

Я поднял статуэтку. Она была размером с мою руку. На ней был изображен лазурный дракон, выдыхающий потоки огня из своей открытой пасти.

[Вы выбрали "Статуэтку вызова повелителя драконов"].

[Вы хотите использовать этот предмет? [Да] или [Нет]] 1

Момонга: - Статуя вызова, да? Я мог бы сделать его одним из Хранителей территории на 8-м этаже

Поскольку подземелье было завоевано, я открыл консоль и выбрал опцию выхода.

Я сохранил статую в инвентаре и переключился на свой вариант Демона.

Используя *Полет*, я начал лететь в сторону Хельхейма.

Я планировал сменить класс расы, как только окажусь в Назарике.

~Смена сцены~

Добравшись до гробницы, я поднялся на 6-й этаж. Оказавшись там, я открыл консоль и....

[Вы хотите изменить свой класс расы на "Дракон"? [Да] или [Нет]]

[Внимание! Выбор [Да] приведет к потере всех уровней, очков состояния и классов].

Я все же выбрал вариант "Да", и подсказка исчезла. Одновременно с этим мое тело расширилось, из спины выросли огромные драконоподобные крылья. Когти удлинились, хвост вырос, а лицо постепенно превратилось в драконье. Через минуту трансформация закончилась.

Теперь я стоял на высоте 9 метров. Мой облик превратился в облик западного дракона, безупречная белая чешуя, массивные крылья, внушительный хвост, желтые глаза и огромная голова, увенчанная двумя рогами.

Момонга: - Выглядит круто!

Я поднял голову, чтобы посмотреть на свой нынешний облик. Осмотрев свою новую величественную форму, я использовал весь опыт из "Ядра опыта", чтобы повысить уровень.

Момонга: - Открыть статус.

Передо мной появился экран, на котором отобразился мой статус.

После распределения очков характеристик мой статус выглядел следующим образом;

...

~Статус~

[Имя: Сузуки Сатору]

[Ник: Момонга]

[Раса: Дракон (13-й вариант)]

[Родословная: Малый Дракон]

[Ранг: N/A]

[Класс расы: Дракон(15)]

[Доступные уровни: 3]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 0]

[Чувство справедливости: 0 (нейтральный)]

[Здоровье: 36]

[Мана: 32]

[Физическая атака: 33]

[Физическая защита: 34]

[Ловкость: 29]

[Магическая атака: 36]

[Магическая защита: 34]

[Сопротивление: 27]

[Особые: 10]

[Класс(ы) профессии: N/A]

...

Даже на 18-м уровне у меня были показатели 30-го уровня.

Момонга: - Это абсурд!

Несмотря на то, что это был мощный класс, на него накладывались ограничения, невозможность превращаться в гуманоидную форму на ранних стадиях, требование 10X опыта для повышения уровня, повышенная уязвимость к антидраконьим и святым заклинаниям, навыкам и предметам.

При этом с каждым повышением расового класса требуемое количество EXP для повышения уровня удваивалось. Я достиг 18-го уровня, потратив 10 миллионов опыта, чего было достаточно, чтобы дважды достичь 100-го уровня при типичном развитии.

И затраты опыта будут только расти, но даже несмотря на все это. Я все равно решил выбрать этот класс расы. В нем было много преимуществ.

Я снова переключился на свой вариант Демона и отправился на 8-й этаж. Пришло время создать первого стража территории.

Прибыв на место, я использовал " Статуэтку повелителя драконов", чтобы призвать его.

Статуя растворилась в лучах света, и передо мной возник дракон с чешуей синего цвета.

Это был тот самый дракон, с которым я сражался в пещере. Я достал "Набор создателя NPC" и зарегистрировал дракона как NPC Назарика.

Момонга: - Посмотрим на его статус. Сомневаюсь, что его уровень выше 100. Показать статус.

...

~Статус~

[Имя: N/A]

[Создатель: N/A]

[Предыстория: N/A]

[Раса: Дракон]

[Класс(ы) расы: Дракон(15), Великий дракон(10), Истинный дракон(5), Повелитель драконов(5)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 100]

[Чувство справедливости: 0 (Нейтральный)]

[Здоровье: 100]

[Мана: 100]

[Физическая атака: 98]

[Физическая защита: 100]

[Ловкость: 90]

[Магическая атака: 98]

[Магическая защита: 100]

[Сопротивление: 85]

[Особое: 90]

[Класс(ы) профессии: Повелитель драконов(15), Вирмансер(10), Дракониический маг(5), Первобытный странник(15), Древний провидец(10), Укротитель дрейков(5), Земноводный дракон(5)]

[Предпочтения: N/A]

...

Момонга: - Вот это мощный страж территории.

Я быстро заменил пустые места соответствующей информацией. Я решил назвать его "Фафнир".

...

[Имя: Фафнир]

[Создатель: Момонга]

[Предыстория: Проиграв битву со своим хозяином, дракон сдался. Однако вместо того, чтобы покончить с жизнью, победитель решил освободить его от дремлющего проклятия и дал ему имя "Фафнир". Хозяин принял его как верного последователя и приказал Фафниру охранять один из этажей своей резиденции. Он - Фафнир, верный подданный Истинного Императора Драконов Момонги].

[Этаж: Хранитель территории Полей Высокого Пика на 8-м этаже].

[Предпочтения: Он охраняет Поля Высокого Пика на 8-м этаже. Его задача - убить любого незваного гостя. Он хорошо ладит с другими стражами Назарика и уважает творения Момонги. Он абсолютно предан Момонге и умрет, защищая его. Он не против работать с людьми....].

...

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3460085>