Дядя Ян держал в руках ноутбук и докладывал точную ситуацию.

"Есть ли еще какие-нибудь предприятия в семье Донг?"

Донг Лэй не ожидал, что родители оставят ему столько наследства, он не мог не спросить.

"Есть еще много, рыночная стоимость составляет около 70 миллиардов, ра это уйдет не менее полугода".

"Только тогда все они могут быть преобразованы в ликвидность!"

"Если вы дадите мне еще немного времени, я смогу превратить 70 миллиардов в 90 миллиардов!"

Дядя Ян посмотрел на Донг Лэя и спокойно сказал.

В конце концов, сумма, проданная впопыхах, была намного ниже реальной цены.

"Забудь об этом, я оставлю остальное!"

Донг Лэй больше не собирался продавать остальные активы семьи Донг.

Он хотел сохранить их на случай, если они понадобятся ему в будущем!

В то время он также мог использовать эти активы для создания игровой команды и участия в игре "Хаос".

"Дядя Ян, я также сделал для тебя игровой домик. Ты тоже можешь играть в игру! Не забудь добавить меня в друзья!"

Когда дядя Ян услышал, что Донг Лэй больше не собирается ничего продавать, он вздохнул с облегчением.

Было бы проще, если бы молодой мастер Донг захотел что-то еще.

"Да, молодой мастер Донг!"

Донг Лэй первым вошел в игровую кабину и открыл игру.

"Добро пожаловать в Хаос".

Донг Лей только вошел в игру, как раздался звук горна и стук лошадиных копыт.

"Герои бесстрашны! Они живут вечно!"

"Убийство - закон природы!"

"Ваша жизнь в моих руках!"

"Мудрецы воспевают, все живые существа выздоравливают!"

"..."

Из наушников Донг Лея послышались четыре громких голоса.

Услышав это, Донг Лей немного обрадовался!

Это были голоса четырех основных классов Страны Дракона.

Первый - Воин, второй - Маг, третий - Ассасин и четвертый - Жрец.

В этот момент раздался голос системы.

"Пожалуйста, назовите имя своего персонажа!"

Донг Лэй, не задумываясь, ответил: "Пик Разрушитель!".

"Имя успешно. Пожалуйста, выберите профессию, которую вы хотите!"

После того, как система закончила говорить, перед Донг Леем появилось четыре варианта.

Донг Лей даже не стал раздумывать и выбрал класс Мага.

В прошлой жизни Донг Лей тоже был магом.

"Выбранный вами персонаж - Маг!"

Как только система закончила говорить, медленно появился человек в мантии и с посохом в руках.

Он обратился к Донг Лею с глубоким взглядом и громким голосом: "Воля магии уничтожает Чудо!"

"Это... путь мага!"

Затем маг превратился в клубы дыма и исчез на глазах у Донг Лея.

До открытия сервера оставалась всего одна минута.

Он уже потратил четыре минуты на сцену и выбор класса.

После выбора класса "Маг" неожиданно прозвучало системное уведомление.

"Ваш персонаж выбран, хотите ли вы начать случайный розыгрыш талантов?"

Не думая, Донг Лэй быстро нажал на панель покупки рядом с собой.

Как только открылась панель покупок, Донг Лэй быстро перевел 15 миллиардов на свой счет.

Все они были обменены на золотые монеты.

"Ваша сумма покупки слишком велика, игрок, пожалуйста, выбирайте тщательно... Вы хотите обменять 15 миллиардов драконьих монет на золотые монеты?"

Медленно прозвучало уведомление от системы.

Однако Донг Лэй был немного встревожен и сразу же ответил: "Да!".

Как только Донг Лэй закончил говорить, раздался другой голос системы.

"Поздравляю, игрок, с успешным начислением 15 миллиардов! Ты получил 15 миллиардов золотых монет!"

Донг Лэй вздохнул с облегчением, услышав этот голос.

Для него этот первый шаг был сделан.

Далее пришло время сделать что-то грандиозное.

