

Глава 14: Прощай, доблестный рыцарь.

– Терновые Пути!

Я попытался опутать преобразившегося черного рыцаря, но он исчез, как только я попытался это сделать.

Он стал еще быстрее, чем раньше. Более того, за его движениями трудно уследить.

– Множественная Огненная Бомба!

Не в силах предугадать его путь, я начал распылять свои атаки по всей комнате, надеясь, что хоть одна из них попадет в него.

Однако он увернулся от них и в мгновение ока сократил расстояние между нами.

Бэйн принялся блокировать своим телом приближающийся клинок. Но если скорость босса возросла, то, естественно, можно предположить, что возросла и сила. Таким образом, Бэйн был тяжело ранен, пока пытался защитить меня.

Проклятье.

– Бэйн, уходи!

Я приказал Бэйну отойти и бросился на черного рыцаря. Гай увидел, что я приближаюсь, и обрушил свой меч на мою шею.

В этот момент я подумал о том, чтобы отбить его Мощным Ударом. Но, учитывая, как легко он может уклоняться от моих атак, если я попытаюсь ударить его с расстояния, я изменил свой план, уперся посохом ему в грудь и крикнул.

– Огненная Бомба!

Взрыв в упор сильно повредил босса. Его НР упало намного больше, чем когда он был еще в первой фазе.

Возможно, если его сила и скорость увеличились, то общая защита снизилась.

Я не преминул обратить на это внимание.

С другой стороны, при использовании навыка, создающего взрывы в упор, я был отброшен назад собственной атакой.

Это не нанесло никакого урона моему НР. Более того, отброшенный назад я фактически спасся, когда меч Гая настиг меня, даже после того, как он принял атаку. Поэтому вместо того, чтобы быть обезглавленным, меч рассек мне грудь.

Однако урон все равно был велик. Но, по крайней мере, я не умер.

Гай снова бросился на меня. Но был вынужден защищаться, когда Бэйн перехватил его. Воспользовавшись этим шансом, я быстро выпил несколько зелий НР и МР, а затем присоединился к Бэйну.

– Скрииии!

Однако я опоздал на секунду: Гай сильно ранил Бэйна и отбросил его в сторону.

– Бэйн! – крикнул я, переживая за своего друга. Но враг был не настолько добр, чтобы позволить мне проверить его, поэтому я бросился на него.

– Быстрее!

Я прибавил скорость, когда Гай увидел, что я приближаюсь. Он точно рассчитал время своей следующей атаки по моему движению и взмахнул мечом. К несчастью для него, я застал черного рыцаря врасплох, парировав его удар кинжалом, который был у меня в свободной руке, и подобрался к нему еще ближе.

Если бы я попытался увидеть, откуда летит меч, то точно не смог бы вовремя среагировать. Поэтому, приблизившись к нему, я наблюдал за движением его руки, пытаясь предугадать, откуда последует атака. Благодаря этому мне удалось успешно парировать его удар. Но, не буду врать, это все равно было непросто, так как в конце концов мне пришлось положиться на инстинкт, чтобы парировать удар.

Тем не менее, это парирование позволило мне подобраться к нему достаточно близко, чтобы ударить его своим посохом.

– Мощный Удар!

Гай был отброшен назад, и между нами образовалось некоторое расстояние. Однако я снова бросился к нему и сократил разрыв. Я снова замахнулся на него своим посохом.

– Мощный Удар!

И снова Гай был отброшен назад. Но я еще не закончил. Гай снова попытался нанести мне удар, но безуспешно - я снова парировал его атаку. Тогда я крикнул.

– Мощный Удар!

В третий раз Гай был отброшен назад. Но на этот раз его спина ударилась о стену позади него, когда я в четвертый раз подбежал к нему и уперся посохом в его грудь.

– Множественная Огненная Бомба!

От внезапного шквала огненных бомб, направленных ему в лицо, Гай получил серьезный урон, а сила взрыва отбросила меня назад.

