«Я не ожидал теплого приема, но это вопиющее неуважение». — подумал Алекс, глядя на головку ветки.

«Варос Эдигарр, полувеликан/полудракон».

«Он выглядит более устрашающе, чем я думал, но это вполне естественно, поскольку он воин пятого ранга с родословной двух самых превосходящих видов на этой планете». — подумал Алекс, увидев с близкого расстояния гигантского человека.

Голова ветви Вароса была ростом в девять футов, его тело покрывали стальные мускулы, а из черепа торчали два багрово-черных рога, что делало его устрашающим человеком.

— Если ты думаешь, что я шучу, продолжай тратить свою минуту, — сказал Варос, глядя прямо в глаза Алексу.

«По тому, как он говорит, я не думаю, что смогу получить от него какую-либо информацию, которую хочу».

«Я думал сделать вам скидку, чтобы произвести хорошее первое впечатление и получить некоторую информацию, но теперь передумал».

«Сэр Варос, если вам не нужен этот кусок Космического Удриутиума, тогда я могу уйти до истечения одной минуты?» — сказал Алекс, доставая блестящий как смоль камень.

«Вот, это хорошее начало». Алекс подумал, что, увидев Вароса, он не выказал никаких эмоций, услышав название камня, но даже он не понял, что взял черный камень из его рук.

После нескольких секунд наблюдения за камнем бесстрастное лицо Вароса сменилось широкой зубастой ухмылкой.

«Что вы хотите в обмен на этот маленький кусочек Космического Удриутиума?» — спросил Варос.

«Мы можем обсудить цену, но давай поговорим, пока мы сидим в этих удобных креслах», — сказал Алекс, так как ему не нравилось выгибать шею назад, чтобы посмотреть на Вароса с глазу на глаз.

«Мистер Варос, цена Космического Удриутиума — двести тысяч Очков Заслуг», — сказал Алекс, устроившись поудобнее в кресле.

«Космический Удриутиум такого Размера стоит самое большее сто тысяч очков Достоинства, а вы просите в два раза больше», — сказал Варос бесстрастным тоном.

«Я не могу понять, сердится ли он или просто сомневается в моем здравом уме».

«Мистер Варос, вам не нужно покупать его, если вы считаете, что он не стоит моей запрашиваемой цены», — ответил Алекс, ясно давая понять, что намерен не снижать цену.

Алекс планировал сделать Варошу небольшую скидку, но после полученного приветствия у него не было настроения знакомиться с ним.

Алекса не беспокоила цена Космического Удриутиума, так как запасов металла не

существовало, поэтому найти его по рыночной цене было практически невозможно.

«Я заплачу сто семьдесят тысяч очков Достоинства, и если вы считаете, что это мало, вы можете оставить свой камень и покинуть мой офис», — сказал Варос, не выказывая ни намека на эмоции.

«Цена немного ниже, чем я хотел бы, но если бы я испытал удачу, и он не купил бы Space Udriutium, мне было бы трудно, и найти другого покупателя в короткие сроки было бы головной болью, это может дать мне столько-то очков Заслуг».

Если бы Алекс хотел продать камень за деньги, он мог бы найти сотни покупателей за несколько коротких часов, но ему нужны были очки заслуг, чтобы получить второе наследие.

«Если я буду настаивать на цене, он может сразу отклонить предложение, оставив меня с потерянным золотым билетом, и мои шансы встретиться с ним в будущем будут близки к нулю».

«Мистер Варос, я возьму сто семьдесят тысяч очков Заслуги за Камень Космического Удриутиума», — сказал Алекс, подумав, сколько хлопот ему придется пройти, чтобы продать кузнечный металл какому-нибудь другому высокопоставленному авантюристу.

«Я перевел очки заслуг на твою карту», — сказал Варос, исчезая со стула, оставив Алекса одного.

«Если он так относится к каждому игроку, я даже не знаю, как эта гильдия получила от него легендарный цепной квест». Алекс подумал, вставая, чтобы выйти из комнаты.

Алекс выбрал Вароса, а не любого другого авантюриста высокого ранга, чтобы встретиться и продать Космический Удриутиум, потому что он надеялся найти некоторые подсказки, чтобы получить от него легендарный цепной квест, который принесет очень прибыльные награды.

Алекс мало что знал о квесте, так как гильдия, выполнившая его, не предоставила много информации, кроме NPC, который дал им квест, и некоторых наград, которые они получили после его выполнения.

«После того, как я получу свое наследие, у меня будет более чем достаточно времени, чтобы найти способ получить квест». Алекс подумал, выходя из комнаты.

