

Теперь, когда новый этаж был разблокирован, я встал с трона и с помощью Кольца АОГ телепортировался туда.

Весь этаж был покрыт клубами тумана. Я купил в магазине несколько наборов для расширения этажа и использовал их, чтобы расширить площадь 11-го этажа.

В Иггдрасиле можно было расширить площадь только до 100 кв. км.

Расширив площадь до предела, я использовал "Уроборос", чтобы обратиться к разработчикам с просьбой.

...

Неизвестный: - Здравствуйте, Момонга-сан. Чем я могу вам помочь в данный момент?

Момонга: - Добрый день. Я хочу, чтобы вы увеличили площадь этого этажа

Неизвестный: - Конечно.

После нескольких секунд молчания он снова заговорил.

Неизвестный: - Хорошо, я увеличил лимит на расширение площади до 500 кв. км.

Момонга: - Вы сказали предел?

Неизвестный: - Да, я просто увеличил лимит; вы сами увеличиваете площадь. Ну что ж, приятного дня.

...

Момонга: - Вонючие разработчики.

~Вздых~

Я снова купил несколько комплектов для расширения пола и увеличил площадь до нового предела. Теперь начинается самое интересное. Я провел довольно много времени, обдумывая идеи для своего пола.

При проектировании мне нужно было тщательно продумать различные аспекты, включая то, как пол будет использоваться после переноса в новый мир, и его предназначение.

В итоге я решил, что этот этаж будет работать как производственный/микроскопический. Я также решил назвать его "Святилище Грот".

Определившись с дизайном, я купил в кассовом магазине несколько наборов для дизайна пола и приступил к его проектированию.

Я решил разделить пол на различные секции. Каждая из них будет представлять собой отдельный биом.

Итак, я начал работать над первой секцией, которая будет занимать площадь 50 кв. км. В нем я решил сделать простой равнинный/лесной участок.

Поскольку я работал над ним один, на создание общего дизайна у меня ушло 4 часа.

Момонга: - Это займет много времени.

Мне потребовалось 4 дня, чтобы закончить первую часть. В этом биоме обширные равнины органично сочетались с густыми лесами. Небольшая река плавно текла по ландшафту, в ее прозрачных водах отражался солнечный свет. Еще дальше, под пологом, мерцало спокойное озеро.

Близлежащие болота смешивались с местностью, их влажная почва придавала пейзажу неповторимый оттенок. Лес, густо поросший разнообразными деревьями, образовывал естественную границу.

Вдали виднелись небольшие холмы.

[Артик]

Я был доволен тем, каким получился первый кусок биома. Но мне хотелось многое добавить, фермы по выращиванию трав, редкие деревья, редких монстров и т.д. Это было только начало, но я уже устал. Я работал над ним 4 дня без перерыва. Поэтому мне нужно было отдохнуть от этого.

И я решил заняться чем-нибудь интересным.

Я решил создать первого стража этого этажа. Я купил в кассовом магазине набор для создания NPC и начал создавать нового NPC.

Новым NPC стал эльф. Для ее дизайна я выбрал зеленые глаза, светлые волосы, внушительный объем груди и ягодиц, а также стройное телосложение. Она была одета в зеленое платье. Я решил назвать ее Элара.

[Артик]

Теперь нужно было определиться с ее профессией. Как эльф, я хотел, чтобы она была друидом, но также хотел, чтобы она умела выращивать редкие травы.

Я всегда мог создать еще одного NPC для работы с травами и еще одного для защиты этого участка, но я не стал этого делать.

Момонга: - Это будет непростая задача.

Посоветовавшись с Системой, я наконец остановился на нескольких классах профессий.

Момонга: - Подожди здесь, Элара. Я скоро вернусь.

Я использовала Кольцо АОГ, чтобы телепортироваться на второй этаж.

~Смена сцены~

Я стоял перед Эларой, собираясь дать ей классы профессии. На их получение у меня ушло несколько дней. Я использовал "Ядро опыта", чтобы поднять ее уровень до 100.

После того как я дал ей классы профессий, ее статус выглядел следующим образом;

...

~Статус~

[Имя: Элара]

[Создатель: Момонга]

[Предыстория: Эльф, созданный Момонгой для защиты/присмотра за секцией его этажа, Святилища Грот].

[Этаж: Хранитель территории Сильванского простора и Сильванской сосновой рощи на 11 этаже]

[Раса: Эльф]

[Расовый класс(ы): N/A]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 100]

[Чувство справедливости: 160(хорошо)]

[Здоровье: 85]

[Мана: 95]

[Физическая атака: 70]

[Физическая защита: 80]

[Ловкость: 80]

[Магическая атака: 85]

[Магическая защита: 85]

[Сопротивление: 85]

[Особое: 100]

[Класс(ы): Сильванский маг(15), Флорамант(10), Лесной мудрец(5), Друид(15), Высший друид(10), Друид-травник(5), Зверолов(5), Натурист(5), Буревестник(5), Террамант(5), Вестник природы(5), Избранник Иггдрасиля(5), Хранитель природы(5), Природный рейф(5)]

[Предпочтения: Она выполняет роль надзирательницы в одном из районов Святилища Грот. Она привязана ко всем жителям Назарика и играет роль старшей сестры для своих братьев и сестер. Свою роль хранителя территории она считает большой честью. Она не против работать с людьми. Она также заботится о питомцах своего хозяина/создателя....].

...

Момонга: - Выглядит неплохо.

Я решил назвать первые две части: "Сильванские просторы" и "Сильванская сосновая роща".

Момонга: - Пойдем, Элара. Я покажу тебе твой дом, а потом мы познакомимся с твоими братьями и сестрами. Следуй за мной.

Она пошла за мной, и я повел ее вглубь леса, где я создал ей дом.

[Артик]

Ее дом был сделан из дерева и находился напротив большого дерева. Я провел ее внутрь и показал все комнаты.

Во время нашей экскурсии я продолжал разговаривать с ней о разных вещах, таких как мир за пределами Назарика, ее работа и т. д. После этого я отвел ее на девятый этаж. Там я познакомил ее с Фелисити и Плеядами.

Затем я отвел их обоих на 1-й этаж. Там я познакомил их с Фенрисом, самым младшим из братьев и сестер.

Поговорив с ними несколько минут, я отвел их обратно на отведенные им этажи.

Момонга: - Ну что ж, Элара. Ты охраняешь эту часть Святилища Грота. Я приду позже, чтобы встретиться с тобой. Охраняй.

Она начала бродить по лесу.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3461814>