

### Глава 3

«Третий день в тюрьме»

Охранник, пришедший вчера вечером, отвечал за охрану ночью, после того, как я получил еду, я добавил на него маркер. Когда я использовал навык в следующий раз, чёрный хлеб и овощной суп были изменены, на этот раз, на зерновой хлеб и птичий гуляш. Я не знал, почему так.

Когда наступила ночь, снаружи стало шумно, выглянув в окно решетки, я услышал возбуждённый и радостный голос солдат. Похоже, что они выиграли битву. Похоже, они нажили себе добра на этой войне. Война - такая штука, убивающая людей, и делающая шум из денег, которые были захвачены. Мой мир был миролюбивым, и поэтому я не очень обрадовался войне, к которой пришлось бы приспособливаться.

Много жестокости прошлых войн всё ещё помнят.

В настоящее время сражений не было. Я уснул, слушая их шумные голоса.

Наступило утро, а вместе с ним и смена охраны.

«Я проснулся немного раньше, утро было ясным, и это всегда так бодрило. Это сегодняшняя еда?»

«Аах. Это скопившийся мусор, собранный людьми»

Охранник ушёл после нескольких предложений, затем я снова использовал навык. Я целиком наслаждался белым хлебом и слегка солёным овощным супом, хорошего качества.

Разница между тюремным овощным супом и правильно приготовленным была слишком велика.

После еды, я думал о том, как сбежать отсюда, используя навыки ГМ, как вдруг услышал множество уверенных шагов.

Я быстро убрал все предметы, которые обнаружил в инвентаре, собрал грязь со стены и намазал ей лицо и руки, чтобы замаскироваться под не особо здорового человека.

Хотя охранник, который принёс бедную еду прошлой ночью, ничего сказать. Было очевидно, что ночью было тёмно, и он ничего не разглядел, но сейчас было всё ясно видно. Я должен был сделать это, чтобы меня не заподозрили.

«Хэй, сейчас я открою дверь, а ты стой смирно. Если попробуешь дёрнуться, я сделаю так, что тебе придётся ловить собственную голову в воздухе»

Используя устрашающий голос, охранник, заставил меня встать лицом к стене. Я видел вход из состояния опущенной головы, и мог только кивать. \*Скрип\* Дверь открылась, я наблюдал, как солдат вошёл, чтобы проверить, не сопротивляюсь ли я.

Солдат носил броню, которая отличалась от брони тюремщиков, и похоже, была немного лучшего качества. Меч выглядел хорошо, но я не смотрел на него слишком долго, т.к не хотел получить им. Поскольку я не наложил на себя «Непобедимость», лучше не нарываться зря.

Солдат получил новый ошейник от парня позади, он начал надевать мне его на шею.

\*Банч!\* Новый воротник рассыпался.

«Ц! Разве это не бесполезно! Ты вроде всё делаешь правильно!»

«Хах! Мы сделали всё возможное, даже использовали материалы лучшего качества, чем в прошлый раз, но даже это не сработало...»

Проблема не в используемом материале. Я не сказал этого, но... Солдат ударил меня, и толкнул в сторону стены с ненавистью, выйдя из камеры.

«Блин...!»

«Почему что-то подобное должен делать я?! Этот таинственный парень просто бесполезен, надо было убить его раньше!»

«Потому что это бесценный товар... Да, но... Существует конечно вероятность, что этот парень впадёт в ярость, и убьёт меня и охранников...»

«Тогда подчините его как можно скорее! Понял!! А теперь иди!!»

Солдат накричал на парня в обмундировании. Даже в других мирах есть Подчинённые и Начальники. Мне жаль бесполезных усилий этих ребят.

Я подождал, когда солдат уйдет, и присел от боли в спине... Конечно же, я поставил маркер на человека в капюшоне. Я изменил цвет его маркера, чтобы мог отличить от других солдат.

Я установил автоматическое восстановление НР / МР в пассивный навык после того, как закончил проверку и восстановление физической силы.

«Эх-хе-хе... Он ударил меня изо всех сил... Однако... Меня хотя бы ни в чём не заподозрили»

Кажется, что камуфляж сработал хорошо. Поскольку я хотел вкусно кушать, я использовал навык, но я не думал, что возникнет такая проблема.

Я действительно хотел принять ванну. «Волшебная Комната» так же была доступна для использования; ванна была установлена в отдельной комнате, поэтому я мог свободно войти. Но если бы я стал чистым, меня бы точно заподозрили.

Я вытер грязь с лица рукой; я вспомнил об ошейнике, который упал некоторое время назад. Ошейник, кажется, был довольно прочным, но был сломан пополам, и похоже, больше не мог использоваться по назначению.

Мог ли я его использовать как поддельный ошейник, если скрепить сломанные части? Давай пока сохраним его.

«Сломанный Ошейник: Похоже, он был покрыт магией, но сопротивление было слишком велико, и будучи сломанным, он терял силу. Магия растворялась, и теперь он был непригоден для использования. Редкость:«С-».»

Разве он отличался от тарелки или еды по редкости? Причина, по которой там стоял этот минус, наверное, была в сломанном состоянии. Я использовал настройку ГМ, которую не использовал до сих пор, когда убирал ошейник в инвентарь.

«Скрытность»

Когда я сильно пожелал этого, моё тело стало полупрозрачным.

Это успех!

Способность только ГМ «Скрытность»

Это одна из часто используемых способностей, чтобы скрыться с глаз общественности.

