

«Мистер Бэджер, теперь, когда введение закончено, давайте обсудим некоторые дела», — сказал Алекс.

«Сэр. Фамир, могу я увидеть наследие, прежде чем мы подпишем какой-либо контракт и завершим сделку?» — спросил Барсук, глубоко вздохнув, как будто о чем-то беспокоясь.

«Ну, это разумная просьба, но сначала я должен объяснить ему ситуацию с Наследием Жрицы Войны». Алекс подумал.

«Мистер Бэджер, прежде чем мы завершим сделку, мне нужно кое-что вам объяснить», — сказал Алекс, достав маркер телепортации с записанными координатами могилы наследия и положив его на стол.

«Я полагаю, вы знаете, что это маркер телепортации, используемый для записи координат определенного места?» — спросил Алекс и, увидев, что Барсук кивает в знак согласия, продолжил объяснение.

«У этого маркера телепортации есть координаты наследственной гробницы ранга [SS], которую организация готова дать вам, но с этим есть небольшая проблема».

«Унаследованная гробница находится в центре места обитания Золотых Лягушек и охраняется Королевой Золотых Лягушек, но это не проблема, потому что королева лягушек дружелюбна, а координаты находятся прямо перед гробницей, поэтому телепортация к могиле тоже не проблема».

У Барсука был пустой взгляд, и можно было сказать, что у него были некоторые сомнения и вопросы по поводу объяснения, но он ничего не сказал и подождал, пока Алекс закончит свое объяснение.

«Проблема в том, что игрок должен пройти тест королевы-лягушки, прежде чем он сможет получить наследие, и если королева-лягушка не сочтет игрока достойным, он не сможет получить наследие, и еще одна вещь, которую могут получить только игроки-женщины. пройди тест, — сказал Алекс и подождал, пока Барсук переварит информацию.

«Сэр. Фамир, если королева золотых лягушек мешает игроку войти в наследственную гробницу, почему организация просто не убьет ее, и проблема будет решена?» — спросил Баджер.

«Если Золотая королева лягушек будет убита, то наследство никому и никогда не достанется», — ответил Алекс с заранее подготовленной ложью.

Алекс знал, что Гильдия Рейвенглейдс может убить Королеву Золотых лягушек, столкнувшись с большими потерями, и они с радостью сделают это, чтобы получить члена с наследием ранга [SS].

Алекс знал, что ничего не произойдет, даже если Золотая королева лягушек будет убита, но он также понимал, что если он скажет Барсуку убить Золотую королеву лягушек своими силами, это в конечном итоге выставит его организацию в плохом свете, чего не произошло.

«Мистер Барсук, организация знает, что получить наследие Жрицы Войны очень сложно, так как вашему другу нужно пройти тест у Золотой королевы лягушек, а затем пройти испытание в гробнице наследия, чтобы получить наследие, поэтому организация решила чтобы дать вам выбор».

«Вы не берете наследие Жрицы Войны, и организация даст вам еще одно наследие ранга [СС] через два месяца, но знайте это, прежде чем примете решение».

Реклама Pubfuture

«Наследие Жрицы Войны — это наследие Пикового Ранга [СС], в то время как другое наследие, которое вы получите, не будет такого же качества», — сказал Алекс и стал ждать ответа Барсука.

«Сэр. Фамир, прежде чем я приму решение, не могли бы вы сказать мне, есть ли у двух других наследий какие-то особые ограничения, которые необходимо выполнить, прежде чем их можно будет получить?» — спросил Барсук, подумав несколько секунд.

«Мистер Бэджер, я могу рассказать вам о двух других наследствах, но я думаю, что лучше увидеть их своими глазами, так как моя организация выбрала для вас лучшие доступные наследства», — сказал Алекс, убирая чайные чашки. из таблицы.

Вычистив стол, Алекс достал захватывающий дух стеклянный щит и положил его на стол, а затем достал из своего инвентаря набор кинжалов и положил рядом со щитом.

«Я думаю, что это великолепное оружие не нуждается в представлении, так как его присутствие говорит само за себя», — сказал Алекс, глядя на Бэджера, все внимание которого было сосредоточено на столе.

«Это настоящие предметы наследия ранга [SS]». Подумал Барсук, выбирая щит, который был легким как перышко и имел фантастический вид.

«Этот щит в будущем будет принадлежать мне». — подумал Барсук с широкой улыбкой, глядя на плывущее прозрачное окно системы, предлагающей ему унаследованный квест.

«Сэр. Фамир, сколько мне нужно заплатить за эти наследства? И скажите мне, нужно ли мне подписывать какой-либо контракт», — взволнованно спросил Бэджер, даже не проверяя набор кинжалов, чтобы понять, является ли он наследственным предметом или нет.

