

Получив кинжал, Алекс быстро направился к следующему магазину, чтобы получить второй кинжал, который завершит наследие ранга [SS].

«Сэр Авантюрист, мы добрались до магазина «Фантастические Артефакты».»

Второй магазин находился в людном районе города, но кучер не ехал медленно, а самое главное, что хоть он и натворил немало беспорядка, но ни в кого не врезался.

«Мне нужно быстро купить кинжал, прежде чем городская стража прибудет, чтобы поймать этого наркомана». Подумал Алекс, выходя из кареты и быстро войдя в магазин, игнорируя NPC, которые кричали на него, и игнорируя кучера.

— Кинжал должен быть на какой-то специальной выставке. — подумал Алекс, оглядывая магазин в поисках кинжала.

«Авантюрист, добро пожаловать в мой скромный магазин. Пожалуйста, просмотрите мои товары и дайте мне знать, если вам понадобится помощь». — сказал владелец магазина, кролик-получеловек, увидев, как Алекс входит в магазин.

Алекс не стал вступать в разговор с владельцем магазина и начал осматривать полку, и после быстрого осмотра нашел белый кинжал, который хотел купить.

«Владелец магазина, я хочу купить этот белый кинжал», — сказал Алекс, указывая на кинжал необычной формы, висевший высоко на стене.

«Авантюрист, у тебя очень зоркие глаза. Этот кинжал особенный». — сказал Владелец Лавки, указывая на кинжал, и тот поплыл к нему, словно его несла невидимая рука.

«Маленький трюк для вечеринки, чтобы произвести впечатление на новичков». Алекс подумала, зная, что владелец магазина использует слабый телекинез, навык, который можно развить после достижения четвертого ранга.

«Кинжал только высшего эпического качества. Что в нем такого особенного, кроме странной формы, которая должна только снизить его ценность?» Алекс расспрашивал как нормальный человек, но уже знал, о какой особенной вещи говорил хозяин.

«Пожалуйста, держите кинжал, и вы поймете его ценность». — сказал владелец, с уверенной улыбкой вручая Алексу кинжал.

[Увеличение маны получено]

[Увеличение регенерации маны на 50%]

[Увеличение здоровья получено]

[Увеличить регенерацию здоровья на 50%]

— Это, без сомнения, настоящий кинжал. — подумал Алекс, глядя на кинжал с неподдельным удивлением.

У кинжала в руке Алекса нет качеств наследственного предмета, но он был необычным по сравнению со всеми другими предметами пикового эпического качества, поскольку давал два невероятных пассивных баффа.

Все предметы наследия были просто подсказками, оставленными в мире истинными владельцами наследия, чтобы обреченный человек мог использовать предмет наследия, чтобы получить свое наследие.

Все предметы наследия были связаны с каким-то наследием в мире, но найти его можно было только благодаря удаче или, как считало большинство людей, судьбе.

«Авантюрист, теперь ты веришь, что этот кинжал особенный?» Владелец сказал, довольный реакцией Алекса.

— Сколько ты хочешь за этот кинжал? — спросил Алекс, так как у него было не так много времени, прежде чем охранник забрал его фантастического возницу.

«Этот кинжал принадлежит моему предку, и он не имеет для меня цены, но я продам его вам только потому, что вижу, что вы очень искренни». — сказал хозяин с фальшиво-депрессивным видом.

«Если хочешь продать предмет, скажи мне настоящую цену, иначе я уйду, а ты можешь забрать свой кинжал», — сказал Алекс, понимая, что он бредит с ним.

«Цена всего сто тысяч золотых монет». Хозяин сказал серьезно, зная, что Алекс не купится на его эмоциональные разговоры.

«Я не плачу полную цену, даже если это того стоит». Эпический предмет Пика с аналогичными пассивными бафами можно было продать примерно за тридцать тысяч золотых монет, но, поскольку их было мало, некоторые могли стоить до пятидесяти тысяч золотых монет, но это был предел.

«Я знаю, что этот кинжал будет бесполезен после третьего ранга, так что запрашивайте цену, соответствующую его стоимости, или я уйду из вашего магазина», — сказал Алекс с невозмутимым выражением лица.

Люди без этой информации поверили бы, что эти сумасшедшие баффы без перезарядки будут работать на любом уровне силы, и чтобы продать свой предмет по самой высокой цене, владелец магазина никогда не сообщил бы эту важную информацию.

«Авантюрист, я могу сделать скидку 40%, так что окончательная цена этого великолепного кинжала всего шестьдесят тысяч золотых монет». Сказал хозяин с широкой улыбкой.

«Двадцать тысяч золотых монет», — сказал Алекс, намереваясь сохранить каждую золотую монету, какую только сможет.

«Самое низкое, на что я пойду, это сорок пять тысяч золотых монет». — сказал владелец, забирая кинжал из руки Алекса с помощью незначительного телекинеза.

— Это мое последнее предложение, — сказал Алекс, бросив владельцу магазина волшебный мешочек с тремястами пятьюдесятью белыми пламенниками.

