

После успешной смены класса Донг Лей разблокировал два навыка мага.

Благодаря 100-кратному усилению таланта SSS-уровня "Пассивный безумный грабитель", его два умения также были значительно улучшены.

Затем Донг Лей открыл два навыка, чтобы проверить их.

Возрождение

Уровень: 1

Эффект: После смерти игрока можно воскресить, не возвращаясь в деревню новичков или город.

Примечание: игроки, использующие этот навык, не теряют снаряжение после смерти! Также у них временно увеличивается скорость передвижения.

Возрождения: 3

Время действия: 1 день

Расход: 50 МП

Мастерство: 0/100

Описание: Одно из высокоуровневых умений магов...

Руна замораживания

Уровень: 1

Эффект: Замораживает врагов в пределах 10 уровней выше вас на 20 секунд.

Время действия: 20 секунд.

Расход: 30 МП

Мастерство: 0/100

Дальность: 10 метров

Описание: Одно из высокоуровневых умений магов...

Когда Донг Лэй увидел эти два умения, усиленные в сотни раз, он остолбенел на месте.

Эти два умения были немного аномальными.

Возрождение 1-го уровня позволяло ему возрождаться три раза на месте!

Это означало, что он мог возродить себя три раза!

Руна замораживания 1-го уровня могла замораживать врагов ниже 10 уровня на 20 секунд.

Другими словами, после использования навыка, если противник был не выше его на десять уровней, он застывал на месте на 20 секунд.

После того как Донг Лэй закончил читать свои навыки, он вышел из интерфейса личной информации.

Донг Лэй был очень доволен своими двумя навыками.

Далее он отправился в город Наза и направился в боевой центр, чтобы принять военные задания.

Город Наза принадлежал Империи Ветряной Молнии.

В настоящее время Империя Переворачивающейся Земли и Империя Защиты Воды были империями, принадлежащими злым силам.

Что касается Империи Ветряной Молнии и Империи Огненного Солнца, то они принадлежали праведным силам.

Донг Лэй прибыл в город Наза, чтобы присоединиться к Империи Ветряной Молнии.

Когда Донг Лэй прибыл в центр сражения, его остановил стражник со щитом.

Охранник выглядел довольно старым, как будто он вышел на пенсию и восстанавливал силы в городе Наза.

"Герой, не хочешь ли ты присоединиться к Империи Ветряной Молнии?"

"Только вступив в Империю Ветряной Молнии, ты сможешь войти в боевой центр и получать военные задания от Империи Ветряной Молнии!"

Этот стражник поднял свой щит, и его тон был очень мягким.

Не думая, Донг Лей достал стопку золотых монет и положил их в карман охранника.

После этого Донг Лей произнес.

"Да, я хочу присоединиться к Империи Ветряной Молнии!"

"Это хорошо! Изначально тебе нужно было бросить мне вызов! Только пройдя аттестацию, ты сможешь стать членом Империи Ветряной Молнии!"

"Теперь в этом нет необходимости. Поздравляю! Ты успешно стал бойцом Империи Ветряной Молнии!"

Глаза стража щита сузились, когда он признал "выступление" Донг Лея.

Испытание было пройдено под искушением золотых монет.

Затем щитonosец достал значок, символизирующий солдата Империи Ветряной Молнии, и протянул его Донг Лею.

В своей прошлой жизни Донг Лей много раз сражался с этим стражником.

Именно поэтому тот разрешил ему войти в центр сражения.

Теперь, пока золотые монеты были на месте, все было просто...

В этой жизни Донг Лей уже понял, как устроен мир.

Даже если страж щита был NPC...

В конце концов, игра Хаоса началась как способ заработать деньги...

Если он мог пройти, отдав золотые монеты, просто отдай их!

После того, как Донг Лей взял их, щитonosец взял на себя инициативу, чтобы освободить Донг Лею дорогу в центр битвы.

Если он пройдет в центр сражений, то сможет принимать военные задания от Империи Ветряной Молнии.

"С деньгами действительно можно сделать все, что угодно!"

