

Глава 23: Аванпост В 2

Дрейк быстро принялся за дело и последовал за следующей группой из 40 гноллов, которые покидали восточные ворота, направляясь в сторону горного аванпоста. Он продолжал следить за ними до середины пути, после чего пришел в действие.

Он стал выпускать разрушительные манаболты с деревьев, используя свои новые кольца. Они стали настоящим благословением, так как больше не было задержки в 2 секунды, как при использовании всего, что не было его посохом. Это позволило ему значительно увеличить скорость кастования. А с уменьшением расхода маны все стало решено.

Манаболты Дрейка столкнулись с большой группой ничего не подозревающих гноллов с жестокой силой, урон от его новых оружий был впечатляющим. Он выкашивал ряды врагов каждым выстрелом. Гноллы могли быть многочисленными и выше его по уровню, но его статистика и новое снаряжение полностью компенсировали это.

Он продолжал обрушивать манаболты, пока не потратил 50% всей своей маны, затем с размахом бросился вперед, подняв облако пыли из леса, в оставшиеся ряды гноллов. Он врезался в ближайшего воина, его укрепленные кулаки прорвали его, его щит и броню одним ударом.

Двигаясь от гнолла к гноллу с новой точностью и скоростью, после ночи с полезным командиром. Теперь он мог точнее следить за полем боя и правильно позиционировать себя для уклонения от атак.

Дрейк двигался как волк в курятнике, бросая, Punching, топая и пинаю магов, следопытов и воинов. Он стал настоящей бурей разрушения.

Через несколько минут бой завершился, и Дрейк снова был покрыт кровью. Он осмотрел опустошение, которое оставил, с легким взглядом тоски в глазах, но быстро отбросил эти мысли. Это была реальность нового мира, он должен был сражаться, чтобы стать сильнее, поскольку система не позволяла ему остановиться, если он хотел защитить своих близких и доказать, что он станет сильнее.

«Ну, помимо того, что я только что подтвердил одно из своих титулов и, возможно, становлюсь настоящим психопатом, я определенно стал настоящей проблемой,» — с усмешкой сказал он.

Дрейк собрал добычу с гноллов и вернулся в лес, чтобы встать на свою позицию. После последнего боя он наконец завершил один из оставшихся двух квестов и хотел быстро получить свою награду.

[20 из 20 магов гноллов [F- уровень] подчинены. Квест завершен. Принять награду?]

[Опыт начислен]

[Пожалуйста, прокачайте на [F- уровень] редкость предмета]

Дрейк быстро достал свой черный кубик и осторожно бросил его на землю с неохотой. Он знал, что это маловероятно, но надеялся, что получит последний элемент своего сета, который сделает его еще сильнее.

Но реальность была жестокой, кубик выпал на 10. И пара черных штанов выпала из светящегося шара.

[Черные шелковые штаны [F- уровень] [Необычные]

26-30 снижение физического урона

22-27 снижение магического урона

1% снижение критического удара

Простые штаны из шелка, наполненные маной, которые обеспечивают небольшую защиту. +5% защиты.

Дрейк не сильно расстроился, получив пару шелковых штанов, так как знал, что всегда не будет получать редкие или высококачественные вещи, но все же был немного разочарован. Он закусил губу и положил штаны в инвентарь, затем заменил свои кожаные штаны на черные шелковые, почувствовав большую свободу от их сжатия. Во всех смыслах.

Затем, доставая флягу из инвентаря, он начал очищаться от крови, пока ждал следующую группу.

В течение следующих пяти дней это стало жизнью Дрейка. Он нападал на путешествующие группы гноллов, уничтожая их ряды манаболтами, а затем завершал их в рукопашную. После чего собирал добычу, возвращался в лес, чтобы очиститься и проверить свои достижения.

В течение этих пяти дней гноллы пытались поймать его на месте, посылая большие партии, чтобы перехватить его, или расставляя группы так, чтобы поймать его уставшим. Но, к их сожалению, Дрейк был настолько силен на данный момент, что ему не нужно было тратить очки или магию, чтобы их победить.

Самый сильный гнолл был 18 уровня, самый слабый — 12. И с такими уровнями у них не было ни единого шанса.

На пятый день своего наступления Дрейк заметил значительное сокращение численности. И вскоре решил проверить аванпост В.

