

Неизвестный: - Здравствуйте, Момонга-сан. Прежде всего, поздравляю вас с победой в турнире чемпионов мира".

Момонга: - Спасибо

Момонга несколько раз использовал " Уроборус", и разработчики, ответственные за исполнение желаний, познакомились с Момонгой. Кроме того, Момонга некоторое время говорил об ограничениях с разработчиками, что тоже увеличило их знакомство.

Неизвестный: - Теперь скажите, пожалуйста, какой предмет вы хотели бы получить?

Момонга: - Я хотел бы получить полный комплект доспехов.

Неизвестный: - Конечно! У вас есть какой-то конкретный дизайн?

Момонга: - Да, есть

После этого я начал рассказывать им о дизайне новых доспехов.

[Арт]

Я попросил доспехи, потому что у меня уже было большинство ресурсов, необходимых для моего оружия. Однако, мне не хватало хороших доспехов или защитного снаряжения. Поэтому я решил попросить об этом.

Неизвестный: - Конечно! Ваш новый предмет будет доставлен в ваш инвентарь после того, как он будет изготовлен. Хорошего дня

Момонга: - И вам того же

...

Броня, которую я попросил, имела 3 основные способности.

Первая;

Она могла сводить на нет все повреждения 3 раза в день. Это была активная способность, которую я мог активировать или деактивировать. Отменить эту способность могли только Мировые предметы.

Второе;

После ношения доспехи увеличивали мою физическую и магическую защиту на 15%. Так, если у меня было 99 очков физической защиты, то она повышалась до 114. Эта способность работает и с другими предметами.

Третье;

Она может поглощать другие доспехи, чтобы усилить свои собственные способности. Правда, здесь были некоторые ограничения: для этого можно было использовать только доспехи

Легендарного класса или выше.

В целом, это был очень эффективный набор снаряжения.

~Смена сцены~

Получив доспехи, я и мои товарищи по клану начали свой путь обратно в Нифельхейм. К этому моменту все первые члены Найнс Оун Гоалл уже вступили в клан. Теперь в нем насчитывалось 27 человек и шли переговоры о создании гильдии.

Добравшись до штаб-квартиры, я отправился в свои покои и сдал на хранение полученное золото. После этого я решил заняться дальнейшими планами.

Я играл в Иггдрасиль 3 года и сделал всего 7 вариаций. Согласно первоначальному графику, до закрытия сервера оставалось 9 лет и я хотел создать еще много вариантов, даже если некоторые из них не будут полезны ни в каком аспекте, я все равно хотел их создать.

Причина была в том, что я планировал объединить все варианты и создать новую расу. Мне нужно было разблокировать как можно больше вариантов и довести их уровень до 100.

Ведь чем больше у меня будет вариантов 100-го уровня, тем больший прирост я получу, объединив их вместе. Это также было важно, чтобы преодолеть ограничение на 100 уровней.

Но за этим скрывался и более глубокий смысл. Чтобы понять его, нужно знать, что такое "Путь к силе".

Путь к Силе - это путь, который человек проходит, чтобы достичь высших ступеней Существования. Существует множество путей, из которых можно выбрать один, звездный путь, путь культивирования ци, путь мага, путь веры и т.д. Но все они имеют некоторые недостатки.

В прошлой жизни я практиковал Звездный Путь Силы (ЗПС). Согласно этому Пути, практикующий создает в своем ядре звездные объекты, чтобы достичь более высоких ступеней Существования. В этом пути есть много чего еще, но суть его такова.

Прежде чем говорить об этих недостатках, необходимо знать о Ядрах Существования (ЯС). В совокупности эти ядра образуют существование. Существование - это то, что обладает сознанием и может практиковать ПТП. Для каждого существования существует 3 Ядра существования;

1. Тело
2. Душа
3. Кровь

Все ПТП направлены на совершенствование этих УП. Эти ПТП имеют множество недостатков, начиная от игнорирования одного или двух СоЕс и заканчивая наложением жестких ограничений на практикующих.

Для совершенствования СоЕс все ПТП используют различные сверхъестественные энергии, такие как мана, магулы, ци, вера, чакры и т.д.

Каждая из сверхъестественных энергий отличается от других. Например, Ци лучше улучшает тело, Мана манипулирует законами и т.д.

Так вот, согласно Системе и моим рассуждениям, когда я буду переноситься в новый мир, я буду практиковать ПТП выравнивания, а когда практикующий выбирает ПТП, он не может выбрать другой.

Я хотел выбрать не ПТП "Выравнивание", а другой ПТП. Для этого мне нужно было объединить разные Линии Крови и заставить одну из СоЕс сильно мутировать. Я научился этой способности менять ПТП, когда достиг "Сферы существования". Для тех, кто был ниже "Реала Существования", изменение ПТП было просто мечтой.

~Вздых~

- Я скучаю по ощущению силы, текущей по моим венам.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3397365>