

- Ну что ты там долго? - спросил голос Джейка, который уже начал потихоньку засыпать, сидя в своём мягком кресле.

- Мы уже выходим! Не волнуйся — будем вовремя, по крайней мере очень постараемся, - по Сэму не было видно, что он только что доделал очередной проект в колледже и чертовски устал, хотя по тексту на экране вообще мало что может быть видно.

Некоторое время на пустом экране не было не единого сообщения, но злобный и громкий «пилик» всегда умел привлечь к себе внимание.

- Эмма уже в пути, она не стала нас ждать, так что готовься. Встреть нас у своей общаги!

Пользователь Megasam не в сети.

- Чёрт, ну ладно, - вздохнул парень, делая глоток содовой и начав быстро снимать с себя магическую робу, которую он всегда одевал, чтобы придать игре аутентичности. Вообще он считал себя отличный Гейм Мастером, возможно даже заслуженно.

Через мгновение он уже стоял у кустов на входе в здание и курил, заранее придумывая всякие интересные ходы в сюжете, попутно улыбаясь особо удачным затеям.

- Здарова! - крикнула ему Эмма, поправляя свои слегка завивающиеся локоны, которые назойливо лезли в глаза, - эти чертовы улитки не могут даже шагать быстрее, - она указала на восточную сторону ночного кампуса, - они сейчас где-то там, чёрт его, наверное около здания омегабетагаммы. О, у тебя еще есть? - спросила она, смотря на почти мёртвую сигарету Джейка.

- Бери, - он протянул пачку красных Lucky Strike.

Девушка с радостью взяла одну и довольно улыбнулась.

- Спасибо, Джейк, ты такой джентльмен! - чтобы не понять, что это был сарказм человеку следовало быть глухим, немного слепым, немым и не знать вообще никакого языка, хотя это всё равно мало, лучше быть мёртвым.

Но парень тем не менее манерно кивнул, почти не изменившись в лице, чем заставил Эмму засмеяться еще сильнее.

- Дарова! - крикнул уже Сэм, который быстро шёл впереди широко расправив плечи и поправляя толстые черепашьи очки, - надеюсь, что мы не сильно опоздали, - за его спиной был рюкзак, в которой была такая же аутентичная одежда и учебники, быстро приблизившись к Джейку он пожал ему руку, постаравшись сжать её со всей силы, чтобы не показаться хилаком, но парень даже не почувствовал его усилий.

Дальше шёл Том вместе с Мартином, который как всегда старался молчать, изредка бросая одно или два слова в ответ на реплики первого.

- Привет, - сказал Том, поправляя чехол с гитарой позади и смотря на Джейка.

Мартин как всегда просто кивнул, сохраняя молчание.

Они завалились толпой в здание общежития, достаточно быстро добравшись до комнаты Гейм Мастера, которая заслуживает отдельного описания.

На стенах висели постеры «Властелин Колец» все части, кроме еще не вышедшей «Возвращение Короля», „D&D“ и большой постер с «EverQuest». Про разбросанные кое-где банки с содовой и пачки сигарет, можно вполне промолчать, но не упомянуть огромный старый и круглый стол, на котором располагалась карта, которую искусственно состарили, было просто невозможно.

- Располагайтесь, а пока мне нужно кое-что сделать, - Джейк подошёл к магнитофону и включил целых 2 часа отборной средневековой музыки, ведь всё должно быть аутентично. А сам Мастер направился в ванную со своей робой, чтобы переодеться.

Сэм же расценил это как отличный шанс и принялся доставать из рюкзака шмотьё, которое он умудрился выпросить у местного театрального кружка — по сути это была простая одежда крестьянина, но всё ради атмосферы! Он принялся раздеваться прямо при всех, особенно играя мышцами (которых не было, но он очень хотел, чтобы были) при Эмме, заставив её поднять брови, автоматически скривившись.

Но, чтобы не обидеть друга, она отвернулась и пошла взять одну из банок с содовой, попутно разглядывая карту.

