

«Здравствуйте, ребята. Вы четверо пришли рано». В комнату вошла молодая дама с фиолетовыми волосами; она, несомненно, была красавицей мирового класса, но кровь, покрывающая ее с головы до ног, придавала ей дикий вид.

«Стирмир, мы не рано. Ты опоздал на Срочное собрание старейшин на десять минут». — ответила Астер.

— У меня есть уважительная причина для опоздания, — уверенно сказал Стирмир.

"Правда..." - спросила Лувия.

«Да, я выполнял квест по спасению беспомощного ребенка от тысяч бандитов», — гордо сказал Стирмир.

- Стирмир, в прошлый раз это была старая бабушка, а до этого ты спасал беспомощного щенка, - заметила Вайолет, указывая на совпадение.

«Ребята, вы знаете, что мне не нравится тратить время на эти бесполезные встречи», — сказал Стирмир, соглашаясь, что она сочиняет историю о своем опоздании.

«Астер, все старейшины гильдии сейчас здесь. Не могли бы вы рассказать нам причину этой срочной встречи?» — спросил старейшина Розальба.

«Я получил это сообщение от анонимного игрока и хотел узнать ваше мнение о том, как нам действовать дальше», — сказал Астер, показывая им сообщение Алекса на голографическом экране системы.

«Это системное уведомление об обнаружении подземелья». Увидев сообщение, все четыре старейшины гильдии отреагировали одинаково.

"Астер, ты проверяла форум аукциона игроков?" — спросил старейшина Розальба серьезным тоном.

«Я проверил, и это подземелье не выставлено на продажу», — ответил Астер.

«Анонимный игрок хочет скрыть свою личность, и если это правда, то это отличная новость для нас», — сказала Вайолет.

Старейшина был счастлив, потому что в большинстве случаев, когда удачливый игрок или небольшая гильдия находили инстанс-подземелье и хотели его продать, дела шли только по двум направлениям.

Продавец публично размещал его на аукционе игроков, давая каждому игроку равные шансы сделать ставку или провести частный аукцион среди выбранных гильдий для анонимной продажи подземелья.

Первый вариант был плох для больших гильдий, потому что была слишком большая конкуренция за небольшое количество жетонов входа в подземелье, заставляющее покупателя платить слишком большую премию.

Деньги не были проблемой для любой крупной гильдии, в результате чего они завышали ставки за каждый жетон входа в подземелье, и если гильдия не получала достаточное количество жетонов для рейдовой команды, это только растрачивало бы ресурсы их гильдии.

Поскольку аукцион будет проводиться публично, каждый игрок будет знать, кто предложил самую высокую сумму, и гильдии будут использовать это, чтобы обмануть свою вражескую гильдию, которая хочет купить жетоны входа.

Подземелья подземелий были настолько драгоценны, что большинство гильдий не возражали против потери небольшого количества богатства и покупки только одного или двух жетонов входа, чтобы надрать гильдии, которая отчаянно хотела купить жетоны.

«Старшая сестра, как, по-твоему, мы справимся с этой ситуацией?» — спросила Астер старейшину Розальбу.

«Я думаю, вам следует отправить сообщение анонимному игроку, что вы готовы заплатить премиальную цену и готовы выслушать любые другие требования». — сказал старейшина Розальба, подумав о ситуации.

«Это дало бы этому игроку преимущество при заключении сделки», — сказал Стирмир, которому предложение не понравилось.

«Стирмир, Нам нужна такая возможность больше, чем ты думаешь». Старейшина Розальба ответил.

«Это из-за войны, которую мы будем иметь в будущем с Гильдией Гидры?» — сказал Стирмир.

«Мы уже знаем, что Гильдия Гидры — всего лишь марионетка, которой управляет кто-то из теней», — сказала Ллувия.

«Лидер гильдии, вы должны спросить анонимного игрока, готов ли он продать инстанс подземелья исключительно нам, и с его ответом у нас будет больше информации о продающей стороне», — сказала Вайолет.

«Продавец попытается продать подземелье с аукциона каждой крупной гильдии и продать тому, кто предложит самую высокую цену», — сказала Ллувия.

«Если бы продавец хотел выставить подземелье с аукциона, он бы прислал нам ссылку на частный аукцион, но он этого не сделал; это может означать только то, что он открыт для предложений прямо сейчас», — ответила Вайолет, подчеркнув правильное замечание.

«Это неплохая идея». Старейшина Розальба сказал, что знание любого ответа даст им больше информации и повысит их шансы на получение подземелья.

«Давайте спросим этого анонимного игрока, готов ли он выполнить наше требование, и посмотрим, какой ответ он нам даст», — сказал Астер.

Согласовав детали сообщения, Астер отправляет свое сообщение Алексу с помощью AI ZERO.

«Ответ пришел быстрее, чем я ожидал». Алекс получил системное уведомление, как только закончил запись человека с навыком маски.

