

Глава 5

Теперь, когда я подговорил Дядю бежать со мной, было разумно снова заняться навыками. Я снял «Волновой меч» перед открытием замка, и добавил «Возможность Обнаружения Пассивного Присутствия» (Высокий), метки, которых не было на карте до сих пор, стали видны массово. Помеченные люди, вероятно, являлись имперскими солдатами. Определяя расстояния до целей, я обнаружил метку орла и собако-подобной формы, но их было всего лишь несколько. Я обратил на них внимание, чтобы мы случайно не пересеклись.

«...Такими темпами мои подчинённые точно умрут. Но думаю мы сможем. Так что я с тобой! Но как мы откроем двери камер? И как будем прорываться?»

«Это трудно объяснить. Наши способности отличаются от способностей имперцев»

Используя «Отмычку Короля Воров», я молча отпираю дверь. Не мешает быть как можно тише. На этаже есть несколько охранников, но ещё и пост охраны вдоль нашего пути. Мы не сможем сбежать, если не пройдем мимо. Кроме того, там много охранников, судя по маркерам. Так же, кажется, там был охранник, который приходил проверить меня в прошлый раз.

«Йоу, рад наконец познакомиться. Я немедленно открою дверь»

«Откуда ты вообще это взял, при здешней безопасности...»

«Коммерческая тайна»

Это трудно объяснить. Я открывал замок осторожно и тихо, но дверь издала звук скрипа, когда её открыли.

Я был в ужасе от этого, боялся, что охранники заметят звук, но не было никакого движения, когда я проверил карту.

«Эта отмычка невероятна... Но эта тюрьма использует антимагический барьер, который простирается на всем её протяжении, и всё же...»

«Нет, магия будет использована, так что...»

Я первым делом предположил, что будет анимагический барьер. Они должны были учесть контрмеры на случай усиления безопасности.

«И как мы уберёмся отсюда теперь?»

«Дядя, залезай ко мне на спину. После того, как залезешь, я использую специальную способность»

«Если я залезу к тебе на спину, твоё тоненькое тело может сломаться, я уверен»

«Нет волнуйся, я много тренировался. Пресс, Дядя, делает человека лучше, так что тебе тоже не мешало бы приложить усилия. Сразу стал бы популярен у дам»

«Хех... Мне не нравятся твои болезненные замечания. Хотя, я понимаю. Я предоставлю дальнейшие действия тебе!»

После того, как Дядя высказался, он залез ко мне на спину. Сначала я подумал, что мы должны просто держаться за руки, но разве это не была старая забава? Просто я вспомнил

игру, в которой мы с девушкой держались за руки и кружились, держась за руки. Но, это всего лишь воспоминание, держаться за руки с Дядей не одно и то же, тем более во время побега. Поместить руки на моей спине было лучшим решением. Я встал, с Дядей на спине; Я смог легко поднять его благодаря пассивному навыку «Увеличение Физических Способностей» - хоть это и была боевая способность ближнего боя. Когда я находился в камере, я попробовал походить с этой пассивной способностью. Когда я попробовал, приобретённый опыт был таким, какой я и ожидал, движущая сила была действительно более быстрой и высокой. Я подпрыгнул, и сильно ударился головой о потолок, но не умер, потому что активировал «Непобедимость».

Так же была причина тому, что я нёс Дядю на спине. Если мы будем держаться за руки, высока вероятность того, что могут возникнуть колебания, и наша «сцепка» разорвётся. Игроки ММО использовали такие способности, чтобы убить дракона, не понимая этого. Ой, что-то мои мысли пошли не в то русло... Когда я использовал «Скрытность», я и Дядя стали прозрачными. Никто не заметит нашего присутствия.

(Дядя, мы выдвигаемся. Держись крепче и не падай)

(Вижу, как мы становимся прозрачны своими глазами, это ведь не иллюзия, верно...? Я, конечно, слышал о таком раньше, но на себе впервые такое испытываю)

(Как-нибудь расскажешь мне о способностях, которые ты видел. Поехали!)

Я думал об использовании «Скрытности» с «Неуязвимостью» на случай, если что-то случится. С этим мы сможем пройти от Короля до Свирепого дракона.

С моими пассивными навыками я достиг необыкновенной скорости. Кажется, я даже мог бежать по стене, но Дядя был бы в опасности.

(OOOOOXXXXX!? СЛИШКОМ БЫСТРО, ЭТО СЛИШКОМ БЫСТРО!?)