Алекс был так заинтересован в этом квесте, а не в других легендарных квестах, которые он знал из своей прошлой жизни, потому что одна из наград квеста Вароса была необходима для получения одного из самых сломанных наследий ранга [SSS] во всем мире.

Добравшись до первого этажа здания, Алекс направился к бару в здании, так как ему нужно было дождаться, пока его купленный предмет прибудет в это здание для искателей приключений, чтобы он мог их получить.

Алекс знал, что после того, как он купил Щит и свиток, пройдет около часа, прежде чем они будут доставлены в гильдию искателей приключений, а бар был лучшим местом, чтобы тратить время на сплетни других людей.

«Я мог бы купить навык «Призыв мастера чумы» и «Стиль бесформенного меча» прямо сейчас,

но, поскольку я не собираюсь их использовать, было бы напрасно покупать их прямо сейчас, потратив все свои очки заслуг».

Решив не тратить все свои очки заслуг, Алекс купил только Щит и свиток распечатывания, и, поскольку больше делать было нечего, он решил провести небольшое исследование частного аукциона, к которому планировал присоединиться через несколько часов.

«Аукцион начнется через два часа, а список предметов пока неизвестен». Точное время начала аукциона Алекс мог узнать с помощью сайта игры, так как AI Zero каждые несколько часов обновлял список доступных аукционов на всем человеческом континенте.

«На форумах должна быть какая-то информация». Алекс искал на форумах хоть какую-то информацию о предметах, выставленных на аукцион, так как не хотел ослепнуть.

Проведя в баре более часа, слушая сплетни других авантюристов и находя ценную информацию о частном аукционе, Алекс вышел из бара к прилавку для сбора, чтобы забрать свои вещи.

Собрав предметы с прилавка, Алекс вышел из Гильдии искателей приключений к зданию телепортации.

«Я смог открыть Щит после того, как достиг столицы Золотого Королевства [Кивира]». — подумал Алекс, входя в здание телепортации.

В Ледяном Королевстве есть только одно большое Главное телепортационное здание с сотнями комнат с различными предустановленными местами телепортации из всех доступных мест, которые можно телепортировать во всем Ледяном королевстве.

Алекс не останавливался ни в одной комнате, а шел прямо на самый верхний этаж, так как там были специальные комнаты для телепортации, которые могли телепортировать его в любое место на человеческом континенте.

На верхнем этаже было меньше людей, чем на других этажах, поскольку на этом этаже было всего три комнаты с пунктами назначения для телепортации в Империю Белого Пламени и два королевства.

Достигнув этажа, Алекс направился прямо к VIP-стойке, так как у него не было времени ждать, пока комната телепортации в Золотом Королевстве заполнится всеми игроками.

Поскольку для каждого королевства была только одна комната телепортации, комнаты должны были достичь определенного количества людей, прежде чем они будут массово телепортированы к месту назначения.

«Сколько стоит VIP-билет на телепортацию в столицу Золотого королевства [Кивира]?» — спросил Алекс женщину-получеловека-кошку у VIP-стойки.

«Сэр искатель приключений, пожалуйста, покажите мне ваше разрешение на поездку». — ответила Леди-кошка сладким голосом.

«Разрешение на поездку — это гениальный способ для каждого королевства зарабатывать бесплатные деньги и контролировать количество игроков в каждом королевстве».

Разрешение на поездку было основным требованием для поездки в другие королевства, и получить его было легко, поскольку пожизненное разрешение на посещение любого из двух королевств стоило всего триста золотых монет.

Было два других способа добраться до других королевств без разрешения на поездку: один путешествовать по опасным дорогам или быть авантюристом ранга D.

Поскольку обе альтернативы были более трудными для достижения, чем заработать триста золотых монет, большинство игроков потратят триста золотых монет, чтобы получить разрешение на поездку, а не выберут другие варианты.

Империи Белого Пламени не требовалось никакого разрешения на поездку, но игроку нужно было выполнить свой второй квест повышения, прежде чем он сможет отправиться в Империю.

«Привлечение красивой женщины за дорогой прилавок увеличивает продажи, или они назначают такой персонал, чтобы обслуживать богатого клиента больше?» — подумал Алекс, протягивая свою карточку авантюриста.

«Сэр Авантюрист, стоимость VIP-билета для телепортации в столицу Золотого королевства [Кивиру] составляет двадцать пять сотен золотых монет». — сказала Леди-кошка, возвращая Алексу карточку авантюриста.

«До того, как меня отправили в прошлое, я и мечтать не мог о том, чтобы потратить две с половиной тысячи золотых монет только для того, чтобы сэкономить несколько часов своего времени». Подумал Алекс, доставая двадцать пять монет с белым пламенем и передавая их даме-кошке.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/87829/2867542