

~Смена сцены~

Мы с Ульбертом шли по живописной местности Альфхейма. Дело в том, что у эльфов, в отличие от гномов, не было варианта монстра, которого я мог бы убить ради трупов.

Поэтому, чтобы собрать необходимые трупы, я решил напасть на один из городов Альфхейма, чтобы убить эльфов NPC ради трупов.

Если бы я напал на город, то меня бы забанили в нем и в близлежащих районах. Но меня это не волновало.

Мы продолжали идти еще около часа, пока не наткнулись на шумный город посреди леса. Я повернулся к Ульберту и с волнением в голосе спросил.

Момонга: - Ты готов, Ульберт?

Ульберт: - Я же просил тебя называть меня Великим Демоном Козлом Разрушения и да, я готов. После сегодняшнего дня, все игроки Иггдрасиля будут знать мое имя. МУХАХАХА!

Мы с Ульбертом уже стали лучшими друзьями благодаря тому, что интересовались схожими темами. В прошлом у меня был такой же друг, как он, сумасшедший, но добрый сердцем.

Отбросив эти мысли, я подошел к городу. Я уже переключился на свой вариант демона, поскольку нанесение АОЕ-урона было его специализацией.

Я экипировал жезл и кольцо, которые увеличивали мои и без того чудовищные показатели Маны, Магической Защиты и Магической Атаки.

Жезл назывался (Языки пламени).

Жезл был изготовлен собственноручно. У него был красивый черный корпус, поверхность которого украшали малиновые драгоценные камни. Она также увеличивала Ману и Магическую Атаку.

[Мана: 110 -> 130 (Превышение лимита)]

[Магическая атака: 100 -> 125( Превышение лимита)]

[Магическая защита: 90 -> 105(Превышение лимита)].

С помощью \*полета\* я приблизился к городу и начал штурм. Раньше, чтобы сохранить трупы, мне нужно было быть моим двойником, чтобы использовать навык "Сохранение трупов". Но я использовал "Уроборус", чтобы попросить разработчиков снять это ограничение. Теперь я могу использовать это умение после достижения 100-го уровня в любом варианте.

\*Усиление Расширение Магии: Всплеск Пустоты\*

[Мана: 130 -> 110]

Заклинание 10-го уровня материализовало исходящий наружу всплеск разрушительной энергии.

Оно могло убить всех, у кого уровень магической защиты был ниже, чем у меня. Но я не мог просто использовать это заклинание, так как его время действия составляло 12 часов.

[Поздравляем с победой над 2 игроками 100 уровня расы эльфов! Вы получили 0 опыта]

[Поздравляем с победой над 6 игроками 90 уровня расы эльфов! Вы получили 0 опыта]

[Поздравляем с победой над 50 NPC 40 уровня расы Эльф! Вы получили 0 ОПЫТА]

[Наложен эффект "Амулет Продвижения". 0 ОПЫТ -> 0 ОПЫТ]

[Ваше местоположение будет транслироваться всем ближайшим игрокам в течение получаса].

- ХАХАХАХА!

В это же время, Ульберт выпустил свои разрушительные заклинания. Его задача заключалась в том, чтобы нанести им урон, а не убить их. Это должен был сделать я.

Я быстро подошел к городу и собрал все трупы. Ко мне подошли несколько игроков, но я быстро справился с ними.

Некоторое время мы продолжали расправляться с NPC и игроками. К счастью, игроков 100-го уровня было мало. Несмотря на то что я был уверен в своей способности победить их, местоположение было не в нашу пользу.

Царство Альфхейма было неблагоприятно для гетероморфных игроков.

Собрав трупы, мы покинули место происшествия, как будто нас там и не было.

Форум Иггдрасиля был завален жалобами на Момонгу. Многие игроки погибли по его вине, и они были в ярости.

...

ProGamer123: - ЧТО ЗА ЧЕРТ! Я ОЧЕНЬ ЗОЛ! Как @devs могут позволить кому-то быть настолько разбитым!

BlazePulse: - @devs проверьте профиль игрока "@MomonGa", я боюсь, что он жульничает

SolarSentinel: - Он смог убить меня одним выстрелом. Как кто-то может быть настолько сильным

...

Разработчики в штаб-квартире Иггдрасиль ломали голову над последними событиями в Иггдрасиль.

Разработчик 1: - Вы проверили данные его Игрока на нашей стороне?

Разработчик 2: - Да, похоже, что нет никаких аномалий. Похоже, что все в порядке.

Разработчик 3: - Что насчет его классов, есть ли у него какие-нибудь скрытые классы? Потому что если у него есть такой, то эта ситуация может быть оправдана.

Была уже глубокая ночь, и все разработчики хотели пойти домой и насладиться игрой в Иггдрасиль. Но внезапный звонок от начальника о происшествии в Альфхейме не позволил им уйти.

Разработчик 1: - Да, у него действительно есть три скрытых класса.

Разраюотчик 3: - Вот это да. Ты проверил, как он их получил?

Разработчик 2: - Да, я проверил, и, похоже, ничего необычного нет, а судя по его игровому времени, не так уж и маловероятно, чтобы он наткнулся на скрытые квесты

Все разработчики дружно вздохнули и продолжили изучать данные Момонги.

Разработчик 1: - Похоже, нет никаких признаков мошенничества. Поэтому я предлагаю запретить его на день и наложить на него мощные дебаффы, когда он будет в Альфхейме

Разработчик 2: - Согласен. Опубликуйте наш ответ на форуме

~Смена сцены~

Тач: - Зачем ты пошел в Альфхейм и убил столько игроков? Теперь все тебя ненавидят, и это усилит ненависть к гетероморфам

Момонга: - Мне нужны были трупы для моего новых модификаций, вот почему.

Не то чтобы Момонга не пытался убрать необходимость в трупах для создания новых модификаций, но разработчики не захотели это делать.

Мы продолжали препираться еще несколько минут, прежде чем я получил уведомление.

[Игрок "Момонга", в связи с вашими действиями вы были заблокированы в Иггдрасиле на 24 часа].

[На вас также наложен мощный дебафф при входе в царство Альфхейм].

[Оставшееся время запрета: 23:59:57].

- КАКОГО ХРЕНА!

Я автоматически вышел из игры и вышел из VR-капсулы.

~Вздых~

- Я никогда не смогу финансово оправиться от этого.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3386341>