Гай легко уклоняется от моих атак, если я атакую с расстояния, и даже может разрубить их своим мечом. Поэтому в ту долю секунды я пришел к выводу, что единственный способ нанести ему максимальный урон - это атаковать его на таком расстоянии, чтобы он не смог сделать ни того, ни другого. Другими словами, подойти к нему вплотную - вот что нужно сделать.

Однако Гай определенно не позволит мне этого сделать. После того как я был вынужден отступить на некоторое расстояние из-за собственной атаки, в меня полетел меч Гая, и я едва избежал мгновенной смерти, быстро отклонив голову в сторону. Однако он рассек мне щеку, что для простого пореза оказалось большим уроном.

Он в отчаянии? Бросить свое оружие так... Подожди. Нет...

Задумавшись, я заметила рядом с глазами крошечную черную ниточку, которая, похоже, была сделана из темной ауры, окутывающей тело Гая.

Проклятье!

Я быстро обернулся и увидел, что меч, который он бросил, возвращается обратно ко мне. На такой скорости, что в тот момент я понял, что уже поздно что-либо предпринимать.

И бац! Меч противника пробил мой живот, как пушечное ядро. У меня осталось 2 НР, и я упал на колени.

Нужно срочно выпить зелье!

И топ! Я услышал, как нога черного рыцаря топнула по земле прямо за моей спиной. Я повернул голову и увидел лицо смерти, смотрящее на меня сверху вниз.

Неужели здесь я умру?

Бэйн все еще лежит в углу. НР Гая только на середине. Мне нужно несколько секунд, чтобы выпить зелье. И как бы я ни двигался, мне не удастся избежать следующей его атаки.

В общем, я в полной заднице.

Но раз так, тогда один ход.

Я использую на нем последний навык атаки, прежде чем уходить.

Потому что если я умру, то лучше умереть, сражаясь, как это всегда делают герои в сёнэн-манге.

Итак, один навык атаки. И что это будет за навык?

Конечно же, навык, который действует быстрее всего.

– Болт Маны.

Небольшой шар маны был выпущен в лицо Гаю. Но, как и ожидалось, он легко увернулся от него, просто наклонив голову в сторону.

Похоже, это будет моя первая смерть, подумал я. Но то, что произошло дальше, я никак не ожидал.

Вместо того чтобы прикончить меня, Гай оглянулся и погнался за Болтом Маны, от которого он уклонился, и разрубил его, прежде чем тот врезался в стену.

– Что? – Я был потрясен его действиями.

Зачем ему понадобилось разрубить эту атаку после того, как он от нее уклонился?

Размышляя над этим вопросом, я вспомнил о похожем действии, которое он совершил во время Фазы 1.

Именно так... Он не стал отбивать несколько Огненных Бомб, направленных в него, что привело к истощению его НР, потому что он не смог остановить их все.

В этот момент он оказался у стены в конце комнаты.

Стена, на которой висел потрепанный флаг Ромули.

– Так вот оно как...?

Если подумать, в описании говорилось, что, несмотря на потерю рассудка, рыцарское чувство все еще сохраняется в его сознании, не так ли?

А если учесть, что этот флаг - единственное, что я видел в этом подземелье, символизирующее павшее королевство Ромули, то ответ может быть только один.

Я нашел слабое место босса. Более того, на грани смерти.

– Огненная Бомба.

Я поднялся на ноги и выпустил атаку не в Гая, а в сам флаг.

И когда Гай прыгнул на пути заклинания, чтобы разрубить его, я увидел свою победу буквально перед глазами и выпил несколько зелий МР вместо зелий НР.

– Проклятье. Терновые Пути. Множественная Огненная Бомба!

Не обращая внимания на критически низкий уровень НР, я бросил в флаг все, что у меня было. Гай вынужден был защищать его всеми силами, а его НР постепенно падало из-за его действий.

– Как жалко. – Прокомментировал я, продолжая атаку.

