«Если эти два ножа входят в набор «Шесть ножей Судьбы», то покупка их по любой цене будет джек-потом, но опять же, я не знаю, где остальные четыре ножа, чтобы завершить набор».

Алекс был так одержим набором «Шесть ножей Рока», потому что это был один из очень немногих предметов в игре, нарушавший баланс здравого смысла и желанный для всех игроков без исключения.

Набор «Шесть ножей Рока» был уникальным набором предметов, состоящим из трех совершенно разных наборов ножей, каждый из которых состоял из двух ножей, представляющих совершенно разные элементы.

Сами по себе эти три набора ножей были бесполезны по сравнению с другими предметами аналогичного качества, но после того, как они оказались у одного и того же владельца, эти шесть бесполезных ножей стали одним из самых сломанных наборов предметов в игре.

«Возможно, я ошибаюсь и трачу кучу денег на покупку случайных бесполезных метательных ножей, но если я их не получу, я не буду спать спокойно в течение нескольких месяцев, думая о том, что пропущу предмет, ломающий игру».

Алекс решил приобрести ножи, хотя и не был уверен, принадлежат ли они к набору «Шесть ножей Судьбы».

У Алекса было немного информации о наборе «Шесть ножей Судьбы», но того, что он знал о них, было достаточно, чтобы рискнуть.

---

«Цена уже достигла 610 тысяч золотых монет, а эти четыре идиота все еще торгуются, не сбавляя темпа».

Алекс не стал делать ставки, так как ждал войны торгов между одним игроком, представляющим главную гильдию, и тремя дворянами-маркизами, чтобы немного успокоиться, но ни один из них не был готов отступить.

«Я присоединяюсь к этой войне торгов». Алекс поднял руку, и Седрик тут же повысил цену с 700 до 740 тысяч золотых монет.

После того, как Алекс сделал ставку, его коллега-игрок посмотрел на него и, подумав несколько секунд, решил выйти из войны торгов, так как у него не было никакой информации об Алексе, а предмет уже приближался к своей максимальной стоимости.

♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦

— 740 тысяч золотых монет, — предложил Алекс.

"780 тысяч золотых монет"

.....

«1 миллион золотых монет»,

.....

.....

«1,2 миллиона золотых монет», — предложил Алекс.

«Мой максимальный бюджет — три миллиона золотых монет, и если эти трое продолжат делать ставки, они будут потрачены на этот спекулятивный предмет».

Алекс изначально пришел на аукцион, чтобы получить хорошего компаньона-зверя, и по мере того, как шли торги, его шансы получить любой другой предмет на аукционе таяли.

«1,25 миллиона золотых монет»,

«Эти трое знают, что мне нужны эти и метательные ножи, и они хотят, чтобы я потратил максимум денег на их приобретение». — подумал Алекс, увидев, как Асдар на мгновение смотрит на него с дешевой ухмылкой.

«Вы трое не знаете моего бюджета, так что давайте посмотрим, сможете ли вы сыграть со мной в эту игру до конца». Алекс подумал.

.....

«1,55 миллиона золотых монет», — предложил Фрэнсис.

«1,55 миллиона золотых монет идут один раз… дважды». У Фрэнсиса было уродливое выражение лица, когда он увидел Седрика, готового объявить его победителем торгов.

— Он не будет делать ставки сейчас. Алекс поднял руку в последний момент, но выражение его лица было нерешительным.

«1,6 миллиона золотых монет», — предложил Алекс.

Услышав, как Седрик объявляет предложение Алекса, Фрэнсис заметно вздохнул и посмотрел на своего товарища маркиза не слишком радостно.

«Я ожидал, что они сделают ставку еще раз, но, похоже, эти двое не хотят рисковать своими деньгами», — подумал Алекс, увидев, что два других маркиза не показывают никаких признаков того, что они поднимают руки, чтобы сделать ставку.

«1,6 миллиона золотых монет один раз.....дважды.....ПРОДАНО».

После того, как Седрик объявил Алекса победителем торгов, он услышал смешки трех маркизов и других участников.

Все участники полагали, что метательные ножи «Космический фантом» были лишь частью неизвестного наследия, и знали, что их реальная стоимость не превышает одного миллиона золотых монет.

— Поздравляю, Эрл Скрытый, с покупкой набора метательных ножей «Космический Фантом» по такой низкой цене, — сказал Асдар, дерзко ухмыльнувшись.

«Я лично убью этого ублюдка-предателя, и если я не смогу купить хорошего маунта на оставшиеся средства, я добавлю немного пыток, прежде чем убить его». — подумал Алекс, не давая Асдару никакой реакции на его дешевую насмешку.

♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦

После того, как Алекс купил метательные ножи «Космический фантом», он не делал ставок ни на один предмет в течение следующих двух часов, терпеливо ожидая, когда зверь-компаньон начнет продаваться с аукциона.

