

После встречи я вернулся домой. Странно, но Ульберт был похож на моего старого друга по имени Якоб.

- Но этого не может быть, ведь он погиб во время нашей схватки с императрицей Эльдритских Ужасов. Возможно, это просто совпадение.

Если бы у меня была хоть малая часть моего первоначального уровня развития, я бы нашел ответ в мгновение ока. Но для нынешнего меня это было почти невозможно.

Лучше всего было перенести Ульберта в новый мир, а потом попытаться найти ответ.

- Ничего не могу сделать прямо сейчас.

- Система, присматривай за Ульбертом и сообщай мне, если он сделает что-то странное.

[Принято, господин.]

Я снял защитный костюм и пошел в ванную принять душ. Приняв душ, я вошел в VR-капсулу и вошел в Иггдрасиль.

~Смена сцены~

Прошло полгода с тех пор, как я начал работать над своим вариантом вампира. На данный момент я находился на 90-м уровне. Причина, по которой это заняло так много времени, заключалась в том, что мне нужен был скрытый класс для этой сборки. Я потратил значительное количество времени, чтобы выполнить большинство условий, необходимых для его открытия.

Среди полученных мною классов были Малый вампир (15), Истинный вампир (10), Благородный вампир (10), Первородный вампир (5), Бог-вампир (5), Мастер оружия (15), Святой оружейник (10), Король оружия (10), Император оружия (5) и Пьющий кровь (5).

Бог-вампир - высший расовый класс для вампиров. Он давал мне возможность управлять любым вампиром более низкого ранга и манипулировать кровью без затрат Маны.

Кроме того, он давал возможность вызывать вампиров более низкого ранга без затрат Маны.

Что касается классов, связанных с оружием, то они позволяли мне использовать любое оружие. Кроме того, они давали возможность использовать специфические для оружия навыки.

В классе "Пьющий кровь" я получил возможность использовать кровь в качестве ресурса.

Я мог использовать кровь для самоисцеления, а если у меня были уровни в классах, ориентированных на магию, то я мог использовать кровь для наложения заклинаний.

Скрытый класс был известен как класс "Бог оружия". Чтобы открыть его, нужно было убить босса Сумеречного лабиринта.

Я уже прошел половину подземелья без особых усилий. Когда я свернул за угол, на меня набросилась черная тень, но благодаря своей ловкости я уклонился от ее атаки.

Не дожидаясь, я взмахнул мечом и получил подтверждение убийства.

[Поздравляю с победой над вампирической мега-летучей мышью 90-го уровня ! Вы получили

14 000 опыта]

[Эффекты "Амuletа Продвижения" и "Кольца Вознесения" были применены. 14,000 -> 28,000 ОПЫТА].

Кольцо Вознесения было создано мной. Оно имело тот же эффект, что и "Амulet Продвижения". В совокупности они увеличивали опыт на 100%.

Я продолжал пробираться по узким тропинкам подземелья, убивая монстров и собирая добычу. Через два часа я добрался до комнаты босса.

Не теряя времени, я вошел в нее, и меня встретил красивый молодой человек, восседающий на кроваво-красном троне. У него были белые волосы, глаза и подтянутое телосложение.

В руках он держал длинный меч и смотрел на меня в упор.

Без предупреждения он напал на меня, но не мечом, а боевым молотом. Я сумел уклониться от удара.

Это была та способность, которую я искал, способность менять оружие во время атаки. В Иггдрасиле нельзя менять оружие в процессе атаки, но скрытый класс позволял обойти это ограничение.

Мне нужен был этот класс, потому что оружие, которое я хотел сделать для этой сборки, предполагало смену формы одного оружия на другое.

Не теряя времени, я атаковал босса мечом.

"Выдержка меча"!

Я использовал навык из класса "Святой оружейник". Оно временно увеличивало скорость атаки и наносимый урон, позволяя наносить быстрые серии ударов.

Я продолжал атаковать босса, используя различные навыки владения мечом, и хотя у меня были навыки владения другими видами оружия, меч казался мне естественным.

Даже в прошлой жизни я использовал в качестве оружия только меч.

"Пронзающий вихрь!"

Умение из класса "Император оружия". Выполнить крутящуюся атаку, направленную на одну цель, наносящую огромный урон и игнорирующую часть ее защиты.

Но не успел я применить этот навык, как босс исчез из своего прежнего местоположения. С момента начала боя прошло 15 минут. Несмотря на высокий уровень, я так и не смог его победить.

- Скорее всего, он выше 100-го уровня

Я быстро достал зелье восстановления здоровья и выпил его.

[ЗДОРОВЬЕ: 77 -> 97]

Я держался настороже, оглядываясь по сторонам в поисках босса и вдруг меч пронзил мою

грудь, и я потерял много здоровья.

[ЗДОРОВЬЕ: 97 -> 37]

Я использовал навык, чтобы быстро сократить расстояние между нами. Затем я достал зелье восстановления здоровья и выпил его.

[ЗДОРОВЬЕ: 37 -> 57]

[ЗДОРОВЬЕ: 57 -> 77]

- Это должен быть один из его козырей.

Я также решил использовать один из своих козырей.

"Меч Искупления!"

Последнее умение класса "Император оружия" позволяло мне обменивать часть своего здоровья на значительную порцию урона, наносимого противнику. При этом навык игнорировал защиту противника.

[ЗДОРОВЬЕ: 97 -> 67]

Босс смог уклониться от первого удара. Дождавшись окончания времени действия, я снова активировал навык и на этот раз оно поразило босса и убило его.

[ЗДОРОВЬЕ: 70 -> 40]

[Поздравляем с победой над Повелителем вампиров 110-го уровня! Вы получили 45 000 опыта]

[Эффекты "Амулета Продвижения" и "Кольца Вознесения" были применены. 45 000 -> 90 000 ОПЫТА]

[Вы повысили уровень].

[Поздравляю с получением скрытого класса "Бог Оружия"].

Я ухмыльнулся, увидев уведомление, и принялся собирать добычу.

- Я на шаг ближе к созданию Высшего Оружия

~Смена сцены~

Прошло несколько месяцев с тех пор, как Момонга закончил свой вариант вампира. Каждый игрок Иггдрасиля с нетерпением ждал Турнира Чемпионов Мира.

В зале собраний клана Красных Медведей проходило важное совещание.

Елена: - Ну и как он отреагировал на ограничение?

Михаил: - Он готов играть с ним в Турнире