– В конце концов, ты не мог оставить это, не так ли? Твоя страна, твой народ, твоя семья, твои близкие. Ты не смог защитить их всех. Ты потерял все, что у тебя было. Ты был вынужден потерять рассудок под действием проклятия Повелителя Умбры и вынужден был наблюдать, как все, чем ты дорожил, исчезает.

– Ты не мог смириться с этим, не так ли? Быть забытым. Быть стертым. Повелителями Умбра. Людьми. Миром. Поэтому ты решил отчаянно защищать последнее, что осталось доказательством существования твоей страны. Даже в смерти. Даже после смерти.

– Но я уверен, что ты понял, о доблестный рыцарь. Того, что ты хотел защитить, больше не существует нигде в мире. Не потому ли ты обратился с этой просьбой к тому, кто найдет это место?

– ГГГГГГРРРРРАААААААААААААА!!!

– Прощай, Гай. Пришло время тебе присоединиться к своему народу.

Когда его НР осталось красным, я выпил последние оставшиеся у меня зелья МР и в последний раз произнес заклинания.

– Множественная Огненная Бомба!

Вместе со звуками множества огненных бомб, взорвавшихся от удара, раздался последний крик павшего рыцаря.

Его тело начало крошиться, пока он приближался ко мне. Однако я понял, что он больше не намерен нападать, так как, постояв передо мной мгновение, он упал на колени.

Затем, когда он замер, Гай поднял руки и протянул мне свой меч.

– Спасибо... тебе....

С этими последними словами его тело рассыпалось в пыль вместе с доспехами, которые, казалось, стали частью его самого. Его меч, с другой стороны, теперь был в моем владении, так как он стал моей наградой за победу над ним.

И вот последний рыцарь павшего королевства обрел свое успокоение.

~~~~~

[Поздравляем! Вы победили босса подземелья: Падший Рыцарь, Гай].

[Получено Exp: 8,428]

[Вы подняли уровень до LV 18!]

[Вы подняли уровень до LV 19!]

[Получено золота: 200,000]

[Полученные предметы: {Длинный Меч, Пропитанный Кровью}, {Камень Люмена}].

[Условие выполнено: {Победа над боссом не ниже 10 уровня, когда у вас осталось менее 10 % максимального HP}].

[Получен навык: {Финальный Рывок}]

[Обнуляет весь получаемый урон на 30 секунд и увеличивает весь наносимый врагам урон на 20% при использовании].

[Условие активации: Когда HP пользователя составляет менее 10% от его Max HP].

[Время действия: 300 секунд].

=====

[Условие выполнено: {Использовать мульти-кастинг 100 раз}].

[Получен навык: {Задержка Кастинга}].

[Позволяет установить таймер активации навыков в диапазоне от 1 до 10 секунд. Как только установленное время дойдет до нуля, выбранный навык автоматически активируется].

~~~~~

~~~~~

[Скрытое задание: {Записи павшего королевства} выполнено!]

[Получены награды (ы): {500 000 золота}, {Свиток навыка - Благословение Ромули}].

~~~~~  
Похоже, я получил несколько новых навыков и предметов. Также передо мной появился большой сундук с сокровищами и магический портал, который, похоже, был выходом из этого подземелья.

Но сначала мне нужно было отдохнуть, и я лег на пол.

Мое НР все еще в красном цвете. Впрочем, сейчас это меня не волнует, и я закрыл глаза.

– Скри...

Пока я отдыхал, ко мне подполз Бэйн.

– Эй, Бэйн. Как дела?

– Скри...

– Понятно. Не хочешь немного отдохнуть со мной?

– Скри~

Бэйн обернулся вокруг меня и тоже прилег.

Вместе мы продолжили отдыхать, закрыв на время глаза.

Ну и дела. Всего второй день в игре, а я уже победил двух боссов. При этом, чуть не погибнув от одного из них.

[Мировые новости! Босс подземелья: Падший рыцарь Гай впервые был побежден Йору в одиночку. Скрытое подземелье: Подземные катакомбы. Первое прохождение завершено]

<http://tl.rulate.ru/book/87834/3639980>