

Однако он был всего лишь 19-го уровня, но его сила базовой магической атаки уже достигла более 1 999 единиц.

В сочетании со сложением Злой Маски (Легендарный) это была очень страшная сила.

Не стоит и говорить, что после использования бесчисленного количества Мастер-оборудования в его сумке, его сила станет еще более ужасающей.

Вообще говоря, большинство игроков-магов в начале игры делали упор на защиту и телосложение.

Это позволяло магам противостоять атакам некоторых быстрых классов.

Однако для Донг Лея самым сильным был маг с полным интеллектом.

После этого Донг Лэй получил задание на повышение до 20 уровня.

Квест "Продвижение традиционного мага второго класса" (А)

Введение квеста: Традиционному магу необходимо пройти испытание льдом и огнем.

Пожалуйста, убейте элитного зверя Серебряного уровня, который не ниже вашего уровня!

Вы должны убить восемь элитных зверей серебряного уровня, чтобы доказать свою силу!

Требования: Убейте восемь элитных мутировавших зверей Серебряного уровня, которые не ниже вашего уровня.

Время: н/д

Награды:

1. 10 очков атрибутов.
2. Разблокирование уровня.
3. Разблокировка навыков мага.

"А-уровень в задании по продвижению второго класса?"

"Черт, восемь элитных мутировавших зверей Серебряного уровня, которые не ниже моего уровня!"

Донг Лей был немного беспомощен, если бы это задание было в его прошлой жизни, он бы уже давно проклял его.

Ведь обычно на 19 уровне можно было победить только бронзовых элитных мутировавших зверей.

Теперь же задание касалось элитного зверя серебряного уровня, и он должен был убить восемь из них.

Обычные геймеры, скорее всего, умерли бы из-за этого задания.

Однако он, Донг Лэй, не был обычным человеком...

Донг Лэй открыл оставшийся фарфоровый кувшин (Продвинутый).

"Поздравляем, вы открыли Фарфоровый кувшин (Продвинутый) и вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили Доспехи Начальника (Мастер)".

"Поздравляем, вы открыли Фарфоровый Кувшин (Продвинутый) и вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили Карту продления x3 опыта (Легендарный)".

"Поздравляем, вы открыли Фарфоровый кувшин (Продвинутый) и вызвали случайное 100-кратное улучшение. Вы получили Карту продления опыта (Легендарный)".

"..."

Донг Лэй и дальше открывал фарфоровые кувшины (Продвинутый).

Почти все снаряжение, которое он получил, было снаряжением мастера. Там также было несколько Карт x2 Опыта и Карт x2 Золота!

Оставалась только Легендарная карта опыта.

В это время пришло время открыть 98-ю, 99-ю и 100-ю фарфоровые кувшины (Продвинутый).

"Поздравляем, вы открыли фарфоровый кувшин (Продвинутый) и вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили Копье шестигранного демона (Легендарный)".

"Поздравляем, вы открыли Фарфоровый кувшин (Продвинутый) и вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили Доспехи Торна (Легендарный)".

"Поздравляем, вы открыли Фарфоровый кувшин (Продвинутый) и вызвали случайное 100-кратное усиление. Вы получили Атакующий внеручной аддер (Королевский)".

"Что? Атакующий внеручной аддер (Королевский)?"

Услышав голос системы, Донг Лей был ошеломлен.

Затем радость заполнила все его лицо.

Атакующий внеручной аддер (Королевский) означал, что у него была дополнительная рука и он мог использовать дополнительное оборудование для атаки.

Это было равносильно тому, что иметь дополнительного помощника!

Независимо от класса, у него была только одна панель оружия.

С Прибавкой Атакующий внеручной аддер (Королевский), у него будет еще два слота для оружия.

Атакующий внеручной аддер (Королевский) был чрезвычайно редким предметом.

В его прошлой жизни каждый из них продавался за 100 миллионов золотых монет.

