

Я исследовал подземелье "Пещеры Ужаса". Мне потребовалось несколько часов, чтобы добраться до него и подготовиться к рейду.

Момонга: "Это должно быть очень сложно".

Босс подземелья был 90-го уровня, а мой - 80-го.

Момонга: "Это будет очень нелегко".

Я вошел в пещеру, которая была одновременно входом в подземелье.

Пещера слабо светилась, так как стены украшали факелы, дававшие свет. Проход, ведущий вглубь подземелья, был узким.

Согласно информации, полученной от системы, здесь было четыре участка, где появлялась нежить разных видов, и каждый участок охранялся стражем 85-го уровня.

Я продолжил путь в первую зону. Ничего особенного, просто открытое пространство, заполненное различными видами нежити - ночными личами, скелетами-драконами, скелетами-волшебниками и т.д. А охранял его Скелет-бегемот 85-го уровня.

При внушительном росте в 20 футов скелет-бегемот обладал массивным телосложением. Вытянутые рога украшали его череп, создавая угрожающий вид. Широкая пасть способна наносить костедробительные укусы, а бронированный торс и острые когти дополняли его грозное мастерство в бою.

Перед тем как войти в зону, я отточил различные навыки. Как только я вошел в пространство, нежить почувствовала меня и начала бежать навстречу.

Я принял боевую стойку и приготовился атаковать наступающую орду скелетов.

Когда они приблизились на расстояние удара, я атаковал кулаком, уничтожив небольшую часть орды. Навык "Дробящий Удар" принадлежал классу Боец и наносил урон в небольшой области вокруг игрока, при атаке кулаком. Наносимый урон составляет 60% от стага физической атаки.

Я продолжал атаковать орду, используя различные навыки, пока она не была полностью уничтожена. После ее уничтожения в округе остались только маги-скелеты и скелет-бегемот.

Я двинулся к магам-скелетам, используя одно из навыков класса "Король боевых искусств" - "Теневой шаг", который позволяет быстро перемещаться к противнику и наносить удары под неожиданным углом, заставляя его врасплох.

[Поздравляем с победой над магом-скелетом 83-го уровня! Вы получили 13 500 ОПЫТ]

..

..

...

Я продолжал атаковать их, но их заклинания не причиняли особого вреда. Пока я справлялся с магами, Скелет-Бегемот продолжал атаковать.

"Похоже, это чисто физический боец".

Разобравшись с магами, я двинулся к бегемоту, используя навык "Теневой шаг", и атаковал его. Оно взмахнуло хвостом и ударило меня в живот, отчего я отлетел назад и ударился о стену пещеры.

[ЗДОРОВЬЕ: 75 - 55]

'Вот это урон'.

Я выпил зелье исцеления, а затем двинулся к бегемоту, используя тот же навык. После окончания действия навыка я активировал два самых мощных навыка класса Боец:

"Железный кулак" и "Кулаки ярости".

Первый навык позволяет игроку игнорировать часть защиты противника в зависимости от его ЗДОРОВЬЕ. Второй навык позволяет игроку войти в состояние берсерка и в течение 40 секунд наносить шквал ударов руками и ногами.

Это заняло некоторое время, но через несколько минут я убил чудовище.

[Поздравляем вас с победой над Скелетным Бегемотом 85-го уровня! Вы получили 17 000 ОПЫТ]

~Пропуск времени~

Я продолжил зачищать оставшиеся участки подземелья. В первой из них находился Лич Лорд, способный вызывать огромные полчища нежити. Но я справился с ним, используя навыки Бойца и Короля боевых искусств.

Во втором было 4 скелета-гиганта. Это были колоссальные существа, возвышающиеся на 20-футовую высоту, их костлявые каркасы внушали страх, а массивные руки и ноги, казалось, были способны сокрушить все на своем пути.

Зачистив вторую зону, я продолжил путь к комнате босса. До нее я добрался не сразу. Это было огромное открытое пространство.

В комнате находился Король Гробницы, босс этого подземелья. Это была огромная фигура скелета, облаченная в древние доспехи, с массивной косой.

Когда я подошел к нему, он встал с корточек и уставился на меня пустыми глазами. Без всякого предупреждения она атаковала меня своей косой.

Коса ударила меня и отбросила ко входу.

[ЗДОРОВЬЕ: 75 -; 45]

"Черт, а он силен".

Я быстро выпил зелье здоровья и проверил количество очков состояния.

[ЗДОРОВЬЕ: 45 -; 50]

[ЗДОРОВЬЕ: 50 - 55]

..

..

[Очки Статов: 15]

Я увеличил свою физическую атаку на 7 очков, а ловкость - на 8. Используя "Теневой шаг", я быстро сократил расстояние до Короля Гробницы и нанес удар с помощью "Железного кулака".

Он немного попятился, но не упал, как я ожидал. Я продолжал сражаться с ним в течение нескольких минут.

[ЗДОРОВЬЕ: 30 - 13]

У меня уже закончились зелья здоровья, и сражаться становилось все труднее.

"Пришло время использовать этот навык".

Я подошел к нему, используя "Теневой шаг", и занял позицию, опустив тело и отведя кулак назад. Я использовал самый мощный навык класса Боец, известный как "Удар титана".

Этот навык можно было активировать только тогда, когда ЗДОРОВЬЕ игрока опускалось ниже 20%.

После срабатывания он разворачивал мощную атаку, отражая весь урон, нанесенный игроку за последнюю минуту, обратно в противника. Однако у этого навыка был период перезарядки, составляющий 24 внутриигровых часов.

После удара, нанесенного Королю Гробницы, он попятился и рухнул.

[Поздравляем вас с победой над Королем Гробницы 90-го уровня! Вы получили 25.000 ОПЫТ]

[Вы получили голову Короля Гробницы].

Победив Короля Гробницы, я вышел из подземелья и отправился обратно в город Некрополис.

~Смена сцены~

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3379975>