Когда он пришел, он увидел привычное — несколько гноллов на деревянной стене, освещенной

факелами. Но когда он переместился, чтобы осмотреть внутренность с дерева, его глаза были удивлены значительными изменениями. Менее четверти лагеря оставалось в целости. Большая часть внутренней части была теперь пустой, только несколько костров были разбросаны.

«Вау, что, я действительно убил так много?» — сказал Дрейк, с трудом веря.

Без сомнений, он убил сотни и сотни гноллов к этому моменту и уже привык к этой рутине.

Но это было то, что Дрейк и хотел. Он хотел уменьшить их огромные числа, чтобы сначала взять аванпост В, а затем сделать то же самое с горным аванпостом. И теперь, когда это произошло, он был удивлен тем, что оно случилось.

Дрейк спрыгнул вниз и посмотрел на свои стату, думая, нужно ли использовать свободные очки, но решил не тратить их. В конце концов, он получил новый титул, который немного помог.

[Бой на изнурение]

[Сражайтесь против 100 или более врагов одновременно и выжите. +10 ко всем статам]

"Это как мини-уровень," — подумал Дрейк, улыбаясь.

Перед тем как начать штурм, Дрейк убедился, что все готово. Он выпил немного воды, поел вкусного оленя, от которого уже привык, что он дает полезные бафы, и устроил свои дела.

Теперь он был полностью готов очистить лагерь и прыгнул на стену. Прямо в группу гноллов, которые подошли к их костру, где они готовили какую-то еду.

«Извините, ребята. Кухня закрыта, но я могу предложить пару вкусных кулачных сэндвичей,» — рассмеялся он, целуя тыльную сторону своего кулака.

Группа зарычала и залаяла, предупреждая весь лагерь, когда они схватили оружие и понеслись в ярости на Дрейка.

Он не потерял времени, расправившись с небольшой группой, схватив одного гнолла и врезав его в другого. Пинал еще одного прямо в грудь, а другого отправил в воздух с апперкотом.

Вскоре весь лагерь был на нем, и он снова оказался в затяжной рукопашной, к которой уже привык. Переходя от монстра к монстру, нанося удары и пинки, которые разрубали нескольких противников. Шепча манаболты, он продолжал убивать группы гноллов с катастрофической силой.

Пока не услышал оглушительный вой, который раздался над боем. И гноллы прекратили нападать на Дрейка, давая возможность более крупному командиру гноллов пробиться через них.

Командир был в похожем наряде, как первый командир, с зелеными украшениями на ушах и руках, один в каждом. В руках он держал сверкающие сцимитары.

Он зарычал и рванул вперед, не тратя времени на приближение.

Дрейк был удивлен его скоростью. Даже с тем, что он помнил о первом командире, этот был в разы быстрее.

Он вложил больше маны в свои кольца и приготовился встретить удар монстра, подняв руки в крест. Но когда монстр достиг его, он исчез.

«Еще одно движение?!» — прокричал Дрейк про себя.

Монстр появился позади него с хищным смешком, пытаясь опустить свои сцимитары на голову Дрейка. Но тот уже успел повернуться и поднять руку, покрытую черным татуированием и маной, чтобы встретить удар, искры синей маны вспыхнули при столкновении. Глаза командира расширились от удивления, но он сразу же начал атаковать с еще большей скоростью и яростью, обрушивая на Дрейка поток ударов.

Командир атаковал так быстро, что Дрейк едва успевал блокировать удары и уклоняться. К счастью, его новая броня защищала его от серьезных повреждений. Но он не мог понять, как монстр так же быстр, как и он, пока снова не заметил блеск зеленых украшений на ушах гнолла.

Дрейк понял, что нужно срочно переломить ход боя. Он начал читать заклинание, блокируя удары командира. И когда он закончил, он вонзил кулак в живот гнолла, но попал в пустоту. Гнолл снова исчез из виду и появился позади Дрейка, в результате его манаболт пробил несколько других монстров, которые стояли ранее за спиной командира.

«Стой на месте!» — крикнул Дрейк, размахивая рукой, пытаясь поймать монстра, но был встречен двумя сцимитарами.

Обе рукояти застряли в замке, на мгновение каждая из сторон отталкивала противника. Командир снова злобещим смехом издал звук, но Дрейк начал побеждать в схватке сил. Через мгновение командир снова исчез перед тем, как Дрейк мог одержать верх.

