

За последние месяцы мне удалось разблокировать два новых вида. Один из них был танком. Я играл драконоидом и мой статус выглядел следующим образом;

...

~Статус~

[Имя: Судзуки Сатору]

[Ник: Момонга]

[Раса: Драконоид (8-й тип)]

[Кровная линия: Малый Дракон]

[Ранг: N/A]

[Расовый класс(ы): Драконоид(15), Страж чешуйчатых (10), Военачальник драконьей крови(5)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 100]

[Чувство справедливости: -450(Большое зло)]

[Здоровье: 100]

[Мана: 0]

[Физическая атака: 85]

[Физическая защита: Превышение лимита(106)]

[Ловкость: 89]

[Магическая атака: 0]

[Магическая защита: Превышение лимита(106)]

[Сопротивление: 100]

[Особое: 100]

[Класс(ы) профессии: Страж(15), Черный страж(10), Прикованный душой страж(5), Надзиратель(15), Дозорный(10), Страж с клинком(5), Рыцарь эгиды(5), Дредноут(5)].

...

[Артик]

Благодаря классу драконоидов, этот вариант имел высокую физическую атаку и высокую защиту. А благодаря профессиональным классам я мог экипировать тяжелую броню, щиты и несколько видов оружия ближнего боя.

У меня был план на будущий вариант, где я буду играть за дракона, но в Иггдрасиле не существовало расового класса "Дракон", и мне пришлось использовать "Уроборус", чтобы попросить разработчиков о создании собственного расового класса, но это уже на будущее.

Мой второй вариант был не слишком эффективен в сражениях один на один. У меня были только те умения, которые позволяли оказывать поддержку союзникам.

В этом варианте я решил играть за Аркана Анимуса, разновидность живого Конструкта. Мой статус выглядел следующим образом;

...

~Статус~

[Имя: Судзуки Сатору]

[Ник: Момонга]

[Раса: Конструкт (9-й тип)]

[Кровная линия: Магический автомат]

[Ранг: N/A]

[Расовый класс(ы): Конструкт(15), Магический Конструкт(10), Арканический Анимус(5)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 100]

[Чувство справедливости: -100(Нейтральное зло)]

[ЗДОРОВЬЕ: 85]

[МАНА: 15]

[Физическая атака: 75]

[Физическая защита: 70]

[Ловкость: 85]

[Магическая атака: 0]

[Магическая защита: 70]

[Сопротивление: 100]

[Особое: 100]

[Класс(ы) профессии: Укротитель(15), Высший укротитель(10), Укротитель зверей(5), Укротитель полукровок(15), Укротитель родства(10), Укротитель сородичей(5), Наставник предков(5), Домоправитель рода(5)].

...

[Артик]

Это был мой вариант укротителя. Не многие игроки выбирали для себя сборку, ориентированную на укротителей, потому что в лобовом столкновении они были практически бессильны.

Они могли полагаться только на своих прирученных зверей. Однако, если кто-то выбирал несколько классов, ориентированных на приручение, то в лучшем случае он мог приручить несколько магических зверей.

В Иггдрасиле существовало различие между монстрами и магическими зверями. Монстр - это представитель расы, за которую игрок также мог играть, например, личи, демоны, импы, нежить, ангелы и т.д.

Приручить этих монстров игрок мог только при наличии определенных классов, например, некромантов. С другой стороны, укротитель не сможет приручить этих монстров.

Укротитель мог приручать только магических зверей, а игроки не могли играть магическими зверями. Те классы, которые были у меня, позволяли мне приручать магических зверей и монстров.

Я не начал приручать ни одного зверя или монстра. В планах было приручить некоторых боссов в подземельях. Мой класс - "Линейный Домитор" позволял мне приручать даже боссов подземелий. Правда, для этого нужно было выполнить некоторые условия.

Сейчас я стоял в комнате, вокруг меня было множество трупов. Я начал работать над своим 10-м вариантом, в котором решил играть за человека.

Я решил играть человеком, потому что мне нужен был особый тип телосложения. Он требовал много свободных уровней, а у меня не было места, чтобы разместить расовые классы гетероморфа.

Я активировал "Изменение призвания"

[Использован навык ""Изменение призвания""].

[Поздравляю с открытием нового варианта].

[Раса: Доппельгангер(9 тип) -> Доппельгангер(10 тип)]

Для внешнего вида нового варианта я выбрал худощавое телосложение, светлую кожу, чистые белые глаза и черные волосы.

В Иггдрасиле некоторые маги специализировались на управлении стихиями. Их называли элементалистами. Существовало множество стихий, на которых они могли специализироваться.

К ним относятся вода, воздух, земля, огонь, яд, кислота, гравитация, время, магия и т.д.

И мне нужны были классы, которые позволяли бы мне управлять всеми этими стихиями.

Для начала мне нужно было получить класс "Маг". Чтобы получить этот класс, мне нужно было убить врага, используя свою Ману. Поэтому, переключившись на свой вариант демона, я вылетел за пределы штаб-квартиры и начал искать врага.

Через 15 минут поисков я наткнулся на Морозного гиганта 65-го уровня. С помощью нескольких заклинаний я снизил его здоровье до 4.

Затем я приковал его к земле с помощью другого заклинания. Затем я переключился на человеческий вариант, сжал свою ману в шар и бросил его в сторону гиганта.

После удара шара маны, гигант исчез в лучах света и выронил немного лута.

[Поздравляем с победой над морозным гигантом 65-го уровня! Вы получили 8 000 опыта]

[Эффекты "Амулета Прогресса" и "Кольца Вознесения" были применены. 8,000 -> 16,000 ОПЫТА]

[Вы повысили уровень x12]

- 12 уровней за один рывок, погнали.

Я выделил большую часть очков состояния на Ману и Магическую атаку, а остальное распределил равномерно.

Также я получил уведомление, сообщающее о доступных мне классах профессий.

[Доступные классы: Арканист, Маг, Волшебник].

Я выбрал класс "Маг" и поднял его уровень до 10. Это дало мне возможность выучить 30 заклинаний.

Я выбрал в основном элементарные заклинания, снова переключился на свой вариант демона, а затем начал сканировать местность на предмет появления дополнительных монстров высокого уровня. Чтобы получить класс "Элементалист", нужно убивать монстров, используя только элементарные заклинания.

Поскольку высокоуровневые монстры имели элементарные сопротивления, убивать их было непросто. Тем не менее, после 6 часов измельчения я поднял уровень класса "Маг" до 15.

[Доступные классы: Арканист, Арх-маг, Элементалист(вода), Элементалист(земля), Элементалист(огонь), Элементалист(воздух), Чародей].

Я выбрал все классы профессий Элементалиста. Все эти классы были высокоуровневыми. Я продолжил набивать уровни и через неделю набивания уровней я поднял их все до 10.

Следующим шагом было выбрать редкий вариант этих классов, Великий элементалист(название стихий). Еще через неделю я поднял их уровень до 5 и теперь у меня есть такие классы;

Маг(15), Элементалист(вода 10), Элементалист(земля 10), Элементалист(воздух 10),

Элементалист(огонь 10), Великий элементалист(вода 5), Великий элементалист(земля 5),
Великий элементалист(воздух 5), Великий элементалист(огонь 5).

Теперь мне нужно было выполнить квест, найденный в Мидгарде, и объединить эти классы элементалистов в один.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3400991>