В тот момент, когда прозвучало системное уведомление, Линь Бэй был ошеломлен.

Этот голос только что был...

Система!

На лице Лин Бэя появилось восторженное выражение.

Сильнейшая система укрощения демонов!

Разве это не система, созданная специально для него?!

Подумав об этом, Лин Бэй не мог дождаться вопроса.

"Как мне использовать эту систему?"

[Отвечая хозяину, Система Укрощения Сильнейшего Демона активируется, пока хозяин делает что-то, что радует контрактного зверя. Вы можете получить соответствующую награду. Чем счастливее контрактный зверь, тем щедрее будет награда].

Как только система закончила говорить, Линь Бэй потер подбородок и задумался.

Эта система звучала очень просто. Нужно было только сделать что-то такое, чтобы контрактный зверь был счастлив.

"Когда я сейчас дотронулся до маленькой белой кошки, она, похоже, уже была счастлива".

"Кроме того, я получил 10 очков опыта. Эй, подожди, а это еще зачем?"

[Очки опыта могут быть использованы для улучшения контрактного зверя хозяина. Количество очков опыта, необходимое для улучшения различных атрибутов, также отличается. Более того, чем выше уровень, тем больше нужно очков опыта].

Услышав это объяснение, Линь Бэй кивнул.

[Хозяин, пожалуйста, открой интерфейс контрактного зверя. Подробности можно узнать через интерфейс. Через этот интерфейс можно управлять усиленным контрактным зверем].

снова раздался голос системы.

В то же время перед Лин Бэем появился световой экран размером с шахматную доску, который мог видеть только Лин Бэй.

Найдя интерфейс контрактного зверя, Линь Бэй открыл его.

В следующую секунду содержимое экрана внезапно развернулось, превратившись в ряды данных, связанных с контрактными зверями.

[Контрактный зверь: (безымянный)

Раса: кошка

Текущий опыт: 10

Царство: Дикий зверь (низший)

Родословная: (Родословная слишком низкая, чтобы судить о ней)

Сила демона: 0

Телосложение: 3 (Базовая ценность человека: 10)

Жизнеспособность: 1 (Базовая ценность человека: 10)

Навыки: Нет

Воспитание по контракту: (Слишком низкий уровень, не может воспитывать)]

Его взгляд прошелся по интерфейсу контрактного зверя. Хотя Линь Бэй знал, что его кошка очень слаба, он не мог не вздохнуть, увидев визуальные данные.

Это... было слишком слабо!

Если уровень родословной был слишком низок, чтобы оценивать его, это было нормально, но этот интерфейс был слишком бессердечным. Более того, у него даже не было навыка.

Это было возмутительно!

Это было просто возмутительно!

Видимо, ему повезло, что он пробудил систему. Казалось, есть способ повернуть ситуацию вспять.

Линь Бэй заметил, что кроме имени и расы, за остальными данными стоял знак плюс.

Это означало, что Линь Бэй мог использовать различные методы, чтобы улучшить эти показатели.

Подумав об этом, Линь Бэй протянул руку, чтобы попробовать.

Поколебавшись мгновение, он все же решил улучшить его родословную. Как только он нажал на кнопку, в его голове снова зазвучало системное уведомление.

[Повышение родословной, повышение контрактного зверя до низшего девятого класса, требуется 50 очков опыта].

Как только он услышал этот голос, на лице Лин Бэя снова появилось восторженное выражение.

Это было действительно возможно!

Это действительно могло повысить уровень его родословной!

На планете Церулеан родословные демонических зверей делились на классы с первого по девятый.

Первый класс был самым высоким, а девятый - самым низким.

Кроме того, каждый класс делился на высший, средний и низший.

Чем выше уровень родословной демонического зверя, тем выше верхний предел его роста и тем лучше его талант.

На самом деле, большинство демонических зверей не могли повысить уровень своей родословной.

Разве что с помощью редчайших сокровищ или если у демонического зверя была чрезвычайно мощная родословная и он пробудил ее после рождения.

В противном случае, повысить уровень своей родословной было практически невозможно.

Если они хотели стать сильнее, они могли только постоянно увеличивать свои сферы.

Но даже в одном и том же царстве контрактные звери с более высокой родословной были сильнее тех, у кого она была ниже.

Именно поэтому Лин Бэй так обрадовался, когда узнал, что может повысить уровень своей родословной.

Потому что...

казалось, что нет предела увеличению уровня родословной, даваемого системой!

Это также означало, что он мог силой поднять своего контрактного зверя с Нерангового зверя до первоклассной родословной.

Более того, он мог поднять его до высшего класса!

При мысли об этом Лин Бэй так разволновался, что у него по всему телу побежали мурашки.

Однако, хотя он и был взволнован, у него было всего 10 EXP. Этого не хватало даже на то, чтобы один раз повысить уровень своей Кровной Линии.

Поэтому сейчас важнее всего было найти особый способ получения опыта.

"Только что система сказала, что если мы сделаем что-то, что порадует контрактного зверя, то все будет в порядке".

"Тогда..."

Линь Бэй протянул руку и снова коснулся головы маленькой белой кошки.

Белая кошка потерлась о широкую и теплую ладонь Лин Бэя с довольным видом.

'Ну...'

'Как дела?'

Счастье маленькой белой кошки было написано на ее лице. Почему система до сих пор не увеличила мне очки опыта?

Система, казалось, заметила замешательство Линь Бэй и снова принялась объяснять.

[Отвечая хозяину, каждый метод можно использовать только один раз в день. Например, сегодня хозяин уже осчастливил кошку, погладив ее. Если ты снова воспользуешься этим методом, то не сможешь получить очки опыта].

Услышав это, Линь Бэй наконец-то все понял. Он снова посмотрел на маленькую белую кошку.

"Похоже, этот EXP не так легко получить, как я думал".

"Кстати говоря, кажется, я еще не дал тебе имя, верно? Как насчет этого, я дам тебе имя первым".

"Я буду звать тебя... Уайти!"

"Как насчет этого, Уайти?"

Хотя это имя звучало немного обыденно, оно соответствовало образу маленькой белой кошки. Ее мех выглядел белым и безупречным, и это сочеталось с ее ленивым нравом.

Белая кошка, казалось, была очень довольна этим именем, поэтому она позвала Лин Бэя детским голосом.

"Мяу! Мяу!"

"Так ты говоришь "да"?"

"Мяу! Мяу!"

"Хорошо! С этого момента я буду называть тебя Уайти!"

"Мяу! Мяу!"

Получив свое имя, Уайти ласково потерся головой о бедро Лин Бэя.

В то же время голос системы снова прозвучал в его голове.

[Вы дали кошке имя. Она очень счастлива. Опыт +100]

[…]

http://tl.rulate.ru/book/87987/2837377