"Ло Эрлан, я дал тебе траву геджи (Эпический), ты действительно удалила листья!"

"Ты действительно нечто, если бы не тот факт, что она повсюду в Каньоне Таро!"

"Если бы была только одна трава Геджи, Ло Эрлан, то ты лично лишила бы жизни своего отца!"

"Также, почему ты целуешь мою Злую Маску? Ты можешь поцеловать меня, если хочешь!"

"Я лично сниму свою Маску Зла и позволю тебе целовать меня до умопомрачения..."

"Не могу дождаться... Когда мы сейчас вместе тянули траву, мне казалось, что я что-то упустил!"

Донг Лей больше ничего не сказал, Вздохнув, он развернулся и пошел в каньон Таро.

За пределами каньона Таро он и Ло Эрлан не увидели мутировавших зверей. Они не появились, чтобы остановить их.

Это доказывало, что чем безопаснее выглядела ситуация, тем опаснее она была на самом деле.

Однако для Донг Лея это было неважно...

Он нисколько не паниковал, в конце концов, его сила действительно была слишком велика.

Как только Донг Лей вошел в глубину долины ямса, перед ним возникла яркая дверь света.

В этой ситуации Донг Лей столкнулся с подземельем Инстанса в каньоне Таро.

Подземелья были случайными и не могли встречаться каждый раз.

Возможно, квест "Поиск исчезнувшей армии Молниеносного Льва Империи Ветряной Молнии! (SSS) находился в подземелье Каньона Таро.

Поэтому Донг Лей на мгновение задумался и вошел прямо в дверь света.

В этот момент на информационном интерфейсе Донг Лея появилось системное уведомление и голос.

"Пик Разрушитель, вы столкнулись с подземельем Инстанса Каньона Таро. Это подземелье

относится к подземельям Легиона. В него могут войти 300 игроков!"

Донг Лэй был ошеломлен и немного удивлен.

Это подземелье на самом деле было подземельем легиона. Подземелья Инстанса Легиона были одними из самых высокоуровневых подземелий Инстанса.

Более того, сложность подземелья легиона была очень высока. Как правило, для его прохождения требовались лидеры гильдий и военные с высокими военными заслугами.

Только собрав большую команду, они могли осмелиться войти в такое подземелье.

Обычно одиночному игроку или дюжине игроков было невозможно пройти подземелье Инстанса Легиона.

Однако в глазах такого сверхсильного человека, как Донг Лей, его мощная сила могла сокрушить любого...

Если бы члены гильдии вошли в подземелье Подземелье Инстанса Легиона, они бы претендовали на военные трофеи.

Ведь экипировка и предметы, выпадающие в подземелье Инстанса Легиона, были намного выше, чем в других подземельях.

Поэтому каждое подземелье Подземелье Инстанса Легиона добывалось с большим трудом и появлялось случайно.

Оно привлекало внимание большого количества игроков, и они могли даже сражаться за него.

Если они хотели получить место в подземелье инстанса армии, им приходилось бороться до последнего.

Даже NPC в "Хаосе" будут бороться за это. Не думайте, что NPC не будут драться с геймерами за это.

Все NPC в Хаосе были почти такими же, как люди.

Разницы практически не было, разница была в том, что игроки могли выйти из игры, а люди - нет...

NPC также становились сильнее, как и игроки, и соревновались за различные ресурсы.

Чтобы увеличить свою силу, они даже убивали игроков ради выгоды.

Донг Лэй не стал долго раздумывать и решил войти в подземелье Инстанса Легиона.

Он не стал никого собирать и вошел в подземелье Инстанса Легиона один.

Через мгновение перед Донг Леем появился выбор.

Пожалуйста, выберите уровень сложности Подземелья Инстанции Легиона:

1. Простой

2. Обычный

3. Сложный

4. Ужасающий

5: Бездна

...

Донг Лей даже не стал раздумывать и сразу выбрал режим "Бездна".

Для нынешнего Донг Лея в любом подземелье не было никакого давления.

