

На восстановление уровня ушло четыре месяца непрерывной работы. Мой статус выглядел следующим образом.

...

~Статус~ [Имя: Судзуки Сатору]

[Ник: Момонга]

[Раса: Двойник (1 вариант)]

[Родословная: Император Демонов]

[Ранг: N/A] [Расовый класс(ы): Демон(15), Великий Демон(10), Повелитель Демонов(5), Император Демонов(5)]

[Доступные уровни: 0]

[Очки характеристик: 0]

[Уровень: 100]

[ЗДОРОВЬЕ: 88] [

Мана: Превышен лимит (110)]

[Физическая атака: 58]

[Физическая защита: 85]

[Ловкость: 55]

[Магическая атака: 100]

[Магическая защита: 90]

[Сопротивление: 100]

[Особое: 100]

[Класс(ы) профессии: Волшебник(15), Высший волшебник(10), Арх-маг(5), Катастрофический волшебник(15), Волшебник конца(10), Апокалиптический волшебник(5), Палач(5)]. ...

Мои показатели физической атаки и ловкости были высокими благодаря классу расы "Император демонов". На каждом уровне он давал постоянный бафф к этим показателям.

Прошло полтора года с тех пор, как я начал играть в Иггдрасиль и я прошел только два варианта.

- Надо набирать темп

У меня было много вариантов сборки, но для следующей сборки я выбрал производственно-ориентированную. Если бы у меня была производственная сборка, я мог бы делать предметы, зелья и т.д.

Определившись с типом строения, я начал думать о его расе. Было много классов, которые я мог выбрать для этого типа телосложения, но в итоге я решил играть гномом.

Выбор пал на гнома, поскольку он дает бонусы к производственным классам.

Но была одна загвоздка: гномы были отличными кузнецами, броненосцами и оружейниками. Они давали бонусы к профессиональным классам, ориентированным только на кузнечное, бронебойное и оружейное дело.

Но были и другие классы, ориентированные на производство, например, алхимик, зельевар, чародей и т.д.

- Возможно, мне придется сделать для них больше билдов.

Но я все же решил играть гномом для следующего билда.

Неизвестный: - Момонга-сан, вы сейчас свободны?

В данный момент я находился в своих покоях. Обернувшись, я увидел крабоподобное чудовище, стоящее у входа. Его звали Аманомахитоцу, товарищ по клану.

Внешне он был похож на краба-стригуна. У него было четыре руки оранжево-желтого цвета, одна из которых представляла собой огромную клешню краба, на нем были очки и кузнечный наряд.

Момонга: - Да, я свободен

Аманомахитоцу: - Слава богу, мне нужна ваша помощь.

Момонга: - В чем?

Аманомахитоцу: - Видите ли, мне нужна руда для одного предмета, над которым я работаю, а она встречается только в подземельях Ниравеллира. Большинство членов клана готовятся к рейду. Не согласитесь ли вы составить нам компанию?

Нидавеллир был одним из царств, где в основном обитали игроки гуманоидных и получеловеческих рас. Попадая в Нидавеллир, гетероморфные игроки оказывались в невыгодном положении при столкновении с негетероморфными игроками.

- Мне нужны трупы гномов для создания нового варианта и, возможно, я смогу найти материалы для повышения уровня его.

В отличие от боевых классов, которые повышают уровень, сражаясь и убивая монстров, классы, ориентированные на производство, развиваются, производя различные вещи.

Момонга: - Да, пошли.

Я вышел из своих покоев вместе с Аманомахитоцу и направился к главному залу, внутри я обнаружил Тач Ми, Нисики Энрай Плоскостопа, Древнего и воина Такемиказучи.

За время моего пребывания в клане к нему присоединились все первоначальные члены Айнз Оал Гоун.

Момонга: - Привет, ребята.

Обсудив все тонкости рейда, мы покинули базу клана и направились в сторону Ниравеллира.

~Смена сцены~

В одном из залов члены "Красных медведей" обсуждали свой рейд.

Иван: - Итак, с этим решено. У меня есть вопрос ко всем вам.

Все повернули головы в его сторону.

Михаил: - Какой?

Иван: - Ребята, вы нашли какую-нибудь информацию о нем?

Здесь под ним он имел в виду Момонгу.

Михаил: - Прошло уже пять месяцев. Может, стоит забыть о нем и сосредоточиться на укреплении нашего клана?

Максим: - Я с ним согласен

Владик: - Закрой рот, Майки. Это не ты потерял то, над чем работал несколько месяцев, а я! И я заставлю его заплатить за это!

Максим: - Я понимаю твой гнев, Влад. Но даже если ты найдешь его, что ты сможешь сделать? В прошлый раз он убил тебя без всяких усилий

Владик: - В этот раз все будет по-другому. У меня есть новые мощные заклинания, против меня у него не будет ни единого шанса.

