«Мне нужно как минимум два зелья невидимости пятого ранга, чтобы живым добраться до гробницы наследия тьмы». Алекс подумал.

Наследная гробница находилась в запретной стране тьмы, и чтобы добраться до нее, Алексу нужно было бежать десять часов подряд с его нынешней ловкостью.

Алексу потребуются зелья невидимости, если он не хочет умереть, даже не пройдя половину расстояния до места назначения, потому что запретная земля тьмы была заполнена смертоносными монстрами, которые разорвут его на части, как только увидят.

«Я также должен купить несколько зелий неосязаемости и ловкости, просто на всякий случай». Алекс думал, идя к месту расположения гильдии алхимиков, думая о каждой плохой ситуации, с которой он мог столкнуться, и о ее возможном решении.

После короткой прогулки Алекс добрался до здания гильдии алхимиков, в котором кипела активность, когда игроки и NPC входили и выходили.

В Древнем мире было много известных организаций, но четыре основные гильдии [Авантюрист, Торговец, Алхимик и Кузнец] имели наибольшее влияние на всех континентах, поскольку каждая гильдия вносила огромный вклад в каждую расу.

Войдя в здание, Алекс пропустил первые несколько этажей и сразу же отправился на шестой этаж, где всего за несколько минут он купил все необходимые зелья, необходимые для безопасного путешествия в запретной стране тьмы.

«Зелья высокого ранга просто смехотворно дороги». — подумал Алекс, потратив почти четыре тысячи монет белого пламени всего на восемь бутылочек зелий.

— Приготовления закончены, так что поехали. — подумал Алекс, быстро направляясь к магазину маунтов.

«Я должен арендовать самого быстрого летающего зверя». — подумал Алекс, входя в магазин маунтов.

В магазине верховых животных продавали и сдавали в аренду различные категории верховых животных, и Алекс планировал арендовать летающего зверя, чтобы добраться до запретной земли тьмы, потому что, если бы он путешествовал по дорогам, это заняло бы около двадцати часов.

«Помню, он не владелец магазина, но, может быть, он сменил магазин к тому времени, когда я начал пользоваться услугами этого магазина». — подумал Алекс, увидев, как на стуле лавочника дремлет мужчина средних лет.

«Я хочу взять напрокат твоего самого быстрого летающего зверя», — сказал Алекс владельцу, ударив кулаком по прилавку.

«Нужно научиться не тревожить старших, когда они отдыхают». — сказал хозяин, все еще не открывая глаз.

«Я хочу взять напрокат скакуна», — громко сказал Алекс, увидев, что мужчина не отвечает ему.

«Вы хотите самое быстрое летающее животное? Это будет стоить вам тысячу золотых монет за

двадцать четыре часа». Хозяин сказал с закрытыми глазами.

«Это должен быть пиковый зверь-компаньон третьего ранга, чтобы иметь такую высокую цену». — подумал Алекс, услышав смехотворную стоимость аренды зверя.

Магазины верховых животных также арендовали зверей-компаньонов за дополнительную плату, и эти звери-компаньоны принадлежали бывшим авантюристам, которые не могли работать наемниками или авантюристами, поэтому они сдавали своих зверей в аренду, чтобы продолжать зарабатывать деньги.

«Я сдам зверя напрокат на сорок восемь часов», — сказал Алекс, кладя на прилавок десять монет с белым пламенем.

«Пожалуйста, следуйте за мной», — сказал владелец, направляясь к выходу.

Выйдя за пределы магазина, он направился к пустому месту рядом со своим магазином и призвал гигантского чернокрылого льва.

«Это редкий полукровка Теневой Дракон-Лев». — подумал Алекс, глядя на величественного Черного льва с черными, как смоль, огромными драконьими крыльями на спине.

«Юный искатель приключений, этот Теневой Дракон-Лев будет вашим ездовым животным на следующие сорок восемь часов, и он доставит вас в любое безопасное место». Хозяин сказал с бесстрастным лицом, как будто он не только что призвал чрезвычайно редкого зверя.

«Этот лев выглядит молодым, поэтому в лучшем случае он должен быть пиковым Зверем третьего ранга, но полукровки Теневых Драконо-Львов могут легко достичь пикового четвертого или даже пятого ранга, и контролировать их размер на этом уровне силы легко».

«Я хочу знать, зарегистрирован ли этот зверь в гильдии искателей приключений как сдаваемое в аренду средство передвижения», — спросил Алекс.

Все арендованные звери-компаньоны были обучены быть ездовыми животными незнакомцев, и гильдия авантюристов отвечала за их регистрацию и сертификацию.

«Юный авантюрист, у моего компаньона действительно течет драконья кровь, но он очень спокоен и мягок». Владелец ответил, показывая Алексу светящуюся сертификационную карточку, доказывающую ее подлинность.