Том и Мартин лишь переглянулись, пожимая плечами.

И наконец из ванны вышел Джейк в большой черной робе, которая волочилась за ним, собирая всю пыль из его жилища, и с накладной седой бородой с колпаком. Выглядел он, мягко говоря, забавно, но даже если компания засмеялась бы от такого, то Мастера это бы точно не обидело.

- Мы, кстати, взяли выпивку, - сказал Том, который снял с плеча свой чехол с гитарой, поставив её в угол и открыл один из отсеков, вытаскивая пару бутылок.

- Отлично, хотя нам она вряд ли понадобится, - ответил Джейк, подходя к карте, - а теперь говорите, у кого уже есть опыт в игре?

Сэм начал быстро поднимать руку, не потому что он уже играл, а потому что он хотел привлечь к себе как можно больше внимания, чтобы показать свою серьёзность по поводу игры в целом, но Джейк оценил это лишь лёгким кивком.

- Итак, если вы всё-таки не знаете, то начинаю объяснять. Я — Гейм Мастер, куратор ваших приключений и фактически бог в этом мире, я описываю, что с вами происходит и устраиваю различные ситуации, вы вольны делать абсолютно что угодно — ограничений нет. На удачность вашего действия влияет это... - он достал из скрытого в робе кармана кубик с двенадцатью гранями, - бросая кубик — вы сами определяете насколько хорошо вы сделали какое-то действие. Если выпадет от 1 до 2, то это критическая неудача, готовьтесь к боли, если же выпадет 11-12, то это критическая удача, соответственно ваш КПД возрастает до небесных высот. На всё остальное я говорю вам порог, который вам нужно перекинуть, на каждое действие порог будет разный, ведь у всех вас будут разные персонажи, с разными умениями, ну надеюсь на это. Всё понятно? - Джейк потянулся, оттягивая бороду и смачно почёсывая свой подбородок, не отрывая взгляда с ребят.

- Да, - пронеслось по толпе друзей, подходящих к карте.

- Отлично, тогда вы очутились в деревне под названием Стоунвуд, вы родились здесь и мечтаете о богатстве и славе, у вас нет конкретной цели, кроме этого. С вами уже прощаются все ваши знакомые и друзья, мама и папа машет вам рукой, вытирая слёзы ситцевыми платками. И, собственно, игра начинается. Рассказывайте кто кем будет играть, там свои

особые способности и так далее.

- Хочу быть здоровым амбалом, сыном местного стражника, которого отец вечно натаскивал на физические упражнения! Прямо очень большим, чтобы руками вырывать деревья и душить медведей хваткой двух пальцев, - повысил голос Сэм, улыбаясь уже представляя свой идеальный образ, который, кстати, поверг некоторых в лёгкий шок, учитывая каким худым и маленьким был сам пареньёк.

- Отлично, будешь сыном стражника, большой такой, сильный, но не более того, максимум можешь бочки тяжелые поднимать, - кивнул Мастер, ставя первую зелёную фигурку на пометку с деревней «Стоунвуд», - теперь ты Воин.

- Тогда я буду какой-нибудь лучницей, хотя лучше всего какой-нибудь сексапильной красоткой, которая будет всех обольщать своими чарами, - выпалила Эмма, хитро улыбаясь во все зубы, чем опять-таки повергла всех в шок.

- Хорошо будешь миловидной девушкой, которая будет очень метко что-то кидать или стрелять, а лука пока у тебя нет, - следом к Сэму отправилась оранжевая фигурка.

- Тогда я буду каким-нибудь крутым бардом, возможно по совместительству убийцей, желательно очень крутым и известным, и хитрым! - сказал Томас, чем вообще никого не удивил, учитывая, что даже сейчас он притащил с собой гитару.

Мастер лишь устало вздохнул.

- Хорошо, теперь ты Бард, - он поставил синюю фигурку рядом с остальными, - а ты, Мартин?