Так они препирались несколько минут.

Иван: - Молчать!

После его слов все в зале затихли.

Иван: - Влад, Максим, вы двое пойдете в Ниравеллир с кузнецами. Остальные пойдут в Асгард. И если вы найдете там его, немедленно свяжитесь со мной. Понятно?

Все присутствующие в зале кивнули и ушли. От их решений в этот день зависело их будущее, в лучшую или худшую сторону.

~Смена сцены~

~От лица Момонги~

Я продолжал путешествовать вместе с членами моего клана еще несколько часов, прежде чем мы достигли Ниравеллира.

Когда я вошел в Ниравеллир, то увидел сверкающие подземные города, причудливо извивающиеся на просторах огромных хрустальных пещер, создавая захватывающий дух живописный и удивительный гобелен.

Я уже рассказал членам своего клана о своем плане убийства гномов, чтобы получить их трупы. В Иггдрасиле существовало множество видов гномов: горные гномы, темные гномы, гномы из плоти, полые гномы и т.д.

Некоторые типы гномов считались монстрами, и игроки могли убивать их за опыт. Я планировал убивать эти типы гномов ради их трупов.

К счастью, в первом подземелье, которое нам предстояло пройти, был тип гномов-монстров. Его название - "Бездна Смидесрум".

Мы продолжали углубляться в царство Ниравеллир. Через полчаса мы добрались до входа в подземелье.

Это была большая дыра в стене пещеры, вокруг которой расходились трещины.

Тач: - Вот мы и пришли. Завершайте подготовку, через 5 минут мы уже войдем в него.

Я переключился на свой вариант двойника. Я экипировал доспехи, созданные для меня Аманомахитоцу.

Это был остроконечный шлем с полуквадратной защитой лица, двумя квадратными отверстиями для глаз и нагрудником из нескольких слоев металлических листов, который идеально сидел прямо под наплечниками. Он закрывает все тело от шеи вниз и заканчивается у паха. Вдоль него проходят красные жилы.

Вся броня окрашена в черный цвет, что придает ей грозный вид.

[Физическая защита: 85 -> 100]

Это был комплект доспехов Легендарного класса.

Аманомахитоцу: - Момонга-сан, как вам нравится новая броня?

Я посмотрел в его сторону и послал улыбающееся эмодзи, потому что в Иггдрасиле игроки не могли изображать эмоции.

Поэтому они общались с помощью эмодзи, чтобы показать свои эмоции.

Момогна: - Мне нравится, спасибо

Аманомахитоцу: - Я рад, что вам нравится.

Через несколько минут все были готовы к рейду.

Тач: - Пойдемте.

Мы вошли в отверстие в стене пещеры.

Внутри была кромешная тьма.

Древний: \*Трепетная магия: непрерывный свет\*.

Древний был магом в команде. Он использовал заклинание 2-го уровня, вызывающее магический свет.

Вокруг нас появилось три небольших источника света. Мы продолжили свой путь вглубь подземелья.

Уже через несколько минут пути мы встретили первых врагов. Гномы Дредфорджа - это разновидность гномов с обветренной кожей и шрамами, словно выточенными стихией из камня.

Их бороды часто оплетены витыми рунами. Руки покрыты замысловатыми татуировками, изображающими древние символы власти.

Эти гномы несколько крупнее и мускулистее своих собратьев, что свидетельствует об их боевой доблести. Как и все гномы, они были невысокого роста.

Они носили различное оружие. Станным было то, что на них были начертаны руны.

Не теряя времени, я подошел к небольшой ораве гномов и использовал "Удар Квейка", чтобы убить их одним ударом.

[Поздравляем вас с победой над 10 гномами 50 уровня Дредфорджа! Вы получили 0 опыта]

[Поздравляем с победой над 9 гномом 55 уровня! Вы получили 0 ОПЫТА]

[Эффект "Амулет Продвижения" был применен. 0 Опыт -> 0 Опыт].

Я продолжал атаковать их, а они падали как мухи. Из-за разницы в уровнях и моей пассивки "Физический иммунитет V высокого уровня", которая сводит на нет все атаки ниже 75-го уровня. Подобрав трупы, мы продолжили путь.

По пути в комнату Бооса мы встретили множество врагов: гномов, големов и т.д. Примерно через два часа мы наконец добрались до комнаты босса. Бой с боссом был ничем не примечателен.

Во время рейда я собрал много ценных ресурсов для изготовления предметов. Что касается трупов, необходимых для нового варианта, то я собрал их 250 штук.

После победы над подземельем мы решили отправиться в подземелья, которые нам предстояло обследовать.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3384517>