(У меня нет никакого желания замедляться, так что перестань там ныть, позади)

(Не стоит недооценивать нас, пиратов... Хоть я и говорю, что это быстро...!)

Я не смог заметить сразу, потому что потерял сознание, когда меня тащили; тюрьма была очень старой. Разработанный маршрут побега был сделан с использованием «Карты». Комната охраны находилась у входа в тюрьму, но мы великолепно прошли благодаря «Скрытности». Мы даже не оставили ветерка, поэтому никто не заметил, как мы прошли.

(Невероятно... Нас действительно не заметили)

(Дядя, мы двинемся так быстро, что тебе лучше прикрыть рот. Или ты останешься без языка)

(Эмм? OXXXXX!?)

Когда я добрался до террасы караульной, я увидел большую стену. Тогда я прыгнул в полную силу!

Я учёл текущую скорость и физические способности, которые были достигнуты... Мы пролетели неожиданно далеко!

Легко перепрыгнув через большую стену высотой 8 м, и мы попали в жилой район.

(Я УМРУУУУ! Я УМРУУУУУУУУУУУУ !!!)

Дядя слишком сильно шумел. У нас было всё в порядке с «Непобедимостью», но по показателю шума Дядя был в опасности.

Когда я думал об этом, колонка магии открылась в воздухе, кажется, мы вышли из области барьера, и теперь её можно было использовать.

Сразу же я использовал магические «Крылья», которое позволяли мне плыть по воздуху, пока оставалась МР. Потребление Крыльями МР было велико, но с этой магией мы могли летать по небу. В основном использование этой магии являлось дорогостоящим, поэтому не стоило влезать в затянувшуюся воздушную битву. Если я попытаюсь это сделать, моя МР иссякнет, и я упаду, разбившись. Когда мы раньше играли на ПК и решили попробовать так упасть, и все погибли. В то время это было весело.

Потребление МР было слишком велико, и даже если я активировал «Автоматическое восстановление МР», числовые значения восстанавливаемой МР едва превышали затраченную. Даже класс Магов, которые могли использовать «Крылья», могли не больше, чем плавать с ними и «Автоматическим Восстановлением МР» (Низкий), но ГМ мог летать в небе в течение длительного времени, поскольку ему не нужно было думать о балансе. Даже если используя «Крылья», которое являлись усилением тела, «Скрытность» не отменялась. В качестве отмены, возможно, определялось только нападение. Это было удобно, и мы отправились в укрытие Дяди.

(Небо... Охxxx, мы летим по небу!?)

(Это потому, что я использовал кое-какую магию!)

(Ты можешь использовать даже такую магию!?)

(Дядя, в каком направлении ваше укрытие?)

(Ооо... Там, в лесу, пещера!)

(Понятно! Держись, я прибавлю скорости! Ты умрёшь, если упадёшь!)

(Как я могу разжать свои руки на такой высоте!)

В этом не было никаких сомнений. Когда я проверил карту, Грифон ещё не заметил нас. Возможно, существовала вероятность, что он почувствует нашу магию, но, кажется, при использовании «Скрытности» это невозможно. В то время, пока я нёс Дядю, который был в восторге от своего первого магического опыта на спине, мы подлетали к пещере в лесу.

Поскольку произошли изменения, есть обновление навыков и магии, которые, может быть, будут вам полезны.

Пассивные навыки:

□Увеличение Скорости Движения□ (Средний) (Высокоуровневый Вор)

□Повышение Физических Способностей□ (Экстра-Высокий) (Борец)

□Повышение навыка Рукопашного Боя□ (Высокий) (Лорд Чёрный Рыцарь)

□Повышение уровня Скрытности□ (Высокий) (Убийца)

□Автоматическое восстановление МР□ (Средний) (Магический Рапирист)

□Автоматическое восстановление НР□ (Средний) (Лорд Паладин)

□Способность Обнаружения Скрытого Присутствия□ (Высокий) (Убийца, Высокоуровневый Вор, Дрессировщик, Группа Лучников)

Активные навыки:

□Скрытая Атака□ (Убийца)

□Быстрый Ветер□ (Убийца)

□Обратный отсчет бомбардировки□ (Высокоуровневый Алхимик)

Магия:

□Крылья□ (Класс Магов – Стихия Ветра)

<http://tl.rulate.ru/book/8795/345826>