- Тёмный маг, - коротко ответил парень, почти не изменившись в лице, заставив всех посмотреть на него, ожидая продолжения, - не хочу говорить большее, ты и так сделаешь меня кем-то слабее изначального варианта.

На этот раз Джейк довольно кивнул, подмечая про себя догадливость игрока.

- Теперь ты новичок в Тёмной Магии, - Мастер поставил еще одну фигурку рядом с остальными, на этот раз черную.

Повисла тишина, которую разбавляла лишь играющая средневековая музыка.

- А дальше чо? - спросила Эмма, которая первая не выдержала стоять в тишине.

- Что будете делать? - подал голос Мастер, ожидая действий игроков.

- Эм... Ну, эм... - никто решался первым сказать действие, вынуждая Мастера начать медленно жалеть о том, что он вообще ввязался в эту затею, но затем его осенило.

- Доставай выпивку.

Том лежал на чём-то мягком и холодном, сладко и ласково похрапывая, он пока еще не ощутил всю прелесть вчерашних посиделок, но как-только он проснётся, то почувствует очень неприятную боль, возможно.

- Том! Бросай кости, - слышался призрачный голос где-то в голове у парня, заставив его

слегка поёжившись бросить кубик, который был у него в руке.

Выпала 1.

Парень резко ощутил боль в голове и жуткий запах чего-то отвратного под собой, он попытался открыть глаза, но понял, что они слиплись от грязи и синяков, после каких-то побоев, которые видимо были ночью.

- Ты просыпаешься посреди Стоунвуда в куче навоза и с жуткой головной болью и болью по всему телу после вчерашней драки, в который ты позорно проиграл.

Бард резко открыл глаза и понял, что оказался где-то посреди какой-то непонятной деревни, явно средневековой, повсюду лежали пьяные люди, в том числе и остальные его друзья, которые были одеты в какое-то древнее шмотьё.

- Какого х...? -спросил Том, пытаясь хоть как-то унять боль в голове и страх, который начал царапать когтями его нутро.

- Игра начинается, - повторил призрачный голос.

Герои быстро нашли друг друга и, от безысходности и усталости, отправились в здание, которое привлекало зайти огромной деревянной вывеской, на которой красовалась полная пивная кружка.

Они сидели и разговаривали о своём, обсуждая стран....

- Может заткнёшься уже?! - рыкнула Эмма, смотря куда-то в потолок таверны, - сил моих тебя слушать больше нет, да еще и с твоими комментариями всего и вся! Не слепые, сами видим!

Кхм.

Едва закончив говорить, девушка заметила, как к ней подошёл её старый знакомый, правда безумно-безумно страшный на вид. Его лицо было покрыто угрями, а на рыжих кучерявых волосах проступали жирные капли пота, стекающие на его грязную и рваную одежду.

Эмма моментально скривилась, когда увидела это воочию, но она начала ощущать какую-то странную симпатию к нему. Она вспоминала о своём детстве, проведённом в деревне, о первом поцелуе, который ей подарил как раз-таки он.

- Что?! - она подскочила, только сейчас заметив, что когда она разговаривает с Гейм-Мастером, то время как бы замирает, не давая обитателям этого мира услышать их, - какие чувства?! Какая, черт возьми, любовь?! Да ты... - дальше последовала непередаваемая череда ругательств, связанных с размерами полового члена, мозга и тщательного промывания костей всех родственников ГМ-а.

А теперь, чтобы не потерять от него голову выброси 6.

- Да пошёл ты к черту! - ругнулась она в очередной раз, но кости всё-таки бросила.

Выпала 7.

Но тем не менее, Эмма как камень забыла о своих чувствах, понимая, что так будет лучше.

Она настолько сильно уверовала в это, что когда он улыбнулся ей, то увидел лишь холодный взгляд, приказывающий не подходить.