После того, как Донг Лей выбрал сложность "Бездна", по телу Донг Лея разбежались лучи света.

В одно мгновение Донг Лей исчез на месте.

Когда Донг Лей открыл глаза, он уже был в долине.

В этот момент до ушей Донг Лея донесся голос системы.

"Системное уведомление: Вы вошли в подземелье инстанса Долина Военного Дыма (Бездна)".

"Системное уведомление: Поскольку вы выбрали абиссальную сложность, ваш заработок в инстанс-подземелье Легиона увеличился в 10 раз!"

Системное уведомление: Вы почувствовали ужасающую ауру. Все атрибуты -30%

"Системное уведомление: Вы почувствовали ужасающую ауру. Сопротивление огню -30%".

Все еще не закончилось! Донг Лей услышал еще больше голосов.

"Поздравляем, вы вызвали случайное 100-кратное усиление. Преимущества подземелья Инстанса Легиона увеличились в 3 000 раз!"

"Инстансовые подземелья тоже имеют случайное 100-кратное усиление? Это вообще возможно?"

Когда Донг Лей услышал голос системы, он был крайне удивлен и шокирован.

Она напрямую увеличила прибыль от первоначального инстанс-подземелья Легиона Бездны в 3 000 раз.

Этот ужасающий талант класса SSS Пассивный Безумный Грабитель заставил его почувствовать, что это слишком ненормально...

Изначально у Подземелья Инстанса Легиона было много ресурсов.

Теперь же их количество увеличилось еще в 3 000 раз. По мнению Донг Лея, после этого похода он, скорее всего, выдохнется от одного только подбора снаряжения.

Кроме того, Донг Лей знал, что его сопротивление огню было снижено на 30%.

В этом подземелье инстанса Долины Военного Дыма (Бездна) все мутировавшие звери могли принадлежать к огненному атрибуту.

Для традиционного мага, как он, урон, наносимый мутировавшими зверями с огненным атрибутом, был довольно высок.

По сравнению с другими профессиями, маги традиционных магов были довольно хрупкими.

Поэтому, сделав шаг вперед, Донг Лэй стал очень осторожен.

В этой долине высокие горы с обеих сторон почти не пропускали солнечный свет.

Вместо этого стены по обе стороны долины мерцали огненно-красным светом, словно дымовые

сигналы.

Донг Лэй крепко сжал в руках Копье Демона Гекса (Легендарный) и медленно вошел внутрь.

Вскоре он обнаружил множество трупов солдат в доспехах.

На доспехах этих солдат был вышит лев. Рядом со львом сверкнула молния.

В этот момент в ухе Донг Лея раздался голос системы.

"Поздравляем, вы успешно выполнили военную миссию "Поиск исчезнувшей армии льва-молнии Империи Ветра Молний"! (SSS)".

Вы обнаружили трупы армии Молниеносного Льва. Вы успешно раскрыли тайну армии Молниеносного Льва.

"Вы получили 2,000,000 EXP, 2,000,000 золотых монет, 3,000 военных заслуг и подарочную коробку Молниеносного Льва (Эпический)".

"Поздравляем, вы вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили 200 миллионов очков опыта, 200 миллионов золотых монет, 330 000 военных заслуг и подарочную коробку Молниеносного Льва (Легендарный)".

Донг Лей получил 200 миллионов EXP, 200 миллионов золотых монет и 330 000 военных заслуг.

Также там была подарочная коробка Молниеносного Льва (Легендарный).

Донг Лэю еще предстояло открыть подарочную коробку Ло Эрлана (Легендарный)!

Награда за задания в Каньоне Таро была очень высокой!

В будущем, если в каньоне Таро будут задания, он обязательно их выполнит!

Не раздумывая, он пошел дальше в долину.

В этот момент из глубины долины донеслись звуки битвы.

Глаза Донг Лея были острыми, он взял в руки Легендарное Копье Шестигранного Демона и быстро побежал туда.

http://tl.rulate.ru/book/87992/2826052