

...

Каждый из этих классов давал прибавку к уровню вызываемых существ. Теперь я мог выучить данные о монстрах для 300 призывателей.

Я мог увеличить это число, проведя темный ритуал, но для этого нужны были трупы Игроков.

Я не торопился, я планировал увеличить это число позже.

Момонга: - Ну вот, еще один билд из списка.

~Смена сцены~

Я телепортировался в комнату для совещаний. Там уже собралось несколько членов гильдии.

Тач: - Добро пожаловать, Момонга-сан.

Я кивнул и сел в одно из кресел. Сегодня мы планировали совершить рейд в высокоуровневое подземелье, чтобы добыть материалы для оружия гильдии.

Обсудив некоторые вопросы, мы собрали все свои припасы и отправились в подземелье. Дорога заняла несколько часов.

Подземелье представляло собой летающий остров, покрытый пышным лесом. Его название - "Вершина Гелиоса". Подземелье 100-го уровня, рекомендуется для партии из 10 игроков 100-го уровня.

Оказавшись под ним, Древний использовал заклинание 5-го уровня, чтобы заставить нас полететь в сторону подземелья.

Древний: "*Усилить максимальную магию: массовый полет*".

Голубой свет покрыл наши тела, и мы начали лететь в сторону подземелья.

В этом рейде я использовал свой человеческий вариант. Раньше я не использовал заклинания стихий. Поэтому в этот раз я решил полагаться исключительно на них.

Весь остров был покрыт пышным лесом, здесь появлялись только монстры растительного типа.

Что касается рейда:

Я был лидером и одним из магов, в авангарде были Тач Ми, воин Такемиказучи, Букубукучагама, Табула и звериный король Меконгава. Перо, Ямайко, Гэндзиро и Гарнет выступали в качестве поддержки.

Момонга: - Давайте начнем.

Я использовал заклинание 7-го уровня *Чутье природы*, которое позволяло мне сканировать местность вокруг себя. Это заклинание работает, только если я нахожусь в лесу.

Это заклинание позволяет получить подробную информацию о монстрах, игроках, предметах и многом другом в пределах сканируемой области.

[Мана: 100 -> 95]

Момонга: - К югу, примерно в 50 метрах, находятся 5 Треантов 85 уровня, 2 геоголема 80-го уровня справа от нас, примерно в 65 метрах. Я возьму големов, а ты разберись с треантами.

Сказав это, я повернулся направо и начал идти. Вскоре я вышел на поляну в лесу.

Там бродили два геоголема. У них были огромные каменные фигуры, зеленые лианы, оплетающие их тела, и светящиеся желтые глаза. Они могли манипулировать землей и обладали высокой защитой.

Я использовал заклинание 8-го уровня, чтобы начать бой.

Момонга: "*Усилить максимальную двойную магию: Коррозийные шары*".

[Мана: 96 -> 88]

Передо мной появились две сгустки тошнотворной зеленой жидкости и атаковали голема.

Пока орбы поражали големов, я использовал другое заклинание.

Момонга: "*Усиление магии: гравитационное поле*".

[Мана: 88 -> 82]

Заклинание 10-го уровня, способное увеличить гравитацию в небольшой области. Големы были прижаты к земле и не могли двигаться.

Не дожидаясь окончания действия *Гравитационного поля*. Я использовал другое заклинание.

Момонга: "*Усиление магии: шипы земли*".

Заклинание 9-го уровня, способное создавать шипы из камня на небольшой площади.

Когда шипы ударили по големам, те исчезли в лучах света, а я получил уведомление об убийстве.

[Поздравляю! Вы...]

[Эффекты "Амулета Продвижения" и ...]

[65 000 опыта было сохранено в "Ядре опыта". Остаток места: 10 065 000 / 15 000 000]

Я собрал добычу и вернулся к своей команде. Тач Ми также смог убить треантов.

Момонга: - Пойдемте глубже.

Все кивнули, и мы отправились вглубь леса. Монстры, которых мы победили, были в самом начале подземелья.

Сильные монстры обитали в глубине подземелья. Я постоянно использовал *Чутье природы* на небольшом участке.

Пройдя несколько минут, я обнаружил небольшую орду цветущих змей 80-го уровня. Это были змееподобные существа с яркими цветочными узорами на чешуе. Здоровье и защита у них были относительно низкими для их уровня. Зато они были экспертами в маскировке и могли

выпускать пыльцу, вызывающую паралич. Не теряя времени, я использовал заклинание 8-го уровня.

Момонга: "*Усиление магии: Коррозийный шторм*".

[Мана: 86 -> 80]

Передо мной материализовался шторм зеленого цвета и поглотил Цветущих Змей. Из-за низкого уровня здоровья и защиты, мое заклинание смогло убить их.

[Поздравляю! Вы...]x15

[Эффекты "Амулета Продвижения" и ...]x15

[68,000 опыта получе...].

Момонга: - Идем дальше.

Я собрал добычу, которую сбросили Цветущие змеи, и продолжил наш путь.

Нашей целью в рейде было собрать лут, выпавший с мини-боссов и босса подземелья.

В течение часа мы продолжали обходить подземелье. За это время мы встретили множество монстров. Это подземелье также вдохновило меня на создание 11-го и 8-го этажей Назарика.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3446259>