- Так то! - улыбнулась она, возвращаясь к остальным сидящим, - а теперь собственно к делу... Какого черта мы тут делаем?! Ты только посмотри на нас?! Во что мы одеты?

- Как я понял, мы попали в игру, - спокойно ответил Мартин, почти не изменившись в лице.

- Это, блин, понятно! А почему?! Я помню мы лишь вчера решили поиграть, а потом выпить..., - память начала возвращаться к девушке, - да заткнись ты! - рыкнула она в очередной раз в потолок, но всё-таки начала вспоминать, - ох, чёрт...

- Неужели и вправду вспомнила? - спросил Том, оживившись.

Ответом ему послужил кивок.

- Мы начали играть в эту игру, сначала просто веселились и шутили, ты, кстати, Томас был чертовски харизматичным и творил полную ахинею, из-за которой мы смеялись. А потом..., - она замолчала, пытаясь схватить ускользающую мысль, -... а потом ты сказал, что было бы забавно устроить перед нашим «отбытием» из Стоунвуда грандиозную пьянку, а потом и мы начали пить больше, началась просто лютая... - дальнейшее слово вдруг неожиданно приглушил звук разбившегося кувшина.

- А потом мы проснулись тут, - продолжил её мысль Сэм, тщательно изучая всё мелкие щели в деревянном столе.

- Значит, что есть лишь одна единственная и разумная мысль в данной ситуации, - подорвался Том, смотря в потолок, - эй, Мастер!

Что?

- Как нам выбраться наружу?

Интересный вопрос, отвечать я на него, конечно, не буду.

- Очень смешно, - вздохнул парень, отводя взгляд от потолка, но затем снова возвращая, - ну пожалуйста, ты ведь понимаешь, что попасть в чужой мир это ужасно, а попасть туда без чертовой цели еще хуже!

Хорошо, в общем. Ваша цель разбогатеть, прославиться и прочая атрибутика таких мечт. Просто следуйте ей и рано или поздно выберетесь.

- Замётано, - подмигнул он, - всё слышали?

- Да.

- Отлично, тогда... - он снова обратился к потолку, - тогда пожалуйста, может быть начнём игру сначала, чтобы понимать кто мы и куда нам надо идти? Мы были с бодуна и всё забыли, а мы тут наверняка натворили бед.

Это точно, ладно, только ради того, чтобы хоть как-то подправить вашу дыру в сюжете и рассказать про ваш инвентарь, я соглашаюсь на это.

Они оказались посреди белого ничего.

Вы родились в маленькой деревушке под названием Стоунвуд, вы дружили с самого детства, хотя были чрезвычайно разными, но вас объединяло одно — желание богатства и славы.

Прожив некоторое время тут, успев при этом накопить монет вы отправляетесь в путь — в Столицу, на поиски своего счастья и фортуны.

А теперь еще раз, кто из вас кем хотел быть?

- СИЛАЧ! - первым закричал Сэм, который снова оказался в своём дурацком худом теле, - сын стражника! Чтобы прям целая гора мышц и деревья голыми руками вырывал и прям буааа! - он поднял руки, изображая взрыв и вызывая тем самым искренний и усталый вздох мастера.

Хорошо, силач, так силач. Будешь здоровым и глупым кметом.

- Глупым? Но я не хо... - все услышали гадкий звук «пуф».

Перед ними стоял большой лысый амбал с лицом Сэма, он немного глупо смотрел на своих друзей, стесняясь.

- Мая не тупой! Ваша не думать же так?! - он случайно повысил голос, когда смотрел на них, но его взгляд выловил размер его бицепса, - воа! Сэм теперь крушить! Сэм большой!

- Кхм, если я скажу, что хочу быть бардом, то ты сделаешь меня тупым красавчиком? - спросил Томас, смотря вверх, где из-за белой дымки выглядывали две сложенные домиком руки.

Я сделал его глупым потому что он думал только о мышцах и силе, он слишком много времени уделил описанию именно этого параметра, так что теперь у него есть только она, но, как видишь, без мозга, почти.