В общем, почти никто не хотел его продавать.

Поэтому он был бесценен.

Копье Шестигранного Демона (Легендарный)

Уровень: 15

Ранг: Легендарный

Физическая/магическая атака: 2565-2758

Бонусы снаряжения:

1. Интеллект +355

2. Существует 10% шанс, что атака противника увеличивает восстановление жизни на 50% на 20 секунд.

3. Существует 15% вероятность того, что атака снизит скорость передвижения противника на 50% на 20 секунд.

Продолжительность: 2,000/2,000

Описание: Копье шестигранного демона, одно из высокоуровневых снаряжений магов, обладает мощной способностью Восстановления жизни...

Восстановление жизни - это восстановление определенного количества здоровья за счет магического урона.

Доспехи Торн (Легендарный)

Уровень: 15

Ранг: Легендарный

Защита: +3,000

Бонусы снаряжения:

1. Защита +200

2. Конституция +300

3. Существует 20% шанс, что урон от атаки противника будет отражен как магический урон.

Описание: Доспехи Торна (Легендарный) обладает несравненно мощной защитой. Когда враг атакует, он будет ощущаться как хлопок...

В настоящее время снаряжение Донг Лея уже было очень полезным.

Одно только Легендарное "Копье шестигранного демона" имело дополнительный интеллект в 355 единиц.

Оно могло напрямую увеличить базовый интеллект Донг Лея на 710 пунктов.

Защита +200 и Конституция +300 у Тернового Доспеха (Легендарный) могли увеличить базовую защиту Донг Лея на 400 пунктов, а физические показатели - на 600 пунктов.

Кроме того, его поддерживал Атакующий внеручной аддер (Королевский).

Донг Лей сразу же начал экипироваться.

Кроме того, он использовал Атакующий внеручной аддер (Королевский).

На его интерфейсе появился столбец вторичных атак.

Предыдущий столбец оружия изменился с Маски Зла (Легендарная) на Копье Шестиг(ранного) Демона (Легендарное).

Что касается столбца атаки вне руки, то он был оснащен Маской Зла (Легендарный).

Доспехи Торна (Легендарный) для колонки торса.

Обычно у профессионального игрока было только шесть слотов для снаряжения.

Это оружие, торс, две ноги, пояс и ожерелье.

Что касается Атакующий внеручной аддер (Королевский), то он давал дополнительную полоску снаряжения.

Видно было, насколько ценным был Атакующий внеручной аддер (Королевский).

Затем Донг Лей экипировал себя основным снаряжением.

Что касается других защитных приспособлений, близких к уровню мастера, то он просто надел их.

Затем Донг Лей начал использовать навык в руке, Накопление урона 1-го уровня.

Оно увеличивало урон снаряжения на его теле.

"Поздравляем! Копье шестигранного демона (Легендарный), под вашим Накопление урона 1-го

уровня , успешно вызвал случайное 100-кратное усиление!".

"Бонус снаряжения Копье шестигранного демона (Легендарный): 100% шанс увеличить восстановление жизни на 200% при атаке врагов. Длительность постоянная".

"Поздравляем! Доспехи Торна (Легендарный), с вашим Накопление урона 1-го уровня, успешно вызвали случайное 100-кратное усиление!".

Бонус экипировки Доспехи Торна (Легендарный). Существует 200% шанс, что урон от атаки противника будет отражен как магический урон. Длительность постоянная.

"..."

Другие защитные снаряжения не оказывали такого ужасающего эффекта на Донг Лея.

В конце концов, Мастер был Мастером, а Легендарный был Легендарным.

Между ними все еще была огромная разница.

Даже для снаряжения Мастера требовался миллион золотых монет.

Легендарное же снаряжение требовало десятки миллионов золотых монет.

Закончив экипировку, Донг Лэй вышел из интерфейса экипировки.

Он вернулся к интерфейсу личной информации.

<http://tl.rulate.ru/book/87992/2826028>