После выхода из панели покупки система снова подала звуковой сигнал.

"Ваш персонаж выбран, хотите ли вы начать случайный розыгрыш талантов?"

"Да!"

немедленно ответил Донг Лэй.

Каждый игрок мог случайным образом выбрать талант для выбранного персонажа.

Были как хорошие, так и плохие таланты. Все они были случайными.

Таланты делились на C, B, A, S, SS и SSS.

Дун Лэй выбрал талант SSS.

Потому что... розыгрыш этого случайного таланта можно было постоянно повторять, тратя золотые монеты.

Как только Донг Лэй закончил говорить, на тело Донг Лея упал желтый свет.

"Поздравляю, вы получили талант S ранга "Урон Атаки+80%".

"Ты хочешь принять этот талант?!"

"Нет! Перерисовать!"

Если бы это было в его прошлой жизни, Донг Лэй сразу бы согласился.

Однако сейчас его выбор был иным.

Ему нужен был только талант ранга SSS.

В системе Хаоса прозвучало уведомление.

"Талант ранга S чрезвычайно ценен!"

"Ты уверен, что хочешь нарисовать еще раз? Повторное рисование будет стоить 800 000 золотых монет!"

"Да!"

Донг Лэй подтвердил, не задумываясь.

Как только он закончил говорить, на его тело опустился еще один белый свет.

"Поздравляю, ты получил талант класса В, "Урон интеллекта+5%".

"Ты..."

"Нарисуй еще раз!"

Донг Лэй говорил очень спокойно и продолжал рисовать свой талант.

То, что он хотел, было очень просто... Ему нужен был талант высшего класса...

С 15 миллиардами он не верил, что не сможет получить талант уровня бога.

"Поздравляем, вы получили магический урон класса С +1%".

"Поздравляем, вы получили класс А Интеллекта +10%".

"Поздравляем, вы получили Интеллект класса SS +300%".

"..."

Донг Лэй продолжал рисовать случайные таланты.

Неизвестно, сколько золотых монет он потратил, но Донг Лэй продолжал рисовать со спокойным выражением лица.

Ведь он знал, что если он хочет получить талант ранга SSS, то ему понадобится не менее 800 миллионов золотых монет, прежде чем появится шанс получить талант уровня SSS.

В Хаосе невозможно было получить талант уровня SSS, не потратив денег.

В своей прошлой жизни Донг Лей получил возможность сбросить талант только после девяти реинкарнаций.

Каждый сброс таланта требовал 10 миллионов золотых монет.

Если бы он хотел получить талант ранга SSS, ему пришлось бы потратить десятки миллиардов или даже сотни миллиардов.

Если бы ему не повезло, он мог бы даже не получить его.

Это была редкая возможность.

Как мог Донг Лей отказаться от такого выбора!

Это была просто огромная прибыль.

Наконец, после того, как он потратил 1,5 миллиарда, прозвучало уведомление об игре.

Донг Лей встряхнулся и улыбнулся.

"Поздравляю, вы получили талант уровня SSS "Пассивный безумный грабитель".

Эффект 1: Каждый раз, когда вы убиваете юнита класса "Элита" и выше, вы расхищаете 100% его пассивных умений и талантов.

Эффект 2: Все ваши пассивные умения/таланты/баффы/экипировка будут действовать вечно и не могут быть сняты никакими эффектами.

Эффект 3: Все ваши пассивные навыки/таланты/баффы/экипировка будут увеличены в случайное число x100 раз!

Услышав, как система вводит талант класса SSS, Донг Лей был совершенно ошарашен.

Что?

Это!

Вот это да!

100% грабеж пассивных навыков и талантов юнита?

Длительность постоянна и не может быть стерта никаким эффектом?

Увеличивается на случайное число в x100 раз? В сто раз? В двести раз?

Вот это супер-бафф!

Донг Лей без колебаний сказал.

"Подтвердите этот талант!"

<http://tl.rulate.ru/book/87992/2826024>