- У каво нит мозг?! У мая нит мозг!? Да я твоя! - он начал прыгать, пытаясь схватить две парящие в белой мгле ладони. Которые, кстати, были минимум в 20-30 метрах от него.

- Хорошо, - снова сказал Томас, - тогда хочу быть очень харизматичным, но умным и хитрым Бардом, желательно еще и ловким, чтобы можно было стать и убийцей, - парень посмотрел на две руки, ожидая вердикта.

Отлично, принимается.

Очередной «пуф» гадко ударил по ушам и вокруг Томаса появилась белая плотная дымка, похожая на туман. Когда она развеялась, то перед ним стоял симпатичный парень, худого телосложения с небольшой бородкой, длинными волосами и пронзительными зелёными глазами.

- Так, вроде бы я не сильно изменился, - постановил бард, смотря на остальных друзей, - чего вы так на меня уставились? Всё хорошо?

- А так тоже можна была? - спросил Сэм, тыкая в Барда толстым, как пара сарделек пальцем.

Как видишь.

- Сэм грустить. Сэм глупый, - он закрыл лицо руками, начав плакать, но затем увидел свои руки и снова начал прыгать с криком, - но Сэм сильный! Сэм большооой!

- Ладно, тогда я следующая! - Эмма встала в характерную для неё позу превосходства и

уверенности в себе, - я хочу быть красивой, обаятельной и умной лучницей!

Как изволите.

«Пуф».

Из облачка пара на этот раз вышла прекрасная рыжеволосая дева, которая смотрела на своих друзей с тем же лёгким огоньком, но немного видоизменённым.

- Кхм, а я... - только начал Мартин, как его перебил Мастер.

А ты тёмный маг, мы помним.

Пуф.

- Спасибо, - он вышел из очередного белого клуба и хрустнул шеей, почти не изменившись в лице.

Еще вопросы?

- Да! - первым вступил Бард, - что у нас есть?

Отличный вопрос.

Итак, Томас — у тебя есть грязная крестьянская роба и...

- Профессиональная эльфийская лютня, звучащая словно пение птиц?

...обоссаная дворфийская лютня.

- Чёрт! - ругнулся Том, смотря как у него в руках появляется музыкальный инструмент, а его старая одежда заменяется на какое-то средневековое грязное шмотье.

У Эммы будет такая же роба и погнутая рогатка.

- Но я же лучница! Я должна иметь очень крутой лук! Как у Леголаса!

Нет.

У Сэма будет такая же роба, правда побольше и большой обоссанный сук.

- Да! Сэм теперь имеет оружие! Ура! - здоровяк начал прыгать на месте, радуясь своей новой игрушке.

А у Мартина уже четвёртая по счету грязная крестьянская одежда и обоссаная палка, на конце которой намотана игуана или какая-то ящерица.

- А почему все вещи, которые у нас есть — обоссанные? - спросила лучница, любуясь своей новой шикарной задницей и новым размером груди.

Потому что хрен вам, а не крутая экипировка в начале игры. Ловите.

С неба слетел мешочек, который со звоном ударился о белый туманный пол.

- Что это? - спросил Томас, привыкая к новому телу, и открыл мешочек, где лежали золотые

монеты.

- Блестяшки! - завопил Сэм, подбегая к Томасу и пытаясь забрать монетку себе, чтобы смотреть, как она переливается в свете.

На первое время — вам это понадобится. Отныне ваша казна 300 золотых, а теперь идите в дивный новый мир. Еще поболтаем.

Туман вокруг начал рассеиваться, открывая им вид на то, что они начали очень быстро и быстро приближаться к земле. А точнее падать.

Но в считанный метрах, падение смягчилось и они крепко встали на ноги, готовые к приключениям.

Хотя, судя по этой команде, это приключения должны быть готовы к ним.

<http://tl.rulate.ru/book/8784/165538>