

Мне потребовался месяц, чтобы собрать необходимые данные о классах Фенрис. После присвоения ей классов ее статус выглядел следующим образом;

...

~Статус~

[Имя: Фенрис Ульвсвик]

[Создатель: Момонга]

[Предыстория: Создан лидером Высших Существ, Момонгой, из собственной крови].

[Этаж: Хранитель 1-го этажа].

[Раса: Деми-человек]

[Расовый класс(ы): Ликантроп(15), Оборотень(10), Альфа-хищник(5)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки состояния: 0]

[Уровень: 100]

[Чувство справедливости: -500(Крайнее зло)]

[Здоровье: 65]

[Мана: 90]

[Физическая атака: 89]

[Физическая защита: 70]

[Ловкость: 89]

[Магическая атака: 89]

[Магическая защита: 70]

[Сопротивление: 75]

[Особое: 100]

[Класс(ы): Клирик(10), Боевой клирик(5), Падший клирик(10), Падшая жрица(10), Проклятая жрица(5), Полководец(5), Фельдмаршал(5), Военачальник(5), Военный архитектор(5), Лунный маг(5), Гнусный кастер(5)]

[Предпочтения: Она любит держаться в тени. Семейой она считает своего создателя и хозяина, лорда Момонгу, свою сестру Шалтир Бладфоллен, а также братьев и сестер. Ради своей семьи она готова пойти на все. Она глубоко влюблена в своего создателя и сделает все, о чем он ее попросит. Она не против поделить своим создателем с другими. У нее хорошие отношения с другими NPC. Она не против работать с людьми из внешнего мира....].

...

Чтобы повысить ее эффективность в назначенной роли, я пошел на компромисс, отказавшись от определенных атрибутов.

Ее расовые и профессиональные классы помогут ей выполнять роли поддержки/лечения/атаки.

Момонга: - Ну что ж, Фенрис. Теперь ты достаточно сильна, чтобы помочь своей младшей сестре, Шалтир. Я приказываю тебе защищать первые три этажа Назарика, и я приду, чтобы встретиться с тобой снова. Ступай!

Она начала бродить по первому этажу Назарика.

Момонга: - На этом моя задача выполнена.

Я потратил несколько месяцев на сбор данных о классах других NPC. Это заставило меня замедлить собственное развитие. С момента выхода Иггдрасиля прошло уже 6 лет.

Значит, у меня оставалось всего 6 лет, а я хотел открыть гораздо больше вариантов. Кроме того, мне нужно было создать 11-й и 8-й этажи.

Момонга: - Мне нужно увеличить темп.

Я использовал "Кольцо Аинз Оул Гоу", чтобы телепортироваться на верхние этажи.

~Смена сцены~

19 игроков сидели за круглым столом. Это были члены "Красных медведей" и члены гильдии людей, которую уничтожил Момонга.

Иван: - Итак, давайте проясним ситуацию. Вы хотите вступить в нашу гильдию?

Неизвестный: - Да, наша гильдия была уничтожена кланом гетероморфов.

Лидер гильдии людей, Созвездие, говорил со злостью в голосе. У него было точеное тело, черные волосы, фиолетовые глаза и смуглая кожа. Его звали Маркус.

Иван: - Понятно. Не скажете, из какой гильдии?

Маркус: - Кажется, они называются Найнс Оун Гоал

Иван: - Ты не договариваешь.

Сказав это, он повернул голову в сторону Владика. Тот послал в ответ гневный эмодзи.

Иван: - Вообще-то, у нас тоже есть нехорошая кровь. Так что, если ты хочешь помочь нам искоренить их, можешь присоединиться.

Маркус: - Я готов помочь.

Иван: - Это фантастика.

Затем он повернулся к Елене, вице-лидеру и сборщику информации в гильдии.

Иван: - У вас есть какие-нибудь новости о них?

Елена: - На самом деле, есть. Недавно они создали гильдию под названием Аинз Оал Гоун. И, судя по всему, они также покорили сложное подземелье под названием Великая гробница Назарика.

Иван: - Сколько у них членов?

Елена: - Я не знаю точного числа, но их точно больше 30.

Иван: - Это большая гильдия.

Елена: - Да, к тому же у них есть 2 чемпиона мира. А Момонга может в одиночку справиться с более чем 6 игроками.

Маркус: - ~Вздых~ Итак, у нас нет шансов победить их.

Иван: - Не теряй надежды. У меня есть план, как сокрушить всю гильдию Аинз Оал Гоун.

Маркус: - Правда?

Иван кивнул. Теперь все внимание было приковано к нему.

Елена: - Не хотите поделиться с нами своим планом?

Иван: - Нам нужно создать альянс гильдий. Собрать все человеческие и получеловеческие гильдии, которым они причинили вред, и напасть на них.

Елена: - Вы ведь понимаете масштаб того, о чем говорите?

Иван кивнул.

Иван: - Это наш единственный шанс, но нам не нужно действовать сразу. Давайте подождем, пока они наживут еще несколько врагов и тогда мы устроим им ад.

Все кивнули и продолжили обсуждать другие вопросы, касающиеся их гильдий. Никто не знал, чем обернется это решение.

~Смена сцены~

ХероХеро: - Что скажете, Момонга-сан? Красивая, правда?

ХероХеро показывал Момонге своего NPC.

Момонга: - Да, определенно соблазнительная красotka

Они оба разрабатывали дизайн одной из первых участниц Плеяды Боевых Служанок.

Момонга: - Как ты собираешься ее назвать?

ХероХеро: - Я думаю, Солюшн Эпсилон. Она слизеринка, так что имя подходит.

Солюшн была белокурой красавицей со спиральными локонами, голубыми глазами и одеждой, которая подчеркивала ее сексуальность.

Момонга: - Как продвигается строительство 9-го этажа

ХероХеро: - Все идет как по маслу. Мы столкнулись с несколькими проблемами, связанными с его планировкой, но в итоге все получилось.

Херохеро, Тач Ми, Нисики Энрай и Виш III взялись за проектирование 9-го этажа Назарика.

Осталось спроектировать 6, 7, 8, 10 и 11 этажи.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3443751>