Я будто змей, который каждую новую вещь воспринимал шокирующе. Но жить в картонной коробке я не хочу.

Он прикоснулся к стене, но пройти через неё не смог, то же самое для решетки.

Когда я собирался отключить умение, я услышал движение в углу тюрьмы.

\*Пи-пи-пи-пи\*

(Мышь... такое антисанитарное место. Находиться здесь, так странно...)

Пока я наблюдал за мышью, я кое-что подумал. Разве я не мог поделиться «Скрытностью» с этим малышом?

Так же, пока использовалась «Скрытность», как оказалось, он не мог заметить моего существования.

Даже после того, как я подошёл к мыши, как обычно, она не смогла увидеть настоящего меня, и поэтому не показала никаких признаков побега.

Когда я потянулся руками, чтобы поймать её, «Скрытность» немедленно отключилась.

Вероятно, когда выполняется такое действие, как атака или захват, «Скрытность» будет отключена. Несмотря на то, что мышка была удивлена, когда я снова использовал «Скрытность», она тоже стала полупрозрачной вместе со мной на этот раз.

Давай ка попробуем попрыгать для теста. Даже после приземления «Скрытность» не отменилась. Затем я попытался выпустить мышь, которую держал в руке, за решетку. «Скрытность» на мыши была отменена, так как из-за того, что она не поняла, что только что произошло, она попыталась меня укусить.

Я отменил «Скрытность», и, опершись на стену, тщательно задумался.

««Скрытность» можно применять. Я могу поделиться эффектом, если касаюсь кого-либо, но лучше не ждать, что она будет работать на более крупных объектах. Будет хорошо, если это возможно...»

Я был, словно транспортное средство, которое могло появиться ниоткуда. Меня следовало опасаться.

«Сегодня на третий день... Думаю, осталось всего четыре дня...»

Я воспользуюсь своими «Пассивными навыками» и «Активными навыками», чтобы сбежать, пока не стало слишком поздно.

Может быть слишком рано, но такими темпами торопившемуся повезёт в далёком будущем.

□Увеличение скорости движения□ (Средний)

□Повышение Физических Способностей□ (Экстра-высокий)

□Повышение навыка Рукопашного Боя□ (Высокий)

□Повышение уровня Скрытности□ (Высокий)

□Автоматическое восстановление МР□ (Средний)

□Автоматическое восстановление НР □ (Средний)

□Скрытая Атака□

□Быстрый Ветер□

□Волновой меч□

□Обратный отсчет бомбардировки□

Я поставил навыки на средний уровень, но, глядя на них, было ли это правильным решением?

Фокусируясь на □Увеличении Скорости Движения□ и □Скрытой атаке□. Да я был просто ниндзя.

Бомбер... бомба, как следовало из названия. Они отличались от монстров тем, что использовали живые тела в качестве бомб. Большое преимущество было в том, что я мог создать много таких для отвлечения внимания, пока не кончится МР.

Мне все еще оставалось загадкой, сколько МР может восстановить ГМ.

□Скрытая Атака□ могла игнорировать броню, и можно было нанести урон даже голыми руками.

Активный навык □Быстрый Ветер□увеличивает скорость передвижения.

Это навык часто использовали при беговых марафонах на квестах.

Название навыка подразумевает отскок пуль, и хоть и пишется как □Волновой меч□, но следует его читать как □Сверх Меч□.

«Активный навык» Рыцарской системы поднимает наступательную силу и может создавать ауру, выходящую из кончика меча, когда атаки приближается к своему пику. В оригинальной ММО этот навык, кажется, был популярным. Я использовал его часто.

Пока я копался в своём окне настроек, собирая навыки, я услышал твёрдые шаги. Посмотрев на время, я понял что, похоже, настало время ужинать.

«Эй там, шевелись, жрать подано!»

Охранник сказал прямо, как всегда. Он обычно быстро уходил, но по какой-то причине, сегодня он наблюдал за мной.

«...»

«...Что?»

Он всё ещё смотрел на меня неподвижно, я не мог использовать навык, и мне было трудно есть такую еду.

«Это будет послезавтра»

«Аах?»

Послезавтра? Что будет?

«Если ты не будешь порабощён послезавтра, тогда тебя казнят. Я молюсь, чтобы ошейник всё же сошёл на твоей шее»

(Что!? Вроде был ещё 4-дневный запас, почему послезавтра... !?)

Охранник ушел, не посмотрев на меня, в удивленном состоянии.

Сегодняшние хлеб и суп, который был изменены мои навыком, превратились в хлеб с маринованным редисом и японский суп с овощами.

Причины по-прежнему оставались загадкой...! Кроме того, они не точно подходили.

\*\*\*

Текущее дерево навыков и кто их обычно использует.

«Пассивные навыки

Увеличение Скорости Движения  (Средний) (Высокоуровневый Вор)

Повышение Физических Способностей  (Экстра-Высокий) (Борец)

Повышение навыка Рукопашного Боя  (Высокий) (Лорд Чёрный Рыцарь)

Повышение уровня Скрытности  (Высокий) (Убийца)

Автоматическое восстановление МР  (Средний) (Магический Рапирист)

Автоматическое восстановление НР  (Средний) (Лорд Паладин)

«Активные навыки»

Скрытая Атака  (Убийца)

Быстрый Ветер  (Убийца)

Волновой меч  (Лорд Паладин, Высокоуровневый Рыцарь)

Обратный отсчет бомбардировки  (Высокоуровневый Алхимик)

<http://tl.rulate.ru/book/8795/344413>