«У меня есть чуть более 15 тысяч монет Белого Пламени [1,5 миллиона золотых монет], и мне понадобится полмиллиона, чтобы купить последнее наследие ранга [CC] и последнюю часть ключа от гробницы Монарха».

«Надеюсь, я смогу купить летающего зверя-компаньона за миллион золотых монет». — подумал Алекс, наслаждаясь безумной войной торгов между маркизом и графом.

«Я не ожидал, что герцог выставит на аукцион кузнечное пламя третьего ранга, не сделав никакой рекламы, чтобы получить лучшую цену». — подумал Алекс, глядя на Светло-желтое пламя на подставке внутри прозрачного стеклянного куба.

Все кузнечное пламя было редким, но найти его выше второго ранга было очень сложно, так как оно было создано в природе, и было невозможно создать кузнечное пламя искусственно.

Торги за кузнечное пламя продолжались некоторое время, и в итоге игрок приобрел пламя по цене 2,2 миллиона золотых монет.

«Гильдия должна быть в отчаянии, чтобы получить кузнечное пламя третьего ранга, чтобы купить его в два раза дороже, чем рыночная цена». — подумал Алекс, увидев улыбающегося до ушей игрока после покупки флейма.

«Дамы и господа, давайте начнем последнюю часть аукциона», — сказал Седрик.

Услышав слова Седрика, все игроки и дворяне NPC полностью сосредоточились, поскольку знали, что последний сегмент аукциона будет состоять только из зверей-компаньонов.

«В последнем сегменте сегодняшнего аукциона будет только двенадцать предметов, и, как многие из вас слышали, все последние двенадцать предметов — звери-компаньоны», — сказал Седрик, и сразу же в зал вошли двое охранников с маленькой клеткой, покрытой черной тканью. .

«Этот красивый маленький козел Козерог Бак — первый на сегодняшний день зверь-компаньон с удивительным природным потенциалом пикового третьего ранга».

Седрик рассказал еще кое-что о Diamond Horn Ibex, в то время как большинство участников взволнованно ждали, когда он начнет торги.

---

[Бриллиантовый роговой козерог] (Редкая элита)

Природа: приручается

Состояние: Спокойствие

Описание: Детеныш козерога с алмазным рогом, обладающий естественным потенциалом для достижения пикового третьего ранга.

---

«Это хороший приручаемый зверь с хорошим потенциалом, но я хочу зверя летающего типа». Алекс подумал.

В Древнем мире у верховых животных и зверей-компаньонов были совершенно разные специальности.

Ездовые животные только помогут человеку быстро путешествовать, в то время как зверь-компаньон будет верным компаньоном, который поможет своему хозяину в самых разных ситуациях.

В Древнем мире компаньоны-звери были очень редки, так как большинство диких монстров нельзя было приручить, за некоторыми исключениями, такими как блуждающие мировые боссы.

Приручить блуждающих мировых боссов было возможно, но сделать это было почти невозможно без подавляющей силы и ресурсов, поскольку зверь на этом уровне был умен и скорее был бы убит с гордостью, чем стал бы рабом.

Единственным способом, которым нормальные люди без сил и ресурсов могли заполучить себе зверя-компаньона, была кровная связь с новорожденным детенышем сильного дикого зверя.

Алекса не заинтересовал первый компаньон-зверь, но у большинства участников слюнки текли, глядя на крохотного козленка.

«Базовая цена детеныша алмазного рогатого козерога составляет 50 тысяч золотых монет, а минимальное увеличение ставки — 5 тысяч золотых монет», — сказал Седрик, и сразу же начались интенсивные торги.

«Этот Козерог должен быть продан примерно за 300 тысяч золотых монет», — подумал Алекс, увидев около сорока участников, торгующихся за Козерога.

Звери-компаньоны имеют разные классификации, которые определяют их цену на рынке, но естественный потенциал роста зверя всегда был основным решающим фактором его стоимости.

Все детеныши зверей обладают естественным потенциалом для достижения определенного ранга силы по мере взросления, но они полностью реализуют свой потенциал только в том случае, если получат надлежащий уход и идеальные условия для роста без каких-либо ограничений.

Природный потенциал детеныша зверя не определял его будущую силу, потому что зверь мог развиваться и достигать более высокого уровня силы.

Процесс эволюции зверя был очень трудным, так как зверю требовался высокий родословный потенциал и большое количество ресурсов, чтобы сломать свои природные шекели.

Любой человек [NPC или игрок] может заключить кровную связь со зверем-спутником только один раз, и если его зверь-спутник умрет, он не сможет снова заключить кровную связь с другим зверем.

У этой проблемы было только одно решение, и оно состояло в том, чтобы увеличить собственную силу, так как вы сможете создать одну новую связь крови после каждого успешного повышения ранга.

«[Например: воин третьего ранга может заключить до четырех уз крови с четырьмя разными зверями».

Поскольку большинство людей [NPC или Игроки] никогда не переступят пределы третьего ранга, они выберут лучшего зверя-компаньона, чтобы скрыть свою возможную будущую слабость.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/87829/2867548