

Игрок в Иггдрасиле может получить класс профессии разными способами, в том числе выполнив определенные действия, например, ударив нежить, или выполнив определенные квесты.

Все мои классы профессий были отнюдь не слабыми, но мне хотелось чего-то более мощного, например, класса, который Ульберт Элейн Удль называл "Мировой катастрофой".

Я хотел получить что-то похожее на этот класс.

...

["Мастер, я нашел несколько мощных классов для рукопашного бойца"]

[1. Вечный Повелитель Кулака]

[2. Суверен Боевых Искусств]

[3. Боевой оракул]

[4. Небесный боец]

..

..

...

"Так много!"

Перебрав их все, я остановился на Небесном Бойце и Боевом оракуле. Один из этих классов ориентирован на атаку, а другой - на практичности.

"Оба класса приобретаются в ходе выполнения квестов".

У обоих были предварительные требования, если человек хотел их освоить. Я быстро поужинал и вошел в VR-капсулу.

~Смена сцены~

Я появился в тускло освещенной пещере. Это была моя временная база, где я хранил всю свою добычу. Я быстро вышел из пещеры и направился в пустошь Хельхейма.

Для получения класса "Небесный Боец" необходимо было сначала получить класс "Боец".

Чтобы получить класс Бойца, игрок должен убить 300 мобов за один удар, причем mobs должны быть того же или более высокого уровня, чем игрок.

- Это требование будет трудновыполнимым

Пройдя несколько минут, я попал в болото, кишашее нежитью. Я не стал разбираться с нежитью низшего уровня и продолжил поиск нежити 65-го уровня и выше.

Пришлось немного поискать, но в конце концов я нашел место, где появлялась нежить 65-го уровня и выше.

Я подошел к одинокому нежити - Лорду склепа 66-го уровня.

Он был почти восьми футов ростом и был одет в потрепанные старинные одежды, которые когда-то свидетельствовали о величии, но со временем выцвели и порвались. Его скелетный корпус украшен пластинами экзоскелета, напоминающими броню. На костлявом черепе - венец из витых шипов, окружающий впалые глазницы и светящийся жутким светом.

Я подкрался к нему сзади и атаковал его ударом, одновременно активируя некоторые навыки.

Как только я нанес удар, Лорд Склепа исчез во фрагментах света, оставив после себя немного лута.

[Поздравление за победу над Лордом Склепа 66 уровня! Вы получили 7,500 EXP]

Мне потребовался всего один удар, потому что перед сражением я уже активировал все свои баффы от различных классов. Я подобрал добычу и продолжил поиски другой нежити.

~Тайм Скип~

"Наконец-то!"

[Поздравляем с победой над Лордом Склепа 73 уровня!

Вы получили 10 000 EXP]

Потребовалось 2 дня, чтобы победить всех мобов, необходимых для получения профессии "Боец". Столько времени потребовалось потому, что во многих случаях для уничтожения нежити требовалось более одного удара.

[Доступные классы: Мастер Ци, Боец, Страйкер,].

Я выбрал Боец и быстро поднял его до 10-го уровня, используя все доступные уровни, которые я собрал, убивая нежить.

Выбрав класс, я продолжил убивать нежить, чтобы поднять уровень Бойца до 15. Это заняло некоторое время, но в конце концов я поднял его до 15-го уровня.

Это позволило выполнить все необходимые условия для получения Небесного Бойца, оставалось только выполнить квест.

"Надо бы найти место, где можно получить квест".

Я вышел из болот и отправился в Некрополис, где можно было получить квест.

Через некоторое время я добрался до города, вошел в него и стал бродить по улицам.

- Согласно информации системы, после получения класса бойца, доведения его до 15-го уровня и входа в Некрополь. Если мне попадется ребенок демонической расы, я должен спасти его и последовать за ним в его дом, где его отец предложит мне квест на Небесного Бойца.

Через полчаса блужданий я заметил ребенка демонической расы, убегающего от нескольких демонов.

- Может быть, это он.

Я решил помочь ему. Я шел за ними, пока они не пришли в переулок. Ребенок остановился и повернулся лицом к своим преследователям.

Демон 1: "Ты должен вернуть хлеб, сопляк".

со злостью произнес один из демонов.

Демон: "Ты уже четвертый раз воруешь у нас хлеб. Первые два раза мы тебя отпустили, но на этот раз ты заплатишь за свое преступление".

Ребенок: "Нет! Я не могу отдать хлеб. Мой папа болен; пожалуйста, я заплачу вам, когда у меня будут деньги. Пожалуйста, отпустите меня".

Демоны не послушали ребенка, и один из них поднял руку, чтобы ударить ребенка, но прежде чем он успел это сделать, я напал сзади и сразу же убил его. Второй демон не успел среагировать, как я убил и его.

Это испугало ребенка. Поскольку они были НПС в городе, их тела не исчезли в лучах света.

Ребенок: "Что ты наделал!"

Момонга: "Я ударил их, потому что они собирались ударить тебя".

Ребенок: "Тебе не нужно было их убивать! Теперь их найдут охранники".

Ребенок начал паниковать, и я решил его успокоить.

Момонга: "Не волнуйся, они не умерли, просто вырубились. Давай сначала выберемся отсюда. Я провожу тебя до дома".

Конечно, я соврал парню, это было одним из условий освоения курса.

Общались мы с помощью диалоговых окон. Несмотря на значительное развитие ИИ, разговоры с НПС по-прежнему велись через диалоговые окна.

Парень кивнул, и мы вышли из переулка. Через несколько минут мы добрались до полуразрушенной хижины.

Парень: "Это мой дом, спасибо, что проводил меня".

Парень кивнул и склонил голову.

Момонга: "Не обращай внимания".

Из хижины вышел стройный мужчина и, не дождавшись ответа, увидел нас. Он бросился ко мне, разбил голову о землю и стал просить прощения.

Мужчина: "Пожалуйста, простите его! Пожалуйста, простите его!"

Ребенку потребовалось время, чтобы успокоить мужчину; поблагодарив меня за спасение жизни его ребенка, он пригласил меня в хижину.

После нескольких минут разговора мужчина начал рассказывать о своем отце. По словам мужчины, его отец был известным мастером боевых искусств, но умер от старости. Перед

смертью он передал мне свое завещание.

Мужчина: "Он хотел, чтобы наша семья выучила его самый ценный класс, тот, который позволил ему стать могущественным. К сожалению, ни у меня, ни у моего сына нет способностей к изучению этого класса. В его пожелании также говорилось, что если никто в семье не сможет выучить его, то если мы найдем кого-то сильного и доброго, то сможем дать ему шанс выучить этот класс".

Мужчина повернулся ко мне и заговорил.

Мужчина: "Мистер, вы сильный. Скажите мне, согласны ли вы изучать этот класс. Прежде чем вы согласитесь, я должен предупредить вас, что вы можете умереть во время этого занятия. Вы все еще готовы выучить этот урок?"

[Азгарот предлагает вам "Квест"]

["Чтобы получить класс "Небесный Боец", нужно убить босса "Пещеры Ужаса" и показать голову босса Азгароту"]

[Ограничения: (1) Использование любого оружия запрещено, (2) Использование магии запрещено, (3) Использование призывов и компаньонов запрещено]

[Вы согласны? (Да) (Нет)]

<http://tl.rulate.ru/book/87933/3379974>