

Момонга: - Это должно быть прекрасно.

Я поместил его в одну из пещер Полей Высокого Пика. После этого я использовал Кольцо АОГ, чтобы телепортироваться на второй этаж. Там я увидел Фенрис, патрулирующую окрестности.

Момонга: - Как дела, Фенрис?

Поговорив с волчицей еще минуту, я покинул гробницу. Выйдя наружу, я воспользовался *Полетом* и направился в высокоуровневый регион Хельхейм.

Мне нужно было пополнить "Ядро опыта", чтобы продолжать повышать уровень варианта "Дракон".

Но сейчас это было не главное. Я могу повышать уровень постепенно.

Сейчас мне нужно найти несколько Мировых предметов.

После обновления, разработчики стали хранить на сервере местонахождение Мировых предметов в зашифрованном виде. К счастью, моя система смогла получить доступ к этим данным и расшифровать их.

Но это было не безупречно, если у игрока был мировой предмет, система не могла отследить его местоположение. Система могла получить доступ только к имени игрока.

Но, несмотря на это, найти Мировые предметы было очень просто.

И я как раз направлялся к одному из таких предметов. Судя по информации, он находился в Хельхейме.

Я продолжал летать с помощью *Полета* в течение нескольких часов, прежде чем приземлился в болоте, наполненном нежитью. Мировой предмет был погружен в воду болота.

Там было несколько высокоуровневых нежитей, поэтому я использовал АОЕ-заклинание 10-го уровня, чтобы убить их всех.

Момонга: "*Усиление магии: Космическая нова*"

[Мана: 125 -> 112]

Белая волна распространилась наружу и ударила по нежити в округе. Она смогла убить большую часть нежити. Осталось лишь несколько.

Я снова использовал то же заклинание и убил их всех.

Полученный опыт был сохранен в "Ядре опыта", я собрал трупы, чтобы использовать их позже.

Я подошел к месту, где находился мировой предмет, и вытащил его из болотной воды.

[Вы выбрали предмет мира "Криптический маяк"].

По форме он напоминал череп небольшой ящерицы, а его основной задачей было вызывать и улучшать существ.

Он мог призвать любого монстра любого уровня, если у него было достаточно золота. Он также

мог баффнуть вызванных существ без дополнительной платы.

Мне нужен был этот Мировой предмет для 8-го этажа. Я положил его в инвентарь и улетел с помощью *Полета* на поиски других.

~Смена сцены~

Во время своего путешествия я нашел еще один Мировой предмет. Он был нацелен на исцеление союзников и нанесение урона врагам. Его название - "Противоречивое лечение". По форме он напоминал шар размером с футбольный мяч с чередующимися зелеными и красными цветами.

Момонга: - Давайте поселим вас, ребята, на 8-м этаже.

Я телепортировался на 8-й этаж и спрятал "Противоречивое лечение" под землей. В то время как "Криптический маяк" я погрузил в оазис в Палящей пустыне.

Затем я потратил час на настройку обоих устройств. Для работы "Криптического маяка" требовалось золото. У меня в инвентаре было более 2,3 млрд золотых монет. Я отдал их все в мировой предмет. Затем я настроил область, где должны спавниться монстры, их типы, процент баффа и т.д.

Этот Мировой предмет мог удваивать статус призванных существ, но для этого требовалось абсурдное количество золотых монет. На данный момент я настроил его так, чтобы он увеличивал их статус на 35%.

Я также настроил его таким образом, чтобы призванные существа не атаковали членов Аинз Оул Гоун, хранителей области и хранителей этажа.

Что касается вызываемых монстров, то я настроил процесс так, чтобы вызывать существ в диапазоне уровней от 80 до 100.

На предоставленное золото можно было вызвать 100 000 существ.

То же самое я проделал с "Противоречивым лечением". После этого, 8-й этаж был практически завершен. Оставалось сделать несколько вещей, сделать воздух ядовитым, местность опасной и т. д.

Момонга: - Это может подождать

Теперь я хотел сосредоточиться на своем этаже. Он должен был стать самым большим этажом гробницы и у меня было несколько интересных идей для него.

~Смена сцены~

Я стоял рядом с двуногим тигром.

Зверь: - Ну, что скажете, Момонга-сан?

Он говорил тяжелым тоном.

Момонга: - Она прекрасна.

Это был Звериный Король Меконгава, один из членов Аинз Оул Гоун и создатель Люпус Регина

Бета.

Когда я закончил с 8-м этажом, он позвал меня в свою комнату на 9-м этаже, чтобы обсудить со мной кое-что. Когда я пришел туда, то увидел, что он создает еще одного члена Плеяд.

Люпус Регина Бета была смуглокожей красавицей со спортивной внешностью и рыжими волосами, заплетенными в две длинные косы. На ней была униформа горничной с короткими рукавами, длинные черные перчатки и юбка с длинным разрезом на левой стороне, открывающая белые чулки до бедер.

После нескольких любезностей и светской беседы он перешел к основной теме.

Зверь: - Мне нужны ваши предложения, Момонга-сан.

Момонга: - Насчет ее занятий, верно?

Зверь: - Да, и учтите, что у меня в запасе всего 53 уровня.

Все в Назарике знали о страсти Момонги к NPC.

Момонга: - Не беспокойся об уровнях, я дам тебе немного.

Зверь: "- не хочу брать это бесплатно. Поэтому, пожалуйста, скажите мне, хотите ли вы что-то взамен

Момонга: - Вот как, да? Тогда добавь меня в качестве создателя, а также добавь несколько строк в ее предпочтения.

Зверь: - И это все?

Момонга: - Да

Зверь: - Хорошо, тогда я согласен.

Я послал счастливое эмодзи и начал давать ему предложения.

Момонга: - Для ее классов я бы предложил Ликантропа, Оборотня, Волчьего жреца.

Зверь: - Пожалуйста, продолжайте.

Момонга: - Что касается классов профессий, я бы выбрал Жрицу, Великую Жрицу, Военную Жрицу, Клерика, Высшего Клерика, Военного Клерика, Боевого Клерика и Иерофанта. В общей сложности 100 уровней.

Зверь: - Мне нравится, как это звучит. Спасибо, Момонга-сан.

Момонга: - Ничего особенного.

Немного поговорив, я оставил его и пошел отпирать тронный зал, где стоял Трон Королей.

Я сел на него и открыл консоль.

Момонга: - Мастер Сур, откройте.

Передо мной появился экран. На нем было множество опций для управления гильдией. Я

перешел к разделу "Управление этажами" и выбрал разблокировать еще один этаж.

[Вы уверены, что хотите разблокировать новый этаж? [Да] или [Нет]].

Я выбрал вариант "Да".

[Разблокировка нового этажа обойдется в 500 миллионов золотых и 100 уровней данных. Вы хотите продолжить? [Да] или [Нет]]

Я снова выбрал вариант "Да".

[Поздравляем! Новый этаж разблокирован].

Момонга: - Давай повеселимся, а?

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3460086>