«Мистер Бэджер, вы должны решить, хотите ли вы наследие Жрицы Войны, и тогда мы сможем завершить сделку», — ответил Алекс.

«Анаит не обрадуется, если ей не удастся заполучить наследство, но если я скажу ей, что вернул ей наследство, потому что получить его труднее, она определенно превратит мою жизнь в ад». Барсук думал, размышляя о последствиях отказа от наследства.

«Я должен написать Владу, прежде чем он сделает какую-нибудь глупость». Барсук быстро отправил сообщение Владу, не зная, что его друг стоит за дверью, готовый ее сломать.

-----

«Мастер, мне убить этого мальчика?» — спросил зверолод, стоящий рядом с Владом, и ждал ответа.

«Не убивайте его, но дайте ему небольшое предупреждение и убедитесь, что он не поднимает шума».

«Почему такой авантюрист, как он, который владеет наследием древнего гиганта,

пытающегося убить этого ребенка?» Подумал зверь, глядя на Влада, готовящегося атаковать барьер маны.

Влад держал копьё обеими руками, и вокруг него собиралось огромное количество маны, и он концентрировал всю эту ману на кончике копья.

Реклама Pubfuture

«Надеюсь, у него разум человека и он мирно уйдет, иначе мне придется его убить». — подумал Зверочеловек, увидев, как Влад готов нанести мощный удар по созданному им барьеру маны.

«Давайте сломаем этот барьер и встретимся с этими крысами». — подумал Влад, полностью сосредоточив всю собранную ману на острие своего копья.

Влад был уверен, что разрушит барьер только своей пиковой атакой третьего ранга, потому что барьеры маны, даже на пятом ранге, были слабыми, и единственное, что они делали, — это мешали кому-то шпионить, но эти барьеры были слабыми против физических или магических атак.

После нескольких секунд концентрации маны на наконечнике копья подготовка к атаке была завершена, и когда Влад был готов ударить копьём изо всех сил, выражение его лица изменилось с недоумения на удивление, а затем на чистый ужас.

«Что за монстр нацелился на меня?» — спросил Влад, чувствуя огромное намерение убить и давление маны.

Влад отменил свою атаку, потому что он знал, что если он последует своей атаке, то умрет без вопросов, и он использовал свое копьё в качестве поддержки, чтобы не упасть, поскольку его ноги тряслись от огромного давления маны.

"Сеньор, я не пытаюсь разрушить этот отель. Я просто пытаюсь спасти своего друга, так как его жизнь в опасности, а нападавший обесцветил барьер вокруг этой комнаты", - сказал Влад вслух с большим трудом, даже после того, как он отменив атаку, он все еще испытывал на себе всю тяжесть давления маны и убийственного намерения.

«Хорошо, что он знает свои пределы, а для меня еще лучше, потому что он даже не подозревает, что я защищаю этого ребенка». — подумал Зверолюди, глядя на Влада, который изо всех сил пытался стоять на месте.

«Твой друг не представляет опасности». Сказали Зверолюди, когда он перестал выпускать давление маны.

— У него нет причин лгать мне. — подумал Влад, услышав телепатический голос.

Влад все еще не был убежден и собирался попросить старшего помочь ему открыть барьер, когда он получил сообщение от Барсука, в котором говорилось, что проблем нет, и он не должен делать глупостей, например, врываться в комнату.

«Этот ублюдок мог отправить это сообщение несколько минут назад». — подумал Влад, увидев сообщение от Барсука.

-----

«Сэр. Фамир, я возьму все три наследия». — сказал Барсук, подумав несколько секунд.

«Мистер Бэджер, цена этих трех наследий — четыреста пятьдесят тысяч монет Белого Пламени», — сказал Бэджеру цену Алекс с пустым видом, но его сердце билось с сумасшедшей скоростью, просто спросив сумасшедшую сумму денег.

«Я благодарен за возможность, которую предоставила мне организация Shadow Oblivion, и, чтобы показать свою искренность, я хочу предложить несколько подарков», — сказал Бэджер, кладя фиолетовое космическое кольцо на стол.

«Я хочу подарить организации 30% акций компании, занимающейся Advance Robotics и другими новыми технологиями, связанными с искусственным интеллектом, приобретенными в магазине Galactic», — сказал Бэджер и стал ждать ответа.

«Компания, занимающаяся Advance Robotics и другими технологиями, связанными с искусственным интеллектом, легко может стоить несколько миллиардов долларов, и если я приму его подарок, я мгновенно стану миллиардером, но мне это не нужно, так как настоящие словесные деньги — это всего лишь несколько чисел на экране. — подумал Алекс, услышав предложение.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2875581>