

Я начал поиски Мирового предмета, необходимого мне для превращения в Мирового врага. Этот предмет назывался "Проклятие Ёрмунгандра". Он мог мутировать классы.

Если игрок имел расовый класс "Ангел" и использовал этот предмет, то его расовый класс мутировал в "Падшего ангела".

Я уже неделю искал этот предмет и наконец, после 9 дней поисков, я нашел его в разрушенной гробнице.

Он был похож на маленькое золотое деревце, которое съела змея с черной чешуей. Я собрал его и вернулся в штаб-квартиру.

В поисках мирового предмета я продолжал искать Великую подземную гробницу Назарика. В моем клане теперь было 33 члена, и мы искали хорошую базу.

Несмотря на то, что я много путешествовал в поисках "Уроборуса", я так и не нашел Назарик.

Но сейчас я стоял перед ним. Большие ядовитые марши окружали великолепный вход в Великий подземный храм Назарика.

- Вот ты где

Я запомнил это место и вернулся в Нифельхейм, чтобы рассказать о нем своим товарищам по клану.

~Смена сцены~

Но прежде чем рассказать им о Назарике, я использовал "Проклятие Ёрмунгандра", чтобы мутировать свой класс "Чемпион мира".

Я сломал его и тут же получил уведомление.

[Был использован мировой предмет "Проклятие Ёрмунгандра"].

[Пожалуйста, выберите класс для мутации: Арахноид,, Боец,, Чемпион мира].

[Мутация класса прошла успешно. Чемпион мира -> Мировой враг: ???]

[Пожалуйста, выберите мирового врага для нового класса: Пять Радужных Будд, Восемь Драконов, Владыки Семи Смертных Грехов, Пожиратель Девяти Миров, Десять Архангелов Сефиры, Небесный Владыка Шестого Неба].

Все они были мировыми врагами. Это были могущественные монстры-боссы, спрятанные глубоко в игре. Даже если против одного из них выйдут 30 игроков 100-го уровня, исход битвы все равно не будет определен.

У меня была другая идея для варианта с драконом, поэтому я проигнорировал их. Немного подумав, я выбрал "Повелителя семи смертных грехов": Чревоугодие.

[Чемпион мира: Хельхейм -> Мировой враг: Повелители семи смертных грехов (Чревоугодие)].

Одновременно я получил уведомление об успешной мутации класса и еще одно уведомление.

[Объявление: Мировой Враг: Повелители Семи Смертных Грехов(Чревоугодие) обнаружен].

Это уведомление получили все игроки Иггдрасиля.

- Прикольно

Несмотря на то, что вся игра теперь знала об обнаружении мирового врага, моя личность как мирового врага оставалась неизвестной для всех.

Поскольку предмет был одним из 20 мировых предметов, он исчезал после использования. В Иггдрасиле было 20 Мировых Предметов.

Двадцать - это название 20 непревзойденных по силе предметов, таких как Уроборус, Преодоление пяти стихий и т.д.

Закрыв консоль, я проверил свой статус.

...

~Статус~

[Имя: Судзуки Сатору]

[Ник: Момонга]

[Раса: Арахноид (11 вариант)]

[Родословная: Арахноид]

[Ранг: N/A]

[Расовый класс(ы): Арахноид(15), Истребитель насекомых(10), Повелитель паразитов(5), Король паразитов(5)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 100]

[Чувство справедливости: -75(Нейтральное зло)]

[Здоровье: 110(Превышен лимит)]

[МАНА: 60]

[Физическая атака: 117(Превышен лимит)]

[Физическая защита: 105(Превышен лимит)]

[Ловкость: 103(Превышен лимит)]

[Магическая атака: 75]

[Магическая защита: 100]

[Сопротивление: 100]

[Особое: 100]

[Класс(ы): Боец(15), Ки-мастер(15), Ки-мастер: Физический(5), Ки-мастер: Духовный(5), Король Ки(5), Асура(5), Рыцарь Нифльхейма(5), Военачальник(5), Мировой враг: Чревоугодие(5)]

...

- ОХРЕНЕТЬ!

Вот это был сломанный экран состояния. Я бы не стал использовать этот вариант, если бы ситуация не требовала этого. Причина, по которой я не стал бы его использовать, заключалась в том, что Игрок, которому удастся меня убить, получит этот класс работы.

Я переключился обратно на человеческий вариант и вышел из своих покоев. Я вошел в зал заседаний, где спорили Тач Ми и Ульберт.

Ульберт: - Как мы можем позволять им ходить вокруг нас!

Тач: - Успокойся, Ульберт. Мы были первыми, кто отнял это у них.

Ульберт: - О, пожалуйста, не говорите мне эту чушь! Мы захватили этот участок честно и справедливо. Никто на нее не претендовал.

Тач: - Мы не можем знать наверняка. Я думаю, что лучше оставить это место. Мы всегда сможем найти новую.

Ульберт: - Постарайся понять, Тач. Дело не в шахте, дело в силе. Мы остаемся голодными, мы пожираем. Положим котелок, потратим часы и возьмем то, что нам принадлежит.

Тач: - Что?

Ульберт: - Я хотел сказать: "Постарайся понять, Тач. Дело не в шахте, дело в гордости. Как мы можем изображать гетероморфов, если крошечная человеческая гильдия может обойти нас? Скажи мне?

В этот момент Тач Ми замолчал.

Момонга: - Что здесь происходит?

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3402966>