

Я стоял перед хижинкой, в которой жил Азгарот. Путь до города из подземелья занял несколько часов. Я подошел к двери и постучал.

Через несколько секунд Азгарот открыл дверь.

Азгарот: "Ты победил босса "Пещеры Ужаса"?"

Я достал голову Короля Гробницы и показал ее Азгароту. Он взял ее из моих рук и начал осматривать. Через несколько минут он вернул ее мне. Затем он вдруг поклонился и заговорил дрожащим голосом.

Азгарот:

"Спасибо, что помогли мне исполнить волю моего умершего отца, мистер".

По его словам, он очень старался найти человека, достойного класса его отца.

Как только он замолчал, я получил уведомление из игры.

[Поздравляем с открытием скрытого класса "Небесный Боец"]

[Описание: Небесный Боец - трансформирующийся класс мистического могущества в Иггдрасиле. Из слабого превратитесь в могущественного, используйте небесные энергии и раскройте безграничный потенциал. Этот путь самопознания и космического превосходства дает внутреннюю силу, побуждая учеников преодолевать ограничения и идти к победе. Наследие Небесного Бойца остается в веках, являясь желанным сокровищем для тех, кто ищет истинного преображения в постоянно развивающемся мире]

[Желаете ли вы изучать этот класс? [ДА] [НЕТ]]

- Это слишком сложное описание.

Я нажал [ДА].

Момонга: "Система, покажи мой текущий статус".

..

~Статус~

[Имя: Судзуки Сатору]

[Внутриигровое Имя: Момонга]

[Раса: Доппельгангер(0 вариант)]

[Родословная: Доппельгангер]

[Ранг: Нету]

[Расовые класс(ы): Доппельгангер(15 уровень), Великий Доппельгангер(10 уровень)]

[Доступные уровни: 2]

[Очки Статов: 8]

[Уровень: 80]

[ЗДОРОВЬЕ: 75]

[МАНА: 13]

[Физическая атака: 74]

[Физическая защита: 66]

[Ловкость: 69]

[Магическая атака: 10]

[Магическая защита: 59]

[Сопrotивляемость: 45]

[Специальный: 85]

[Класс(ы) профессии: Мастер боевых искусств(15 уровень), Эксперт боевых искусств(10 уровень), Король боевых искусств(5 уровень), Воин(10 уровень), Боец(15 уровень), Небесный Боец(0 уровень)].

..

Я использовал все доступные уровни для повышения уровня класса "Небесный Боец", а очки статов использовал для усиления физической атаки.

[Небесный Боец(Уровень 0 - Уровень 3)]

[Физическая атака: 74 - 84]

Я выбрал класс Небесный Боец по двум причинам. Во-первых, он дает мне 60% прироста очков статов с каждым полученным уровнем. Я хочу получить больше очков статов, чтобы увеличить свою физическую атаку до уровня, превышающего 100 очков, что будет важно при перемещении в новый мир.

Во-вторых, это навыки, которые я получаю от этого класса. На максимальном 5-м уровне я получу мощный навык, позволяющий при соблюдении определенных условий убить любого человека одним ударом.

Я вышел из города и направился к центру Хельхейма.

- Пора получить второй класс

~Пропуск времени~

Момонга стоял в тускло освещенной комнате внутри разрушенной гробницы. Это заброшенное место называлось "Склеп" и находилось в самом центре Хельхейма.

Чтобы получить класс "Боевой оракул", Момонге нужно было победить босса Склепа - уникального типа Лорда Склепа, чей уровень был выше 90.

Обычно Лорд Склепа - это нежить 60-70 уровня, но босс этой гробницы был уникален. Условием получения класса было победить его, не получив ни одного урона.

- Мне пришлось попробовать несколько раз, прежде чем я получил класс. Теперь осталось получить новый расовый класс.

Я посмотрел на свою левую руку, на которой был надет Мировой предмет Уроборос.

Он был сделан в виде кольца с тонким узором в виде древних рун, изумрудного камня и извивающейся змеи.

[Вы хотите использовать Мировой предмет 'Уроборос'? [ДА] [НЕТ]]

Я выбрал [ДА], и кольцо на моем пальце исчезло. Через некоторое время я услышал голос в своей голове.

???: "Игрок Момонга, как у тебя дела сегодня?"

Момонга: "Неплохо; а у тебя?"

???: "У меня все хорошо. Поздравляю тебя с тем, что ты стал первым игроком, нашедшим мировой предмет "Уроборос". А теперь что ты хочешь? Но, пожалуйста, имей в виду, что ты не можешь попросить предмет или изменение, которое повлияет на баланс игры."

Момонга: "Я понимаю. И не волнуйся; мне не нужен предмет или что-то в этом роде. Я хочу расовый класс для себя; который позволит Доппельгангерам проявлять 100% силу любого типа персонажа, который я решу создать."

Мне пришлось немного подождать, прежде чем разработчик ответил мне.

???: "Это возможно, но мы сбалансируем это, сделав так, чтобы повышение уровня расовых классов требовало вдвое больше опыта. Ты не против?"

Алекс: "Да, без проблем".

???: "Хорошо. Итак, как ты хочешь назвать этот новый класс?"

Алекс: "Назовем его "Прародитель Доппельгангеров".

???: "Готово. Ты должен получить свой новый класс через несколько минут. Хорошего дня".

Момонга: " И тебе тоже, спасибо за помощь".

Сказав это, разработчик завершил общение со мной. Подождав несколько минут, я увидел уведомление.

[Вы получили новый расовый класс "Прародитель Доппельгангеров"]

Я ухмыльнулся, увидев уведомление.

Момонга: "Я уже достиг максимума в классе "Боевой оракул", осталось только поднять уровень нового расового класса. Надо бы начать думать о следующем развитии персонажа".

~Смена сцены~

Момонга сражался с Лордом Судьбы 100-го уровня в бесплодном лесу. Прошло несколько дней с тех пор, как он получил новый расовый класс, и он убивал высокоуровневую нежить и демонов, чтобы подняться до 100 уровня.

Момонга: 'Железный кулак!

Я ударил Лорда Судьбы, используя навык, и он исчез в лучах света, а из его тела выпало некоторое количество лута, например Кристаллы Данных.

[Поздравляем с победой над Лордом Судьбы 100-го уровня! Вы получили 50 000 ОПЫТ]

[Поздравляем с повышением уровня].

[Получено 13 Очков Статов].

Я быстро повысил уровень своего нового расового класса до 5 и увеличил свою физическую атаку, вложив в нее все свои очки статов.

[Прародитель Доппельгангеров (4 - 5 уровень)]

[Физическая атака: 92 - 104 (Превышение лимита)]

'Наконец-то!'

Наконец-то я достиг 100-го уровня. Я уже планирую, каким будет мой следующий персонаж. И я хочу, чтобы новый персонаж был ориентирован на магию.

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3379976>