«Пожалуйста, скажи своему зверю-компаньону отвести меня ко входу в Запретную Землю Тьмы», — сказала Алекс.

«Юный авантюрист, если вы хотите снова арендовать скакуна, вам следует прийти в мой магазин за лучшими скакунами по низкой цене». Сказал хозяин с улыбкой после того, как прошептал несколько приказов своему зверю-компаньону.

«Я приду к вам в магазин, если мне снова понадобится арендовать скакуна», — сказал Алекс и запрыгнул льву на спину.

«Мех действительно удобен». — подумал Алекс, удобно усаживаясь на спину льва.

«Юный искатель приключений, вам не нужно беспокоиться о падении, так как Бион будет использовать щит маны, чтобы защитить вас от быстрых ветров». Сказал владелец.

«Юный искатель приключений, прежде чем вы уйдете, позвольте мне напомнить вам, что Бион отведет вас только к входам в запретную землю, и ровно через сорок восемь часов Бион вернется в город с вами или без вас». - с улыбкой сказал хозяин.

«Я смогу получить наследие за тридцать часов, если какой-нибудь случайный зверь пятого ранга не убьет меня». Алекс подумал.

«Бион немного застенчив, поэтому, если он не отреагирует на ваш приказ, не беспокойтесь, потому что он очень умен и не доставит вам никаких проблем». Сказал владелец.

«Друг мой, начинай летать, когда будешь готов», — сказал Алекс льву, который терпеливо ждал приказаний.

"Роррр"

После низкого рёва Бион широко расправил крылья, и медленно щит маны накрыл его спину, окружив Алекса защитным барьером.

Завершив приготовления, Бион мягко взмахнул своими драконьими крыльями, и без малейшего промедления его массивное тело медленно поднялось в воздух, и за несколько коротких секунд он достиг высоты почти в пятьсот метров.

«Ощущение того, что вы находитесь в воздухе, удобно сидя на спине гигантского зверя, — одно из лучших ощущений». — думал Алекс, глядя на столицу, которая с каждой секундой становилась все меньше.

Бион сначала летел медленно, но, покинув облачную зону вокруг города, начал лететь с большей скоростью, набирая большую высоту.

— На такой скорости мы должны добраться до запретной земли за три часа. — подумал Алекс, наслаждаясь прекрасным видом с высоты птичьего полета.

«Я недооценил скорость Теневого Дракона-Льва». — подумал Алекс, глядя на гигантскую крепость вдалеке.

«Это место выглядит так жутко, как я и думал». — подумал Алекс, когда Бион приблизился к крепости.

«Наконец-то я добрался до великой крепости [Шелмур], самой хорошо охраняемой крепости на всем человеческом континенте». — подумал Алекс, когда Бион приземлился рядом с воротами крепости.

Крепость Шелмур находилась посреди пустоши, где не жило ни одного живого существа, и крепость по-прежнему была заполнена самым сильным полком охраны, который только мог предложить человеческий континент.

Полк Крепости Шелмур назывался [Сангвинические Стражи Судьбы], и их единственной обязанностью была охрана портала, ведущего в запретную страну тьмы.

Портал, который вел в запретную страну тьмы, находился в центре крепости, и обязанностью стражи было следить за порталом и убивать всех чудовищ, пытавшихся его покинуть.

Портал Запретной земли был огромным по размеру, и поскольку люди могли входить и выходить из него без каких-либо проблем, монстр внутри него мог делать то же самое.

Стража в крепости не убивает монстра, выходящего из портала, только для того, чтобы очистить пустошь от монстров, но они делают это, потому что монстры в конечном итоге сойдут с ума и впадут в ярость, атакуя все на своем пути.

Запретная Земля Тьмы была очень богата маной тьмы, и каждый зверь, живущий в ней, приспособился к использованию богатой маны тьмы.

Но после того, как монстры прибывают на человеческий континент, наполненные нейтральной маной, их тела пытаются быстро адаптироваться к другой среде, что причиняет им боль, заставляя их сходить с ума.

После того, как монстр покинет портал, он будет таким же, как и любой другой зверь, но поскольку этот монстр проводит больше времени в нейтральной мане, его тело будет пытаться адаптироваться, причиняя ему сильную боль.

Насильственная адаптация тела убила бы большинство слабых монстров, но сильный монстр не умер бы и от боли пришел бы в ярость, а охранники скорее сразятся с разумным монстром, чем с взбесившимся зверем, взбесившимся .

«Я не могу понять, почему Империя Белого Пламени не построила здесь телепортационную башню, когда так много искателей приключений и игроков посещают это место каждый день». — подумал Алекс, глядя на длинную очередь у входа в крепость.

http://tl.rulate.ru/book/87829/2876993