок перешел на второй класс продвижения.

Тем временем Донг Лэй уже шел к третьему уровню.

Однако, услышав этот голос, Донг Лей нахмурился.

Донг Лей был хорошо знаком с этим Ормой из своей прошлой жизни.

Он был родом из бывшего региона Маяка. Он был профессиональным игроком высокого уровня.

Если бы его, Донг Лея, не существовало в данный момент, то несравненно более великим человеком был бы этот Орма.

Более того, первая гильдия, основанная геймерами, была основана Ормой.

В то время он был первоклассным игроком, на которого равнялось большинство геймеров.

Более того, в то время Орму поддерживали различные организации зоны боевых действий и финансовые группы.

Орма привел альянс в военную зону Страны Драконов.

Члены армии Альянса атаковали и уничтожали игроков Страны Драконов.

В результате большое количество игроков из Страны Драконов подверглось нападению и резне, пока они едва могли поднять голову.

Они бросали свое снаряжение, которое у них отбирали.

Многие города в зоне военных действий Страны Драконов также были захвачены.

После того как игроки воскресали в городе, их на месте убивала вторгшаяся армия Орма.

Они продолжали терять свое снаряжение и были ограблены союзной армией.

В это время игроки в Зоне Дракона плакали.

Все снаряжение, которое они добывали кропотливым трудом, было похищено. Кроме их уровней, они стали почти "новичками".

Позже, когда Донг Лэй и другие чрезвычайно сильные игроки вмешались и оказали сопротивление, армия альянса была полностью разбита и бежала обратно в свою зону боевых действий. "Битва в военной зоне!..."

Глаза Донг Лэя заострились, и он медленно заговорил.

Хотя общая сила Страны Дракона в его предыдущей жизни была не очень слабой, она все равно замедляла рост игроков в зоне боевых действий Страны Дракона. Страны в других зонах военных действий расширялись и безумно росли в ходе сражений. Игроки в различных регионах в каждой битве в зоне боевых действий, убив врага, могли получить большое количество очков зоны боевых действий. Очки зоны боевых действий также можно обменять на редкое оборудование и предметы снабжения.

В битве за зону боевых действий геймеры, набравшие десять лучших очков, также получали определенное количество щедрых наград.

Кроме того, NPC в различных зонах боевых действий выдавали различные задания с высокой наградой.

Это позволяло геймерам быстро расти. Именно поэтому другие военные зоны часто нападали на Страну Дракона. Если геймеры создавали гильдию, они также могли получить несколько масштабных миссий в зоне боевых действий.

После выполнения заданий можно было получить большое количество золотых монет, очков опыта, военных заслуг и так далее.

В том числе очень редкие знания высокого уровня, навыки высокого уровня, оборудование уровня Императора, артефакт Квази-мудреца и даже чертежи оборудования Священного Артефакта. Поэтому начало битвы в зоне боевых действий могло повлиять на преимущества и

развитие всей зоны боевых действий.

Подумав об этом, Донг Лэй, похоже, захотел так поступить. Однако ему еще нужно было создать свою гильдию и фракцию.

Только тогда он сможет начать войну в зоне боевых действий.

В конце концов, имея гильдию и фракцию, он мог получить больше заданий в зоне боевых действий.

Таким образом, игроки и NPC в его гильдии и фракции могли улучшаться в разы. Спустя некоторое время, пока тигр Громового Пламени скакал галопом, Дафна лежала на руках у Донг Лея.

Она больше не наклонялась, чтобы ухватиться за шерсть на шее тигра Громового Пламени. Она уже устала.

А может, в таких обстоятельствах Дафна начала брать инициативу в свои руки.

Лежа в объятиях человека, который ей нравился, Дафна чувствовала себя очень комфортно. Однако Дафна все равно опустила голову и кусала губы, боясь, что Донг Лей отвергнет ее. В этот момент они наконец-то прибыли в город Роя.

<http://tl.rulate.ru/book/87992/2828365>