Когда Донг Лей получил значок воина, символизирующий Империю Ветряной Молнии, по его телу рассыпался луч света.

Затем в ухе Донг Лея раздался системный голос.

"Поздравляю с успешным вступлением во фракцию праведников Империи Ветровой Молнии!"

"Всемирное объявление: Игрок Пик Разрушителя успешно вступил в Империю Ветряной Молнии. Как первый боец, вступивший в Империю Ветряных Молний, удача +10, золото +200,000."

После усиления Донг Лея раздался другой голос.

"Поздравляем, вы вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы вознаграждены 200 удачи и 5 000 000 золотых монет".

Когда снова прозвучало мировое объявление, многие игроки не знали, что Донг Лей вызвал случайное 100-кратное усиление.

Все они знали, что Донг Лэй присоединился к Империи Ветряной Молнии.

"Что? Как этот Пиковый Разрушитель может быть таким быстрым? Прошло совсем немного времени с момента смены класса, а он уже вступил в Империю Ветряных Молний и стал солдатом?"

"Это слишком страшно! Эта скорость выравнивания слишком быстрая! Сейчас я только 2-го уровня!"

"Если он хочет присоединиться к Империи Грома Ветра, ему придется сменить класс в городе и достичь 10 уровня. Он уже выше 10-го уровня?"

"Должно быть, он потратил много денег! Иначе невозможно, чтобы он был таким быстрым!"

"Также возможно, что как только он вошел в игру "Хаос", он безумно убивал зверей Железного ранга с товарищами по команде!"

"..."

Донг Лэю было все равно, что обсуждают другие игроки.

Его текущей целью было быстро выполнить задание по смене второго класса.

В результате он снимет ограничение по уровню и достигнет 20-го уровня и выше.

После того как Донг Лэй вошел в центр сражений, он увидел интерфейс военных миссий.

Это место было немного знакомо Донг Лэю.

В своей прошлой жизни он часто приходил сюда, чтобы принять задания.

В этот момент перед Донг Лэем открылся интерфейс военных заданий.

Текущие задания, доступные солдату:

1. Разыскать исчезнувшую армию Молниеносного Льва Империи Ветряной Молнии! (SSS)
2. Романтическая история генерала Лэй Яна из Империи Грома Ветра (SS)
3. Красавица под скалой! (S)
4. Трава жизни в бесплодных землях (A)
- 5...

Донг Лэю даже не пришлось думать, прежде чем он выбрал первое задание: "Разыскать исчезнувшую армию Молниеносного Льва Империи Ветряной Молнии! (SSS).

Как военное задание, это была самая сложная миссия с самой высокой наградой.

Поэтому Донг Лэй выбрал первое задание и принял его.

"Поздравляем, вы успешно получили задание "Поиск исчезнувшей армии Молниеносного Льва

Империи Ветряной Молнии! (SSS). Эта миссия чрезвычайно опасна! Игрок, пожалуйста, будь осторожен!"

После этого Доно Лэй открыл информационную панель и проверил содержание задания "Поиск исчезнувшей армии Молниеносного Льва Империи Ветряных Молний! (SSS).

Разыщите исчезнувшую армию Молниеносного Льва Империи Ветряной Молнии! (SSS)

Уровень: SSS

Введение: Армия Молниеносного Льва из Империи Ветряной Молнии потеряла связь с Империей Ветряной Молнии, отправившись в Каньон Таро.

Империя Ветровой Молнии отправила несколько элитных войск в Каньон Таро, но до сих пор нет никаких новостей.

Пожалуйста, тщательно расследуйте исчезновение армии Молниеносного Льва, отправившейся в Каньон Таро.

Задача: Отправляйтесь в Каньон Таро и расследуйте исчезновение армии Молниеносного Льва Империи Ветряной Молнии.

Награды за выполнение задания:

1. EXP +2,000,000
2. Золото +2,000,000
3. Военные заслуги +3,000
4. Подарочная коробка молниеносного льва (эпическая)

<http://tl.rulate.ru/book/87992/2826029>