«Ответ соответствует ожиданиям». — подумал Алекс, прочитав требование Астер купить инстанс-подземелье в частном порядке по более высокой цене.

«Подготовка завершена, так зачем терять время». Алекс купил еще один золотой жетон, чтобы

отправить свое последнее сообщение.

Алекс сказал лидеру гильдии Астеру встретиться с ним в отеле во внутреннем кругу столицы Штормворда через час.

«Давайте вернемся в столицу Штормворд». Алекс направился к зданию телепортации и, заплатив солидную сумму в сто золотых монет, добрался до столицы.

"Этот отель намного красивее, но будет дороже." Проехав некоторое время, Алекс добрался до отеля во внутреннем кругу города.

Алекс вошел в отель «Белая луна», чтобы забронировать отдельный роскошный номер для встречи с мастером гильдии «Ледяной цветок».

Алекс вошел в отель и подошел к стойке регистрации, где увидел администратора лиса-получеловека.

«Я хотел бы забронировать отдельную роскошную комнату на два часа», — сказал Алекс администратору, кладя на стол свой идентификатор гильдии искателей приключений.

«Ваша комната будет стоить двести золотых монет, и не могли бы вы добавить какие-либо другие услуги». Сказал администратор после проверки идентификатора гильдии авантюристов Алекса.

«Если мне что-то понадобится, я попрошу», — ответил Алекс и дал портье двести золотых монет.

— Не регистрируй комнату на мое имя, — сказал Алекс, кладя на стол еще сотню золотых монет.

«Сэр, вам не нужно беспокоиться о мелочах». Секретарь улыбнулся, положив сотню золотых монет в свое космическое кольцо.

«Сэр, ваша комната находится на четвертом этаже, и вот ваши ключи». — сказала секретарша, вручая Алексу роскошное золотое кольцо.

Получив ключ от номера, Алекс быстро покинул зону ресепшн, чтобы сменить внешность и подготовиться к встрече с настоящим гигантом игрового мира.

«Я снова сломался». — подумал Алекс, глядя в потолок своей роскошной комнаты.

«Сдвиг реальности» Алекс впервые применил навык «Маска», и за считанные секунды тело Алекса, его внешний вид и даже его имя изменились.

Телосложение Алекса не сильно отличалось от прежнего, но цвет его волос был белым и достигал плеч, а лицо было красивым, но зрелым, что создавало другую атмосферу.

Имя Алекса было изменено на «Элдрид», и с его новой внешностью никто не мог сказать, что он был тем же человеком, что и несколько секунд назад.

«Маска устрашающей реальности — сломанный предмет». Алекс подумал о дополнительной опции, которую он получил после записи персонажа NPC.

У Алекса были разные варианты, как при создании персонажа в первый раз, но в основном он

мог изменить такие вещи, как цвет волос, свое имя и немного внешнего вида записанного экземпляра.

«Давайте привыкнем к моему новому телу и голосу, прежде чем я встречу с главой гильдии Астер». Алекс начал тестировать такие вещи, как изображения лиц и диалоги, чтобы убедиться, что все в порядке.

Маска Устрашающей Реальности не работала, как другие предметы, изменяющие внешний вид; это не создавало иллюзию, но изменяло основную структуру тела игрока.

У Алекса есть эта информация из его прошлой жизни, но многие загадки о маске так и не были раскрыты, например, возможность изменить внешний вид записанного экземпляра.

Алекс все еще изучал, что он может сделать с Маской, и он хотел быть уверенным перед встречей с одним из сильнейших игроков в мире.

«Старшая сестра, как вы думаете, как продавец будет проводить закрытый аукцион?» — спросила Астер старейшину Розальбу.

Астер и старейшина Розальба сидели в гораздо более роскошной комнате, чем Алекс, и пили чай, обсуждая дела, связанные с Алексом.

"Продавец проигнорировал ваш запрос на продажу нашей гильдии инстанса подземелья и вместо этого прислал расположение этого отеля."

«Очевидно, что продавец не хочет, чтобы какая-либо гильдия знала о других участниках, поэтому они не заключают сделку».

«Когда аукцион начинается без предварительного согласия между участниками, это приведет к тому, что все стороны будут делать ставки на входной токен до своих пределов, что принесет ему максимальную прибыль». Ответил старейшина Розальба, попивая чай из роскошной чашки.

«Продавец точно не идиот».

«Я просто беспокоился, что он может не захотеть продавать жетоны входа за золотые монеты», — сказал Астер.

«Хватит думать. Мы все равно получим ответ через 30 минут». — ответил старейшина Розальба, не выглядя слишком обеспокоенным сделкой.

«Вы получали какие-нибудь новости о том, что в отель «Белая луна» прибыло какое-либо другое руководство гильдии?» — спросил старейшина Розальба.

«Я забываю проверять сообщения». Астер быстро проверила, и после прочтения сообщения ее лицо изменилось с обеспокоенного на серьезное.