

~Смена сцены~

Мы продолжали путешествовать и покорять различные подземелья еще несколько часов. Ведь в реальном мире завтра было воскресенье, и все играли дольше, чем обычно.

Тач: - Скоро будет последнее приключение. Будьте готовы

Я собрал все необходимые трупы, а также много ценных материалов для ремесел. Когда мы приблизились к подземелью, то увидели, что перед входом в него сражаются другие игроки.

Козлоподобный игрок, стоящий на двух ногах, выпускал заклинание за заклинанием в сторону группы человеческих игроков. Их было 4 человека.

Тач: - Такими темпами он погибнет.

Момонга: - Давайте пойдём и поможем нашему товарищу.

Тач кивнул, и мы побежали к месту боя, за нами последовали воин Такемиказучи и Нисики Энрай.

Без предупреждения Такэмикадзути напал на одного из человеческих игроков, а Нисики Энрай на другого. Оба человеческих игрока не стали сражаться.

Мы с Тачем напали на оставшихся игроков-людей. Я ударил игрока с лысой головой своим умением "Железный кулак". Пошатнувшись и посмотрев в мою сторону, игрок вдруг закричал.

Неизвестный: - ООУУУ! ВЕРНИТЕ МНЕ МОЙ ЖЕЗЛ!

Не теряя времени, он атаковал меня *Магия Трепета: Разрушение реальности*. Я использовал "Боевое предвидение" и увернулся от заклинания благодаря своей высокой ловкости.

Не обращая внимания на это, игрок-человек продолжал атаковать меня различными заклинаниями 10-го уровня.

И, несмотря на использование "Боевого предвидения", я иногда попадал в него. Я быстро увернулся от очередного заклинания и отпрыгнул назад, чтобы создать расстояние между нами. Тач и остальные уже убили остальных игроков.

Неизвестный: - ТЫ ЗАПЛАТИШЬ ЗА МОЙ ЖЕЗЛ И ПРИНИЖЕНИЕ МЕНЯ!

Он продолжал атаковать меня новыми заклинаниями.

Тач: - Вы должны поскорее закончить бой, Момонга-сан

Я кивнул и использовал "Теневой шаг" и "Железный кулак", чтобы убить игрока за одно комбо.

[Вы убили игрока человеческой расы. Вы получили 0 опыта].

[Наложен эффект "Амулет Продвижения". 0 Опыт -> 0 Опыт].

[Ваше местоположение будет транслироваться всем ближайшим игрокам в течение получаса].

[Вы получили "Жезл Возмездия"].

- Возможно, это тот, кого я убил в прошлом.

Мы повернулись к игроку, похожему на голема. При ближайшем рассмотрении игрок оказался человекоподобным серым козлом, увенчанным двумя изогнутыми золотыми рогами.

Момонга: - Здравствуйте, меня зовут Момонга.

Ульберт: - Меня зовут Ульберт Ален Одл, демон-козел разрушения.

Ульберт принял гордую позу.

Момонга: - А, так вот оно как. Тогда я - Момонга, самый сильный боец с лицом, похожим на яйцо.

Я тоже принял гордую позу.

Ульберт: - Хахахаха! Это не повод для гордости.

Такемиказучи: - Похоже, вы нашли своего товарища по чуунибё, Момонга-сан.

Момонга: - Похоже на то.

После нашего разговора Ульберт решил присоединиться к Найнс Оун Гоал, и мы всей командой отправились в рейд по последнему подземелью.

~Смена сцены~

После рейда по подземельям мы вернулись в штаб-квартиру клана. Ульберт тоже вернулся с нами.

Добравшись до штаб-квартиры, я отправился в свои покои и приготовился к ритуалу.

Я разложил трупы и Кристалл Данных по кругу, а сам расположился в центре.

- Призыв Изменения!

Подо мной возник магический круг, охвативший всю комнату. Через несколько секунд я получил уведомление.

[Навык "Изменчивая инвокация" использован, все необходимые условия выполнены].

[Поздравляю с открытием нового варианта].

[Раса: Доппельгангер(1 вариант) -> Доппельгангер(2 вариант)].

Для этого варианта я выбрал роль горного гнома. Мой новый облик был похож на невысокого мужчину с длинной черной бородой, волосами и глазами. На руках были развитые мышцы.

Мой статус выглядел следующим образом.

...

~Статус~

[Имя: Судзуки Сатору]

[Ник: Момонга]

[Раса: Горный гном (вариант двойника 2)]

[Родословная: Низший Титан(Горный Гном)]

[Ранг: N/A]

[Расовый класс(ы): N/A]

[Чувство справедливости: 0 (нейтральный)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 7]

[Уровень: 0]

[ЗДОРОВЬЕ: 2]

[МАНА: 2]

[Физическая атака: 2]

[Физическая защита: 2]

[Ловкость: 2]

[Магическая атака: 2]

[Магическая защита: 2]

[Сопротивление: 0]

[Особые: 0]

[Класс(ы) профессии: N/A]

[Доступные классы профессий: Мастер, Кузнец]

...

~Смена сцены~

В другом царстве Иггдрасиля, лысый игрок-человек злобно кричал.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3384518>