

Теперь, когда я оказался в городе, я мог приступить к выполнению задания. Поскольку Иггдрасиль был основан на многих мифах, чтобы получить класс "Падший человек", я должен был совершить большой грех.

Чтобы получить этот класс, мне нужно было уничтожить человеческий город со всеми его NPC и провести ритуал жертвоприношения богине мертвых Хель. Таким образом я смогу разблокировать его.

Убедившись, что это город новичков, я покинул его и отправился в лес. Там я переключился на свой вариант демона и начал лететь обратно.

Там я использовал предмет божественного класса "Эгида", чтобы воздвигнуть барьер вокруг города. Это не позволит им уйти. После этого я использовал заклинание 10-го уровня, чтобы начать действовать.

Момонга: "\*Усиление тройной магии: падение метеора\*!"

[Мана: 123 -> 105]

Три колоссальных метеора появились на вершине города и атаковали его.

~БУМ~

Они вызвали мощный взрыв, в результате которого погибло множество NPC и игроков. Я продолжал получать уведомления об убийствах.

Когда взрывы прекратились, большая часть города уже была в руинах. Не дожидаясь, я использовал еще одно заклинание 10-го уровня.

Момонга: "\*Усиление расширенной магии: Натиск пустоты\*!"

[Мана: 107 -> 89]

Оно создало всплеск разрушительной энергии, убивая все на своем пути. Я продолжал получать сообщения об убийствах. При взгляде на руины города в памяти всплыли воспоминания о том, как я уничтожил целое королевство ради своей личной выгоды.

Момонга: - Вздох, Это уже в прошлом.

Отмахнувшись от этих мыслей, я продолжил обрушивать на него заклинания. Через несколько минут я перестал получать уведомления об убийствах, намекая на то, что все в городе уже мертвы.

Момонга: - Пора приступать к следующей части.

Я приземлился в центре города и использовал предмет, чтобы провести ритуал жертвоприношения.

Предмет, который я использовал, назывался "Проклятая кровь". Это была небольшая черная сфера с красной гравировкой. Я получил его во время исследования Мидгарда в поисках нескольких предметов, необходимых для моего NPC.

Этот предмет был необходим для проведения ритуала. Для его проведения было несколько предварительных условий, например -500 единиц кармы, человеческие трупы, человеческий

персонаж и т.д.

Я раздавил предмет и получил уведомление о подтверждении.

[Вы уверены, что хотите вызвать "Рит Хель". [Да] или [Нет]].

Я выбрал "Да", и под моими ногами образовался огромный магический круг, охвативший весь город. Через несколько минут, он исчез вместе с трупами, а я получил уведомление о своем новом классе расы.

[Ваша раса была преобразована. Человек -> Падший человек].

Так я стал гетероморфом. Я переключился на свой вариант демона и улетел из города. Разработчики заселят его через 24 часа.

Настало время заняться прокачкой классов для этого билда.

~Смена сцены~

Для начала я поднял уровень до 100, используя "Ядро опыта". Следующим шагом было выбрать классы для этого билда.

Падший человек - отличная раса для вызова злых существ, таких как демоны, нежить и т. д. Поэтому мне нужно было выбрать классы, исходя из этого.

Я решил выбрать базовый класс "Суммонер". Чтобы получить его, мне нужно было призвать что-то с помощью магии.

Обычно, чтобы открыть класс "Суммонер", нужно сначала получить класс мага, а затем использовать любое заклинание вызова 1-го уровня, например \*Суммон монстра 1-го уровня\*, \*Суммон нежити 1-го уровня\* и т. д. Таким образом вы откроете класс "Суммонер".

Был и другой способ получить его. Это использование данных монстра для его вызова.

К счастью, у гильдии были данные о монстрах для нескольких призывов. Первым я выбрал Минотавра.

Я стоял на обширном, покрытом зеленью открытом поле. Вдали виднелась редкая группа деревьев. Небо над головой было безоблачным и без единого облачка. Это был 6-й этаж Назарика, созданного "Голубой планетой".

В оригинальной серии его площадь составляла 4 кв. км, но благодаря моему вмешательству она увеличилась до 12 кв. км.

Я достал книгу с данными о монстрах и использовал магию, чтобы активировать ее. Обычно для этого требовалось золото, но благодаря моему расовому классу "Падший человек" я мог вызывать низкоуровневых существ без особых затрат.

Книга исчезла из моей руки, и одновременно на земле передо мной материализовался небольшой магический круг.

Затем на круге материализовалась громадная фигура полубыка-получеловека, и он исчез. Это был минотавр 20-го уровня с багровой кожей, обсидиановыми глазами и колоссальным боевым молотом, крепко сжатым в его руках.

Это был призыватель 15-го уровня, но благодаря моему классу расы его уровень увеличился до 20-го. Затем я проверил экран статуса.

[Доступный класс (ы): Суммонер].

Я выбрал его и добавил ему 15 уровней. Как и в классе магов, я мог изучать различные заклинания, чтобы вызывать различных существ. Это также давало мне навыки, позволяющие усиливать их, общаться с ними и т. д.

С каждым повышением уровня класса открывались дополнительные слоты для изучения данных о существах, которых я хотел призвать.

На 15-м уровне я мог вызывать 30 различных существ.

Мне еще предстояло узнать данные существ. Если в будущем я захочу призвать минотавра, мне придется выучить данные о его монстре. Я решил оставить это на будущее и занялся развитием класса.

[Доступные классы: Высший призыватель, Призыватель монстров]

Я решил использовать данные монстра скелета, чтобы открыть класс "Суммонер нежити".

После призыва;

[Доступные классы: Высший суммонер, Суммонер монстров, Суммонер нежити]

Я продолжал использовать данные монстров разных существ, чтобы открыть больше классов. В итоге у меня было;

[Доступные классы: Высший суммонер, Суммонер монстров, Суммонер нежити, Суммонер демонов, Суммонер насекомых и Суммонер хаоса].

Выбрав несколько классов, выровняв их и повторив процесс несколько раз. Теперь я был суммонером 100-го уровня.

Мой статус выглядел так. К сожалению, для призывателей не было никаких мощных скрытых классов.

...

~Статус~

[Имя: Судзуки Сатору]

[Ник: Момонга]

[Раса: Падший человек (12-й вариант)]

[Кровная линия: Младший псевдодемон]

[Ранг: N/A]

[Расовый класс(ы): Падший человек(5)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 100]

[Чувство справедливости: -500(Крайне злой)]

[Здоровье: 75]

[Мана: 90]

[Физическая атака: 60]

[Физическая защита: 79]

[Ловкость: 90]

[Магическая атака: 68]

[Магическая защита: 83]

[Сопротивление: 95]

[Особое: 100]

[Класс(ы) профессии: Суммонер(15), Высший суммонер(10), Мастер суммонер(5), Суммонер монстров(10), Мастер суммонер монстров(5), Суммонер демонов(10), Дьяволист(5), Суммонер насекомых(10), Мастер суммонер насекомых(5), Суммонер хаоса(10), Мастер суммонер хаоса(5), Суммонер зла(5)]

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3446258>