«Авантюрист, с тобой было приятно иметь дело». Проверив волшебный мешочек, сказал владелец, возвращая ему кинжал.

-----

«Давайте завершим этот предмет наследия». — подумал Алекс, сидя в карете и держа в руках полный белый кинжал.

Алекс достал первый купленный им кинжал, и с обоими кинжалами в руках он тут же получил системное уведомление, которое хотел услышать.

[Поздравляем спрятавшегося игрока]

[Наследие завершено]

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

Название: Жнец душ [Наследие]

Тип снаряжения: Кинжалы

Качество: (???)

Ранг: (SS) Ранг Наследие Предмет

•□-Эффекты: ЗАБЛОКИРОВАНО

•□-Эффекты: ЗАБЛОКИРОВАНО

•□-Эффекты: ЗАБЛОКИРОВАНО

•□-Эффекты: ЗАБЛОКИРОВАНО

Условия: Только игрок с Shadow Harvester Legacy мог использовать этот предмет.

-----

[Линия True Shadow Quest] (??/??)

[Задание на смену расы][??]

Цель: ????

Время: ????

Награда: класс Shadow Harvester Legacy

Описание: Первый квест, чтобы доказать, что вы достойны получить Наследие Теневого Жнеца.

Принять [ДА / НЕТ]

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

«Я должен завершить сделку с Барсуком и Гекатой одновременно». — подумал Алекс, помещая кинжалы в свой защищенный инвентарь.

Через несколько минут пути Алекс добрался до третьего магазина и без особых хлопот купил финальную часть ключа от гробницы монарха по цене сто пятьдесят тысяч золотых монет.

«Если бы у меня было время, я мог бы купить этот предмет за меньшие деньги». — подумал Алекс, глядя на круглый кристалльно-черный диск с царапинами, покрывающими всю его поверхность.

«У меня есть более двух тысяч монет белого пламени, которых должно хватить, чтобы купить огромное количество мяса химерного змеиноного хвоста». — подумал Алекс, проверяя оставшиеся средства.

Алекс понятия не имел, сколько ему будет стоить мясо химеры пятого ранга, поскольку он никогда не покупал такое роскошное мясо, чтобы накормить своего зверя-компаньона в своей прошлой жизни.

«Сэр искатель приключений, мы добрались до мясной лавки «Заме».

— Я должен дать ему чаевые и сказать, чтобы он уходил. — подумал Алекс, выходя из кареты.

«Вы должны уйти и пойти в контору охраны, чтобы заплатить штраф», — сказал Алекс, отдавая кучеру три монеты с белым пламенем.

«Сэр искатель приключений, если вам нужна быстрая поездка по этому городу, я всегда доступен». — радостно сказал кучер, глядя на три монеты с белым пламенем.

«Если бы ты мог не попасть в тюрьму, я хотел бы нанять тебя снова», — сказал Алекс, пытаясь ощутить ману вокруг своего сумасшедшего кучера.

«Как я и думал, вокруг него нет маны». — подумал Алекс, подтвердив одну из теорий.

Водителем экипажа был человек, но Алекс поначалу не особо задумывался, поскольку любой человек, посетивший Затонувший Алмазный Город в течение нескольких лет, мог развить высокую устойчивость к богатой мане и не умереть от отравления маной.

Алекс сначала не принял кучера за воина четвертого ранга или выше, потому что любой с таким уровнем силы не стал бы водить карету, чтобы заработать мелочь, но, заметив за последний час некоторые необычные вещи, он был вынужден пересмотреть свое мнение. на этого слабо выглядящего мужчину средних лет.

Несколько вещей, которые Алекс заметил за последний час, были незначительными, но очень подозрительными, так как карета не останавливалась ни на одном месте, хотя он видел несколько охранников, патрулирующих улицы.

Две лошади, которые тянули карету, всегда выглядели заряженными, даже после того, как промчались с невероятной скоростью через весь город, и лишь несколько NPC кричали на них за безрассудное вождение кареты, в то время как все остальные занимались своими делами, как будто ничего не видели.

«Он может быть старым водителем, который всегда так водит по городу, и, поскольку он так хорошо водит, люди не возражают против его безрассудного вождения, но он также может быть человеком со скрытой историей». — подумал Алекс, жаждущий узнать правду.

"Как я должен искать тебя в этом большом городе?" — спросил Алекс, увидев готовящегося к отъезду кучера.

«Меня зовут Бертон, и вы можете найти меня на стоянке или в баре Marte». — сказал кучер.

«У меня нет никакой информации о NPC по имени Бертон, но я постараюсь найти информацию о нем, когда в следующий раз вернусь в город». — думал Алекс, направляясь к мясной лавке Зейме.

«Этот ребенок интересный. Вокруг него естественная аура смерти, и при таком низком уровне силы он мог бы использовать незначительное чувство маны. — думал Бёртон, мирно управляя своей каретой.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2867552>