Но на этот раз Дрейк был готов, и сразу же сделал круговой удар ногой, вопя, когда он это

делал. В следующую секунду гнолл появился позади него и был встречен стальной ногой в грудь. Монстр пролетел через лагерь и ударился в деревянную стену на несколько метров.

Дрейк посмотрел на стену, где поднялась небольшая пыль от удара гнолла, и подождал, пока пыль не осела. Но когда она рассеялась, гнолл исчез.

Дрейк повернулся и был встречен блеском двух сцимитар, но на этот раз был слишком медлен, чтобы заблокировать удары, и клинки пересекли правую сторону его лица.

Он вздохнул от боли, схватившись за правую сторону головы, из-под пальцев сочилась кровь.

Он чувствовал кровь на своей руке через татуировки и бросил взгляд на командира с ледяным взглядом, полным ярости.

Но гнолл-командир не остался без ущерба после удара ногой и имел заметный след крови, текущий из его рта, когда он ухмыльнулся и воскликнул на него. Гнолл поднес один из своих клинков ко рту, и его огромный язычок, похожий на собачий, облизал его, вытирая кровь.

«Фу... брат, это так банально...» — скривился Дрейк, все еще держась за лицо. «Из-за этого», — сказал он, поднося правую руку к себе и видя свежую кровь на ней от своей раны, «я превращу твое уродливое лицо в такое, что даже мать бы не любила!»

Дрейк рванул вперед, как пуля, мгновенно закрывая расстояние между собой и монстром, и с силой опустил кулак с умением, как бомба, падающая с неба. «Пробить силой! Сильный удар!» — произнес он, нанося удар.

Но гнолл снова исчез, и его удар оставил кратер в земле.

Однако Дрейк знал, где он будет. И быстро опустил второй кулак, сделав его обратный удар сверху прямо в голову предсказанного возвращения командира. Монстр был сбит с ног головой в землю, как тяжелое тело, его голова врезалась в землю с треском.

Дрейк продолжил удар ногой по его обнаженному лицу, ломая челюсть, заставив его отлететь на метр назад, из его пасти вылетели мелкие зубы, когда тот застонал от боли. Гнолл упал на землю и покатился на мгновение, но прежде чем он успел остановиться, Дрейк уже был на нем, снова ударив кулаком с усилением прямо в его морду. Это решающее сражение положило конец ему, пробив его в землю и разрушив все, что находилось под ним.

[Вы подчинены командиру отряда Гнолл [F- уровень] 18 уровень] [Опыт получен, 9000 ТР начислено]

[Поздравляем! Вы повысили уровень до Мага × Воина [Уникальный] 9 уровень] [28 свободных очков начислено]

[3 из 5 командиров отряда Гнолл [F- уровень] подчинены]

Дрейк был в восторге от того, что наконец-то снова получил повышение уровня после долгого времени, но бой еще не был завершен, так как вокруг него все еще оставалось больше 50 гноллов. Хотя его здоровье было заполнено на 70%, его мана упала до опасных 10%, так как ему пришлось часто использовать свои татуировки в бою.

«Похоже, что наложение силы на перчатки действительно сильно забрало мою ману. Нужно найти способ лучше регулировать это или компенсировать. Но мне осталось... 10 минут использования перчаток на минимальном расходе?» — подумал Дрейк, пока гноллы сомневались, атаковать его или нет, но скоро многие из них ринулись вперед, стрелы и манаболты летели в его сторону.

«10 минут до конца. Похоже, начинается финальный отсчет,» — рассмеялся Дрейк.

Дрейк рванул вперед, сталкивая и бросая воинов в разные стороны. Схватив их, он использовал их как щиты, нанося разрушение на их задние линии. Он прыгал от монстра к монстру, как собака, видящая снег в первый раз, наслаждаясь каждым моментом.

Он прыгал и прыгал с гнолла на гнолла, каждый пинок, удар и бросок приносили новые уведомления от его разрушений.

Вскоре гноллы начали убирать в своем лагере и пытались сбежать через ворота, но Дрейк не погнался за ними. Он позволил пробежать менее чем пятерым, так как надеялся, что они вернуться в горный аванпост и приведут с собой остальных монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/87852/5319955>